

APLIKASI TRANSAKSI PENJUALAN, PENGELOLAAN PIUTANG, DAN PENYUSUNAN LAPORAN LABA RUGI.

Siti Mariam¹, Magdalena Karismariyanti², Fitri Sukmawati³

¹Sistem Informasi Akuntansi, Telkom University

Email: itsmariam24@gmail.com,

magdalena@tass.telkomuniversity.ac.id, fitri_unibi@yahoo.com

Abstrak

Penelitian ini membuat aplikasi berbasis web untuk menangani transaksi penjualan, pengelolaan piutang, pembayaran beban, dan pembuatan catatan akuntansi hingga laporan akuntansi. Seluruh kegiatan transaksi yang terjadi di perusahaan masih menggunakan nota dan *Microsoft Excel* yang kemungkinan data atas transaksi tersebut tercecer, hilang dan tidak tercatat. Aplikasi berbasis web ini dibangun dengan menggunakan metode *Software Development Life Cycle* (SDLC) serta menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Framework CodeIgniter*. Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan aplikasi ini menghasilkan *output* berupa menampilkan transaksi penjualan, menampilkan transaksi pembayaran beban, hingga menampilkan catatan akuntansi berupa jurnal, buku besar, laporan penjualan, laporan beban, laporan piutang, dan laporan laba rugi. Aplikasi ini dapat menangani transaksi penjualan tunai dan kredit, transaksi pembayaran beban, dan dapat menghasilkan laporan keuangan secara sistematis.

Kata kunci: Pencadangan piutang, Penghapusan piutang, jurnal, laporan laba rugi, *Framework CodeIgniter*.

APPLICATIONS SALES TRANSACTION, ACCOUNT RECEIVABLES MANAGEMENT, AND PREPARATION OF INCOME STATMEN.

Abstract

This research makes a web-based application to handle sales transactions, receivables management, load payments, and making accounting records in the form of general journals, ledgers, sales reports, expense reports, accounts receivable reports and income statement. All transaction activities that occur in the company still use manual systems in the form of ledgers, notes and Microsoft Excel, which are likely to have scattered, lost and unrecorded data on the transaction. This web-based application is built using the Software Development Life Cycle (SDLC) method and uses the programming language PHP and the CodeIgniter Framework. Based on the tests carried out this application produces output in the form of displaying sales transactions, displaying load payment transactions, until showing accounting records in the form of journals, ledgers, sales reports, expense reports, accounts receivable reports, and income statements. This application can help to record all transactions that occur until making financial statements systematically.

Keywords : Transaction management, receivable write off, sales reports, income statement, CodeIgniter Framework.

PENDAHULUAN

Penjualan merupakan salah satu proses bisnis yang ada di perusahaan dagang. Proses penjualan akan berjalan jika ada stok barang yang tersedia digudang. Penjualan yang dilakukan yaitu dengan cara pelanggan datang langsung ke perusahaan dan melakukan pembayaran langsung atau tunai ataupun pelanggan yang dapat membeli dengan cara memesan terlebih dahulu kepada pegawai, penjualan jenis ini dapat dilakukan secara tunai ataupun kredit dengan syarat melakukan pembayaran DP sebesar 50% dari total pembelian. Selain transaksi penjualan perusahaan juga menangani transaksi pembayaran beban, beban yang dibayarkan adalah beban sewa dan beban listrik. Setiap transaksi penjualan dan pembayaran beban yang terjadi akan dibuat laporan penjualan, laporan piutang dan laporan beban. Pegawai akan membuat jurnal, buku besar, hingga laporan laba rugi atas setiap transaksi yang terjadi. Dokumen transaksi yang nantinya akan digunakan untuk pembuatan jurnal hingga laporan keuangan berupa laba rugi masih berupa nota, sehingga dokumen tersebut dapat tercecer dan hilang, serta membutuhkan waktu yang lama untuk membuat laporan tersebut karena perusahaan masih menggunakan buku

besar dan *Microsoft Excel*.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi yang dapat membantu proses pencatatan transaksi penjualan, pembayaran beban hingga pembuatan laporan keuangan. Proses pencatatan dengan menggunakan aplikasi dapat membantu agar data yang akan digunakan untuk membuat laporan akuntansi tidak hilang, sehingga tidak akan ada lagi data yang tercecer dan tidak tercatat. Pembuatan laporan keuangan secara sistematis juga dapat mempersingkat waktu pembuatan dan data yang digunakan akan lebih akurat.

Sebagai data pendukung untuk penelitian ini maka dibutuhkan penelitian sebelumnya yang memiliki topik dan fungsionalitas yang sama. Persamaan penelitian sebelumnya pada proses penjualan yaitu menangani proses penjualan secara tunai dan kredit [1] [2] [3] [10]. Selain proses penjualan secara tunai dan kredit penelitian ini memiliki persamaan untuk menangani transaksi pembayaran beban yang dikeluarkan oleh perusahaan [2]. Hasil dari penelitian ini yaitu pencatatan berupa jurnal, buku besar, laporan penjualan dan laporan laba rugi [1] [2] [3]. Informasi yang dihasilkan dari transaksi pencatatan

akuntansi ini akan digunakan oleh pihak-pihak yang berkepentingan agar dapat mengetahui posisi keuangan perusahaan serta hasil operasi pada setiap waktu [4]. Proses pencatatan akuntansi yang dilakukan oleh perusahaan menggunakan metode perpetual, sistem perpektual akan mencatat mengenai harga pokok dari masing-masing barang dagangan yang dibeli. Dengan sistem pencatatan perpetual, harga pokok dari barang yang dijual ditentukan setiap kali penjualan terjadi [5]. Penjualan yang dilakukan secara kredit memiliki jangka waktu pelunasan satu sampai dua bulan, jika pelanggan tidak dapat melunasi piutang tersebut maka perusahaan akan melakukan penghapusan piutang dengan menggunakan metode pencadangan, besarnya estimasi atas beban piutang yang tak tertagihakan dicatat sebagaimana penjualan kredit dicatat [6]. Aplikasi berbasis web ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor* (PHP) yang digunakan untuk menerjemahkan baris kode program yang dapat dimengerti oleh komputer dan dapat ditambahkan ke dalam HTML [7]. Aplikasi ini juga dibangun menggunakan *Framework CodeIgniter* dengan model MVC (Model, View, Controller), karena memudahkan para pengembang atau programmer dalam membuat aplikasi berbasis web [8].

Berdasarkan pengujian yang telah dilakukan aplikasi ini menghasilkan output berupa menampilkan transaksi penjualan, menampilkan transaksi pembayaran beban, hingga menampilkan catatan akuntansi berupa jurnal, buku besar, laporan penjualan, laporan beban, laporna piutang, dan laporan laba rugi. Aplikasi ini dapat membantu untuk melakukan pencatatan semua transaksi yang terjadi hingga pembuatan laporan keuangan secara sistematis.

Jurnal ini terdiri dari pendahuluan, isi dan kesimpulan. Pendahuluan berisikan latar belakang penelitian, dan metode penelitian. Isi berisikan perancangan, dan implementasi dan pengujian, serta kesimpulan berupa hasil penelitian yang telah dibuat.

METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

A. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dalam penyusunan aplikasi ini guna untuk mengetahui proses yang berjalan dilakukan 2 cara yaitu,

1. Wawancara

Wawancara ini dilakukan pada tanggal 27 Agustus 2018 dan 15 September 2018 dengan bagian marketing guna untuk mengetahui proses penjualan yang berjalan di perusahaan.

2. Studi Literature

Studi Literature dilakukan untuk melihat persamaan atau pun perbedaan dalam penelitian yang dibuat dengan topik yang sama. Persamaan atau pun perbedaan dalam penelitian ini digunakan sebagai acuan untuk aplikasi yang nantinya akan dibuat

B. Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah dengan menerapkan tahapan-tahapan model *Software Development Life Cycle* (SDLC) [9].

Pada metode *waterfall*, menurut Pressman terdapat

empat tahapan yaitu,

1. Analysis

Pada tahap ini dilakukan pembuatan hasil analisis kebutuhan dalam bentuk *Use Case Diagram* untuk pemodelan data dan proses dibuat dalam bentuk *Entity Relationship Diagram*.

2. Design

Proses yang fokus pada desain pembuatan program. Desain sistem dibuat dengan menggunakan *balsamiq* yang sesuai dengan rancangan.

3. Code

Proses pembuatan kode program menggunakan bahasa pemrograman PHP dalam *Framework CodeIgniter* dan MySQL sebagai basis data yang mendukung dalam pembuatan aplikasi.

4. Test

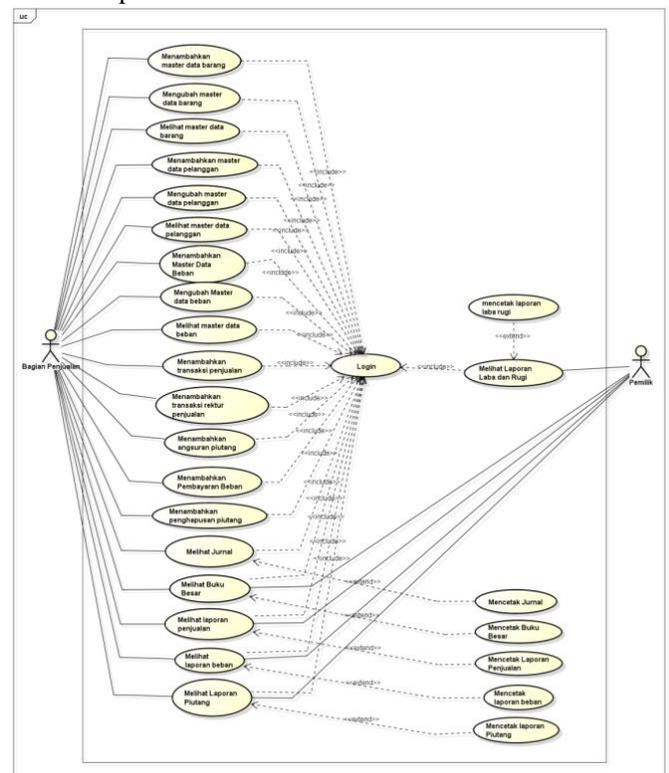
Test dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan. Dalam proses pengujian sistem metode yang digunakan adalah *BlackBox Testing*.

PERANCANGAN

Setelah proses bisnis dan kebutuhan yang akan dirancang diketahui, selanjutnya akan dilakukan perancangan sistem, perancangan basis data dan desain antar muka aplikasi.

A. Use Case Diagram

Use Case Diagram dibuat untuk membangun aplikasi. Terdapat dua aktor yang nantinya dapat mengakses aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan hak akses masing-masing aktor, serta terdapat 27 use case yang digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang terdapat di dalam aplikasi.

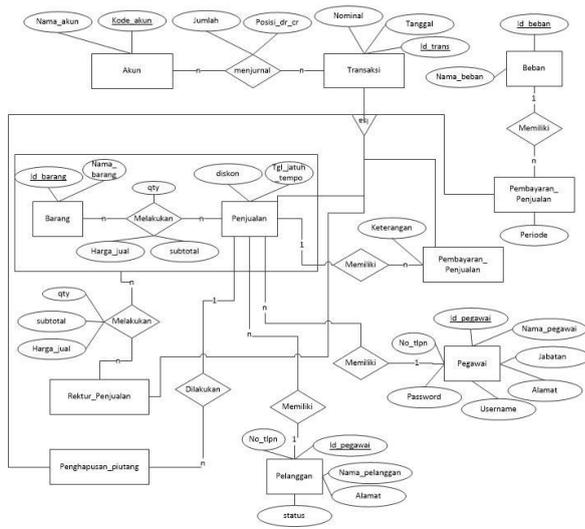


Gambar 1
Use Case Diagram

B. Perancangan Basis Data

Berikut merupakan perencanaan basis data yang akan digunakan dalam aplikasi. Perencanaan basis data digambarkan menggunakan *Entity Relationship Diagram*.

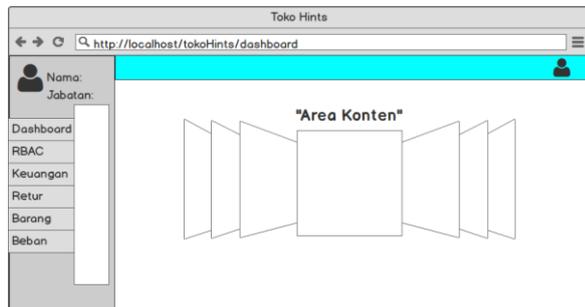
Terdapat 11 entitas, dan memiliki 3 relasi kardinalitas N ke N, sehingga menghasilkan 14 tabel.



Gambar 2 Entity Relationship Diagram

C. Balsamiq

Desain Antarmuka menggambarkan perancangan antarmuka yang dibuat untuk menggambarkan tampilan dari aplikasi yang akan dibangun. Desain antarmuka dibangun menggunakan Balsamiq.



Gambar 3 Desain Antar Muka

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

A. Pemrograman

Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan Framework CodeIgniter, bahasa pemrograman PHP digunakan untuk menerjemahkan baris kode program yang dimengerti oleh komputer. Pembuatan aplikasi dengan Framework CodeIgniter memudahkan dalam pembangunan aplikasi, karena tidak mengharuskan untuk membuat fungsi dari awal seperti fungsi koneksi ke database.

B. Implementasi Basis Data

implementasi basis data yang telah di buat menggunakan basis data MySQL dengan nama penelitian yang memiliki 14 tabel.

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
barang	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
beban	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
coa	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
detail_jual	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	42 K B	-
detail_retur	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
jurnal	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	42 K B	-
nota_penjualan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	42 K B	-
pegawai	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
pelanggan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
pembayaran_beban	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
pembayaran_penjualan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
penghapusan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
retur	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
transaksi	Browse Structure Search Insert Empty Drop	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	14 K B	-
14 tables	Sum	9	InnoDB	latin1_swedish_ci	288 K B	0 B

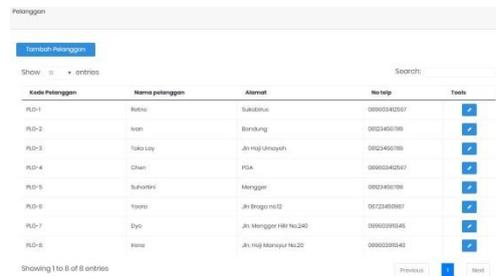
Gambar 4 Implementasi Basis Data

C. Implementasi Proses

Berikut merupakan implementasi proses yang telah di buat sebelumnya.

1. Master Data Pelanggan

Halaman master data pelanggan merupakan halaman untuk melihat dan mengubah. Pada halaman ini dapat dilakukan penambahan dan pengubahan data pelanggan.



Gambar 5 Master Data Pelanggan

2. Penjualan

Halaman penjualan merupakan halaman untuk melihat hasil transaksi penjualan yang telah terjadi secara tunai ataupun kredit.

Tanggal	Kode Transaksi	Pelanggan	Progress	Jumlah Transaksi	Diskon	Total Setelah Diskon	Tanggal Jatuh Tempo	Jenis Penjualan	Tipe
2019-12-03	PNJ-1	Dgn	KR	Rp 1.250.000	0%	Rp 1.250.000	2019-12-14	Tunai	SL
2019-12-14	PNJ-2	Isan	KR	Rp 2.340.000	0%	Rp 2.340.000	2019-12-14	Kredit	SL
2019-12-14	PNJ-3	Remo	KR	Rp 5.645.750	40%	Rp 3.387.450	2019-12-14	Tunai	SL
2019-12-15	PNJ-4	Isan	KR	Rp 2.340.000	0%	Rp 2.340.000	2019-12-15	Kredit	SL
2019-12-20	PNJ-5	Toko Lay	KR	Rp 5.645.750	40%	Rp 3.387.450	2019-12-20	Kredit	SL
2019-12-13	PNJ-6	Chan	Debit	Rp 1.675.000	0%	Rp 1.675.000	2019-12-23	Kredit	SL
2019-12-14	PNJ-7	Sukabumi	Debit	Rp 2.000.000	0%	Rp 2.000.000	2019-12-14	Tunai	SL
2019-12-14	PNJ-8	Yono	Kredit	Rp 8.170.000	0%	Rp 8.170.000	2019-12-14	Kredit	SL
Total				Rp 22.810.000					

Gambar 6 Penjualan

3. Pembayaran Piutang

Halaman pembayaran piutang merupakan halaman untuk melihat hasil transaksi pembayaran piutang atas terjadinya penjualan secara kredit.

Kode Transaksi	Jumlah Transaksi	Telah Dibayar	Aksi
PNJ-1	Rp 1.250.000	Rp 1.250.000	[Uraikan detail pembayaran] [Tutupi Link]
PNJ-2	Rp 2.340.000	Rp 0	[Uraikan detail pembayaran] [Pembayaran]
PNJ-3	Rp 5.645.750	Rp 5.645.750	[Uraikan detail pembayaran] [Tutupi Link]

Gambar 7 Pembayaran Piutang

4. Pembayaran Beban
Halaman pembayaran beban merupakan halaman untuk melihat hasil transaksi pembayaran beban yang telah terjadi.



Gambar 8
Pembayaran Beban

5. Laporan Laba Rugi
Halaman laba rugi merupakan halaman untuk melihat laporan keuangan perusahaan, apakah perusahaan mendapatkan untung atau rugi.

**DISTRO HINTS
LAPORAN LABA RUGI**

Pendapatan		
Penjualan	Rp 32.695.000	
Ratur	Rp 175.500	
Potongan Penjualan	Rp 9.621.000	
Total Pendapatan		Rp 42.491.500
Harga Pokok Penjualan		Rp 458.825.000
Laba Kotor		Rp 414.333.500
Beban		
Beban Gaji		Rp 10.096.750
Beban Ongkos Jahit		Rp 11.280.000
Beban Piutang Tak tertagih		Rp 0
Beban Sewa		Rp 0
Beban Listrik		Rp 1500.000
Total Beban		Rp 22.876.750
Rugi		Rp 437.210.250

Gambar 9
Laporan Laba Rugi

D. Pengujian

Pengujian dilakukan untuk mengetahui dan meminimalkan kesalahan serta memastikan tampilan aplikasi telah sesuai dengan yang di inginkan. Pengujian ini dilakukan dengan metode *BlackBox Testing*.

1. Pengujian Pembayaran Beban

Hasil dari pengujian aplikasi pembayaran beban telah sesuai dengan yang diharapkan dan menampilkan hasil atas transaksi yang telah dilakukan.

Table 1
Pengujian Pembayaran Beban

Input Data	Result		Status
	Expected	Actual	
Kode Pembayaran beban = PBN-5 (sistem otomatis meng-generate kode pembayaran beban) Beban = Beban Listri Periode = Januari	Sistem menerima data yang di masukan.	Sesuai dengan yang diharapkan.	Berhasil

Jumlah Pembayaran Beban = 1.500.000			
Kode Pembayaran beban = PBN-5 (sistem otomatis meng-generate kode pembayaran beban) Beban = <i>kosong</i> Periode = Januari Jumlah Pembayaran Beban = <i>kosong</i>	Sistem akan memunculkan pesan <i>error</i> .	Sesuai dengan yang diharapkan.	Berhasil.

2. Pengujian Pembayaran Penjualan

Hasil dari pengujian aplikasi pembayaran penjualan telah sesuai dengan yang diharapkan dan menampilkan hasil atas transaksi yang telah dilakukan.

Table 2
Pengujian Pembayaran Penjualan

Input Data	Result		Status
	Expected Output	Actual Output	
Kode Transaksi = PNJ-2 (sistem otomatis meng-generate kode transaksi) Total Transaksi = 2.340.000 (sistem otomatis meng-generate total transaksi) Telah dibayar = 1.000.000 (sistem otomatis meng-generate telah dibayar Sisa Piutang = 1.340.000 (sistem otomatis meng-generate sisa piutang) Jumlah Pembayaran = 50.000	Sistem menerima data yang di masukan.	Sesuai dengan yang diharapkan.	Berhasil
Kode Transaksi = PNJ-2 (sistem otomatis meng-generate kode transaksi) Total Transaksi = 2.340.000 (sistem otomatis meng-generate total transaksi) Telah dibayar = 1.000.000 (sistem otomatis meng-generate telah dibayar Sisa Piutang = 1.340.000 (sistem otomatis meng-generate sisa piutang) Jumlah Pembayaran = <i>kosong</i>	Sistem tidak menerima data yang di inputkan dan memunculkan pesan <i>error</i> .	Sesuai dengan yang diharapkan.	Berhasil.

KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diperoleh berdasarkan hasil penelitian terhadap aplikasi yang telah dibuat adalah kesimpulan sebagai berikut.

- A. Aplikasi ini dapat menangani transaksi penjualan secara tunai dan kredit.
- B. Aplikasi ini dapat menangani transaksi pembayaran beban.
- C. Aplikasi ini dapat menghasilkan jurnal umum, buku besar, laporan penjualan, laporan piutang, laporan beban dan laporan laba rugi.

Berdasarkan hasil kesimpulan di atas maka diharapkan untuk mengembangkan aplikasi dengan penambahan perhitungan PPN.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Afrianto Tritama, Kastaman dan Fitri Sukmawati, Aplikasi Berbasis Web Penjualan Ban dan Penyusunan Laporan Arus Kas pada PT. Surganya Motor, Karawang, Bandung: Telkom University, 2018.
- [2] Hilda Fauziah Wahyuni, Rochmawati, dan Monterico Adrian, Aplikasi Pembelian, penjualan, dan Pembuatan Laporan Laba Rugi Usaha Sparepart Motor Berbasis Web (Studi Kasus di Toko Trijaya, Banten), Bandung: Telkom University, 2018.
- [3] Salmia, Renny Sukmawati, dan Monterico Adrian, "Aplikasi Pencatatan Penjualan dan Penyusunan Laporan Laba Rugi Bahan Material Bangunan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Toko Besi Ciganitri Jaya Abadi, Bandung)," 2018.
- [4] Syaiful Bahri, Pengantar Akunatansi, Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2016.
- [5] Hery, Akuntansi Sektor Jasa dan Dagang, Jakarta: Gramedia, 2016.
- [6] Hery, Akunatnsi: Aktiva, Utang, dan Modal, Yogyakarta: Gava Media, 2016.
- [7] Supono dan Viridiandry Putratama, Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter, Yogyakarta: CV. Budi Utama, 2016.
- [8] Ir. Yuniar Supardi dan Ading Hermawan, Semua Bisa Menjadi Programmer CodeIgniter Basic..
- [9] Rosa AS and M.Shalahudin, Rekayasa Perangkat Lunak, Bandung: Informatika, 2014.
- [10] Rudi Edi Santoso, Kastaman, dan Fitri Sukmawati, Desain Aplikasi Penjualan dan Pembelian pada Perusahaan dagang, 2018.