

APLIKASI BERBASIS WEB UNTUK MANAJAMEN RITEL

Chikal El-Rayyan Muhayar¹, Magdalena Karismariyanti², Fitri Sukmawati³

^{1,2,3}Program Studi D3 Sistem Informasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom

Email: chikal.elrayyan@gmail.com, magdalena@tass.telkomuniversity.ac.id,

fitri.sukmawati@tass.telkomuniversity.ac.id

Keywords:

Retail, Barcode, CI, MySQL, Web Based Application

Abstract

Abstract- Toko Kabita Sport Pangkalpinang is a trading company that provides sports equipment in Pangkalpinang, Bangka-Belitung Islands. All transactions carried out on this company are still conventional, all transactions are recorded on a piece of paper that does not cover the possibility of data loss, incompatibility of transaction data that has been made so that accounting records are not appropriate. Along with the development of technology today, an application is made that can manage the purchase, sale, ordering, and recording of appropriate accounting reports. Writing the program code in this final project application, using Codeigniter (CI) and master data using MySQL. Testing of applications using the Blackbox Testing method. This application has the functionality of being able to manage account data, manage supplier data, manage goods data, manage cash purchase data, manage cash sales data, manage cash and credit orders, manage accounting records in the form of journals.

Kata Kunci:

Ritel, Kode Bar, CI, MySQL, Aplikasi Berbasis Web

Abstrak

Abstrak-Toko Kabita Sport Pangkalpinang adalah sebuah perusahaan dagang yang menyediakan peralatan olahraga di Pangkalpinang, Kep. Bangka-Belitung. Semua transaksi yang dilakukan pada perusahaan ini masih bersifat konvensional, semua transaksi dicatat pada selembar kertas yang tidak menutup kemungkinan terjadinya kehilangan data, ketidaksesuaian data transaksi yang sudah dilakukan sehingga pencatatan laporan akuntansi menjadi tidak sesuai. Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, dibuat sebuah aplikasi yang dapat mengelola pembelian, penjualan, pemesanan, dan pencatatan laporan akuntansi yang sesuai. Penulisan kode program pada aplikasi proyek akhir ini, menggunakan Codeigniter (CI) dan master data dengan menggunakan MySQL. Pengujian dari aplikasi menggunakan metode Blackbox Testing. Aplikasi ini memiliki fungsionalitas yaitu dapat mengelola data akun, mengelola data pemasok, mengelola data barang, mengelola data pembelian yang bersifat tunai, mengelola data penjualan bersifat tunai, mengelola pemesanan yang bersifat tunai dan kredit, mengelola laporan pencatatan akuntansi berupa jurnal.

PENDAHULUAN

Toko Kabita Sport adalah sebuah perusahaan kecil yang memberikan layanan penjualan peralatan olahraga, khususnya sepakbola, futsal, dan basket. Perusahaan ini beralamat di Jalan Yos Sudarso No. 58 Pangkalpinang, Provinsi Kep. Bangka Belitung. Selain melayani penjualan peralatan olahraga, perusahaan ini juga menerima pembuatan baju tim maupun satuan, dan penyablonan baju. Toko Kabota Sport merupakan sebuah perusahaan yang masih berkembang sehingga belum mempunyai cabang-cabang yang berada diluar kota Pangkalpinang.

Barang yang dibeli dari pemasok selanjutnya akan dilakukan penetapan harga jual. Harga pokok penjualan yang telah ditentukan oleh pemilik toko adalah dengan menambahkan 20% dari harga

beli. Barang yang telah dibeli dicatat secara manual ke dalam buku transaksi sehari-hari. Pencatatan dan penghitungan harga pokok penjualan yang dilakukan Toko Kabita Sport menghabiskan waktu 3 jam, dan terkadang terjadi hilangnya nota pembelian.

Pada Toko Kabita Sport memiliki 2 jenis pelanggan yaitu *Member* dan *Non-Member*, *member* mendapatkan pelayanan istimewa berupa potongan harga sebesar 5% dari total pembelian. Toko Kabita Sport menyediakan berbagai macam peralatan olahraga untuk dijual sehari-harinya. Selain menjual peralatan olahraga, Toko Kabita Sport melayani pembuatan baju tim olahraga. Pemesanan baju itu dapat dilakukan dengan cara kredit maupun tunai. Pencatatan transaksi penjualan yang dilakukan masih secara manual terkadang tidak tercatat atau hilangnya bukti transaksi. Bukti transaksi yang tidak tercatat atau hilang menyebabkan penyusunan laporan keuangan tidak akurat.

Pada Toko Kabita Sport, pencatatan akuntansi yang dilakukan sudah sesuai dengan Standar Akuntansi yang berlaku. Terdapat jurnal, buku besar, neraca saldo, dan laporan laba rugi. Pada kegiatan transaksi sehari-harinya, semua transaksi akan dicatat ke dalam jurnal oleh bagian penjualan, kemudian jurnal akan diolah menjadi laporan penjualan. Setelah selesai diolah, laporan penjualan akan diberikana kepada bagian keuangan untuk dijadikan laporan laba rugi. Pencatatan laporan laba rugi masih dilakukan secara manual pada buku khusus. Pencatatan terkadang menyebabkan selisih antar perhitungan yang dilakukan oleh bagian keuangan dan bagian penjualan.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi di toko Kabita Sport, maka perlu dibuat aplikasi yang dapat membantu proses transaksi yang berlangsung, karena sistem yang terkomputerisasi akan memudahkan pengguna dan pemilik dalam mengelola transaksi, pembuatan nota, dan laporan keuangan yang diperlukan. Sistem yang terkomputerisasi juga akan menghasilkan data yang lebih akurat dibandingkan data yang dihasilkan melalui proses manual. Setelah sistem terkomputerisasi transaksi yang dicatat dapat langsung dimasukkan kedalam jurnal, dan buku besar secara otomatis.

KERANGKA TEORITIS DAN PENGEMBANGAN HIPOTESIS

Ritel adalah sebuah kegiatan yang melibatkan seluruh peran, seperti peran memasarkan barang dan jasa secara langsung kepada pelanggan yang ada, dan keseluruhan dari organisasi bisnis yang mendapatkan sebagian besar pendapatannya dari penjualan mereka pada ritel. Ritel adalah sebuah usaha yang dilakukan dan mengarah kepada bisnis yang melakukan pemasaran untuk memuaskan pelanggan berdasarkan dari cara penjualan barang ataupun jasa yang menjadi inti dari pusat distributor. Ritel adalah suatu kegiatan yang mencakup kegiatan bisnis yang melibatkan penjualan barang ataupun jasa untuk konsumen agar kepentingan utama dari organisasi terpenuhi. Manajemen ritel adalah sebuah aturan khusus yang mengatur seluruh faktor mempengaruhi perdagangan ritel, yaitu menjual barang dan jasa langsung kepada konsumen [9].

Akuntansi merupakan kegiatan yang meliputi semua proses pelaporan keuangan, berawal dari melakukan identifikasi kepada transaksi bisnis, melakukan pencatatan terhadap transaksi bisnis yang terjadi, melaporkan dalam bentuk laporan keuangan, lalu sampai pada tahap menganalisis. Dari proses tersebut, disimpulkan bahwa fungsi dari pencatatan yaitu bagian dari keseluruhan proses akuntansi. Secara keseluruhan, akuntansi dapat diidentifikasi kedalam satu sistem informasi yang memberikan laporan keuangan kepada pihak *internal* atau kepada pihak *eksternal* yang ingin melakukan investasi terhadap perusahaan. Akuntansi juga sering disebut sebagai bahasa bisnis, yang memberikan informasi usaha diberikan kepada pada pihak yang memiliki kepentingan melalui lapopran akuntansi [4].

Chart Of Account atau daftar akun adalah sarana yang digunakan untuk mencatat transaksi atau peristiwa (sifatnya sejenis). Informasi yang sangat rinci dari setiap laporan keuangan terdapat pada

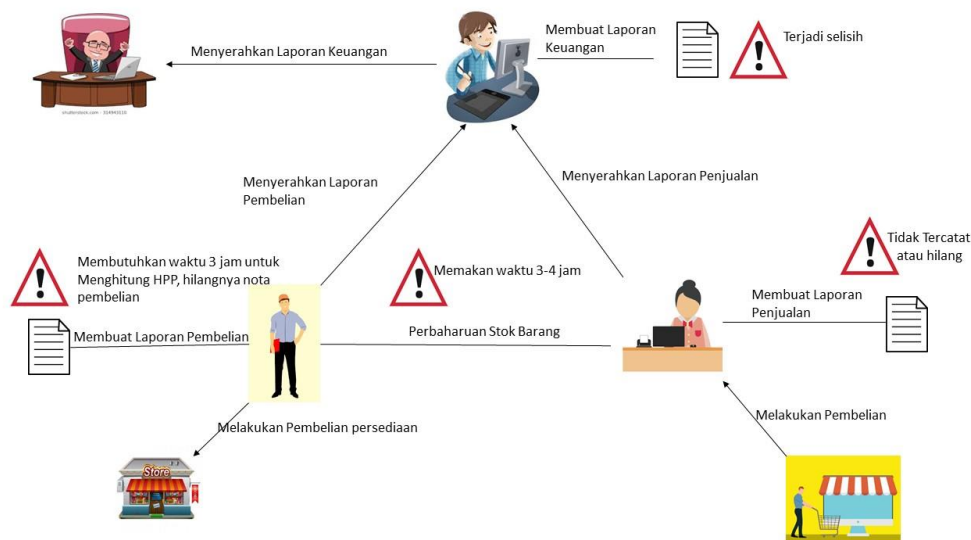
akun. Akun untuk masing-masing perusahaan berbeda, tergantung dari jenis transaksi, besar perusahaan, tipe bisnis, dan kompleksitas masing-masing perusahaan. Akun dalam buku besar biasanya digolongkan menurut sifat-sifatnya sebagai aktiva, utang, modal, pendapatan atau biaya. Misalnya, setiap pembelian dagang secara kredit, setiap penambahan, atau pengurangan harus dicatat kedalam akun utang dagang. Semua akun dapat dikelompokkan menjadi dua jenis, yaitu Akun Neraca dan Akun Laba Rugi [10].

Pencatatan transaksi secara langsung dari transaksi ke dalam laporan keuangan akan memiliki resiko yang besar dan menimbulkan kesalahan. Apabila terjadi kesalahan akan sangat sulit untuk menemukan letak kesalahan tersebut. Oleh karena itu, pencatatan transaksi sampai dengan pelaporan dilakukan dalam beberapa tahap, yaitu tahap pencatatan, tahap pengikhtisaran, dan tahap pelaporan yang dikenal dengan siklus akuntansi [5].

METODE

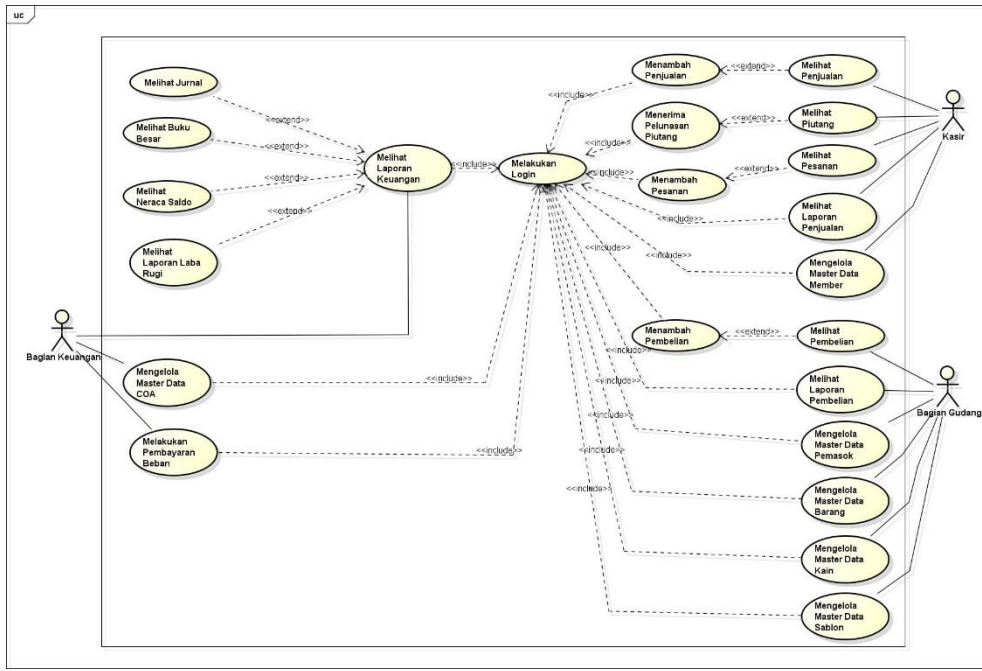
Metode yang digunakan untuk mengerjakan proyek akhir ini adalah metode *Software Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *prototype*. *Prototype* digunakan apabila pengguna atau pemilik tidak sepenuhnya menguasai sistem yang akan dikembangkan, sehingga memerlukan gambaran dari sistem yang akan dikembangkan. Dengan teknik ini, pengembang dapat membuat *prototype* terlebih dahulu sebelum mengembangkan sistem yang sebenarnya.

Analisis yang dibutuhkan oleh sistem terdapat dalam gambar *rich picture* dengan seperti yang ada di Gambar 1.



Gambar 1
Rich Picture Diagram

Perancangan Sistem. Perancangan sistem yaitu tahap yang menggambarkan proses, penampilan data yang digunakan bagi sistem yang akan didesain. Perancangan sistem secara terstruktur dengan menggunakan *use case diagram*, perancangan basis data menggunakan E-R diagram dan perancangan antar muka pengguna. *Use case diagram* digambarkan di Gambar 2.

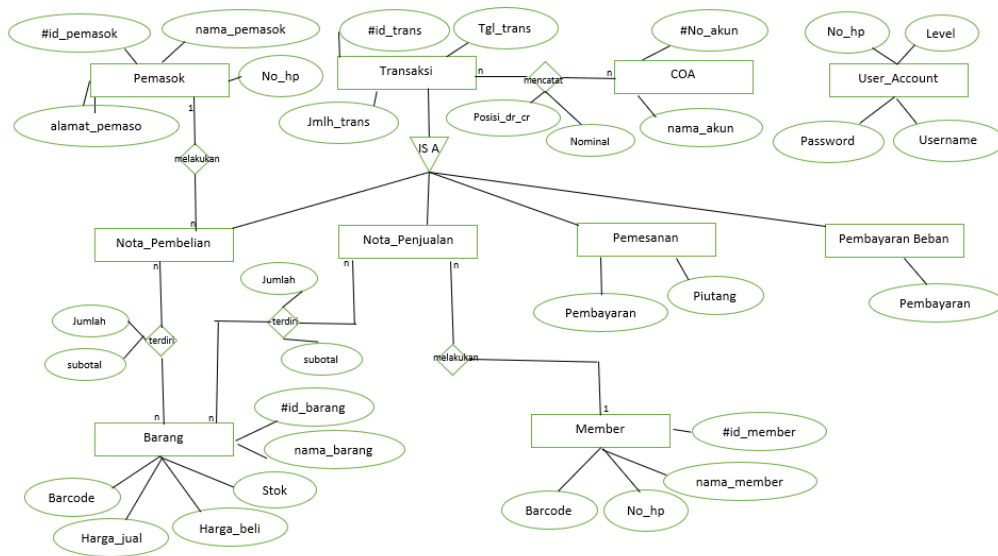


Gambar 2
Use Case Diagram

Use case diagram mendeskripsikan fungsi yang terdapat pada sistem dan hak akses yg dimiliki sang aktor. Sistem memiliki fungsi untuk mengelola master data yang meliputi master data COA, member, pemasok, barang, kain dan sablon. Selain mengelola master data, sistem memiliki fungsi mengelola transaksi yang terdiri dari transaksi penjualan, pemesanan, piutang, beban dan pembelian.

Pada sistem ini, perencanaan basis data digambarkan menggunakan diagram relasi entitas seperti bisa dilihat pada Gambar 3. di pada Gambar 3 diagram rekanan entitas tergambar 10 entitas yang masing-masing saling berelasi, 1 entitas yang tidak berelasi dengan yang lain, dan ada 13 tabel yg digunakan pada penyimpanan data.

Penerapan Sistem. Penerapan sistem di aplikasi ini menggunakan bahasa PHP dengan memakai Framework Codeigniter Versi 2.2.5, sedangkan sistem manajemen basis data menggunakan paket software XAMPP versi 7.0.13 dengan basis data MySql versi 5.0.12 dan web server Apache dua.4.23, serta personal komputer client yg kompatibel untuk mengoperasikan menggunakan sistem operasi Windows 7 64 bit dan web browser mozilla firefox versi 68.0.1(64 bit) dengan resolusi layar 1366 x 768.

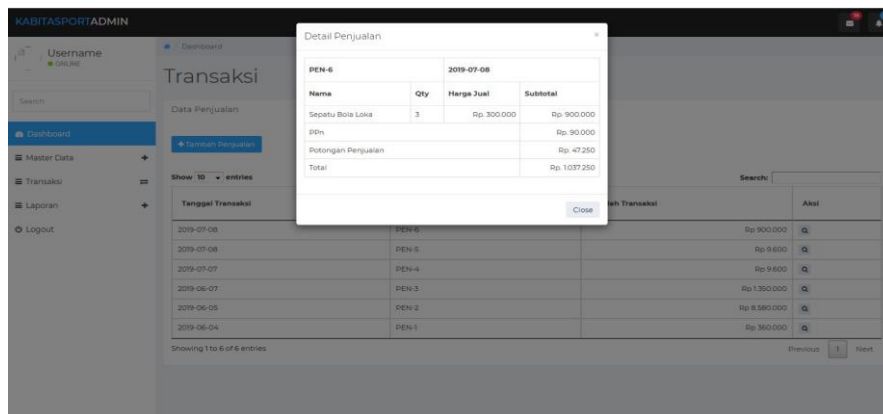


Gambar 3
Diagram Relasi Entitas

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Proses Mengelola Master Data. Sajian master data yang merupakan akun, barang, member, kain, dan sablon. halaman master data akun ialah halaman untuk melihat akun yang sudah terdapat pada basis data atau untuk menambahkan akun baru ke pada basis data. *Page master* data barang adalah halaman untuk melihat barang yang sudah ada di basis data atau untuk menambahkan barang baru ke pada basis data. Halaman master data member adalah page untk melihat member yg telah ada pada basis data atau buat menambahkan member baru ke dalam basis data. Halaman master data kain ialah halaman untuk melihat kain yang sudah terdapat di basis data atau untuk menambahkan kain baru ke dalam basis data. Halaman master data sablon adalah halaman untuk melihat sablon yang sudah terdapat di basis data atau buat menambahkan sablon baru ke pada basis data.

Implementasi Proses Mengelola Transaksi. Menu transaksi terdiri dari penjualan, pembelian, pemesanan, beban, dan piutang. Halaman transaksi penjualan adalah halaman yang berguna untuk melihat barang yang sudah dijual, tanggal transaksi penjualan, dan total dari penjualan yang terjadi. Mengkalkulasikan harga barang dengan potongan penjualan *member* dan penambahan ppn. Hasil dari kalkuasi tersebut dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4
Transaksi Penjualan

Halaman transaksi pembelian merupakan halaman yang berguna untuk melihat barang yang sudah dibeli, tanggal transaksi pembelian, dan total dari pembelian yang terjadi. Mengkalkulasikan harga total yang dibeli. Hasil dari kalkulasi tersebut dapat dilihat pada Gambar 5.

Nama	Qty	Harga Beli	Subtotal
Baju Bola Lokal	100	Rp. 15.000.000	Rp. 1.500.000
Kaos Kaki Bola Panjang	150	Rp. 8.000	Rp. 1.200.000
Total			Rp. 2.700.000

Gambar 5
Transaksi Pembelian

Halaman transaksi pemesanan merupakan halaman yang digunakan untuk melihat pemesanan pembuatan baju yang terjadi, tanggal transaksi pembelian, dan detail dari pemesanan tersebut. Mengkalkulasikan harga total yang dibeli. Hasil dari kalkulasi tersebut dapat dilihat pada Gambar 6.

Kain	Sablon	Ukuran	Jumlah	Subtotal
Drift Lokal	Rubber	M	3	Rp 165.000
Drift Lokal	Rubber	S	5	Rp 250.000
Drift Lokal	Rubber	L	10	Rp 600.000

Gambar 6
Transaksi Pemesanan

Implementasi Proses Mengelola Laporan.

Melihat Jurnal Umum. Halaman jurnal umum merupakan halaman yang digunakan untuk melihat data transaksi yang telah tersimpan pada saat semua transaksi terjadi. Untuk melihat jurnal umum *user* harus memasukkan bulan dan tahun yang ingin ditampilkan seperti pada gambar 7.

Tanggal Transaksi	Nama Akun	Debet	Kredit
2019-06-01	Persediaan Barang Dagang	Rp 2.700.000	
2019-06-01	Kas		Rp 2.700.000
2019-06-02	Persediaan Barang Dagang	Rp 13.750.000	
2019-06-02	Kas		Rp 13.750.000
2019-06-04	Kas	Rp 396.000	
2019-06-04	PiPi		Rp 36.000
2019-06-04	Penjualan		Rp 360.000
2019-06-04	Harga Pokok Penjualan	Rp 316.800	
2019-06-04	Persediaan Barang Dagang		Rp 316.800
2019-06-05	Kas	Rp 9.438.000	
2019-06-05	PiPi		Rp 858.000
2019-06-05	Penjualan		Rp 8.580.000
2019-06-05	Harga Pokok Penjualan	Rp 7.550.400	
2019-06-05	Persediaan Barang Dagang		Rp 7.550.400

Gambar 7
Laporan Jurnal Umum

Melihat Buku Besar. Halaman buku besar merupakan halaman yang digunakan melihat data tiap akun yang diperoleh dari laporan jurnal umum. Untuk melihat buku besar *user* harus memasukkan akun, bulan dan tahun yang ingin ditampilkan seperti pada gambar 8.

Tanggal	Nama Akun	Bef	Debit	Kredit	Saldo
					Debit
					Kredit
					Rp 0
2019-06-01	Kas	3U		Rp 2.700.000	Rp 2.700.000
2019-06-02	Kas	3U		Rp 13.750.000	Rp 16.450.000
2019-06-04	Kas	3U	Rp 396.000		Rp 16.054.000
2019-06-05	Kas	3U	Rp 9.438.000		Rp 6.616.000
2019-06-07	Kas	3U	Rp 1.346.625		Rp 5.269.375
2019-06-15	Kas	3U		Rp 750.000	Rp 6.019.375
2019-06-17	Kas	3U	Rp 250.000		Rp 5.769.375
2019-06-24	Kas	3U	Rp 765.000		Rp 5.004.375
2019-06-28	Kas	3U		Rp 400.000	Rp 5.404.375

Gambar 8
Laporan Buku Besar

Melihat Neraca Saldo. Halaman Neraca Saldo merupakan halaman yang digunakan melihat data tiap akun yang diperoleh dari laporan buku besar. Untuk melihat neraca saldo *user* harus memasukkan bulan dan tahun yang ingin ditampilkan seperti pada gambar 9.

Nama Akun	Saldo	
	Debit	Kredit
Kas	-	Rp 1.016.060.186
Persediaan Barang Dagang		Rp 9.946.792
Piutang Dagang		Rp 0
Utang Dagang	Rp 0	-
Penjualan		Rp 15.114.100
Potongan Penjualan	Rp 18.125	-
Harga Pokok Penjualan	Rp 9.776.208	-
PiPi	-	Rp 1.121.160
Beban Listrik	Rp 988.054.321	-
Beban Air	Rp 0	-
Total	Rp 1.002.948.654	Rp 1.022.348.654

Gambar 9
Laporan Neraca Saldo

Melihat Laporan laba rugi. Halaman laporan laba rugi merupakan halaman yang digunakan melihat semua transaksi yang sudah terjadi dan untuk mengetahui perusahaan berada pada laba atau rugi. Untuk melihat laporan laba rugi *user* harus memasukkan bulan dan tahun yang ingin ditampilkan seperti pada gambar 10.

TOKO KABITA SPORT		
LABA RUGI		
Bulan Juni Tahun 2019		
Pendapatan		
+ Penjualan		Rp 11.237.500
+ Potongan Penjualan		Rp 70.875
Pendapatan		Rp 11.166.625
Laba Kotor		
- Harga Pokok Penjualan		Rp 9.001.200
Laba Kotor		Rp 9.001.200
Beban		
- Beban Listrik		Rp 400.000
- Beban Air		Rp 0
- Beban Sewa		Rp 8.000.000
- Beban Operasional		Rp 11.400.000
Beban		Rp 19.800.000
Laba/Rugi		Rp 17.634.575

Gambar 10
Laporan Laba Rugi

Pengujian Sistem. Sesuai dengan pengujian, dapat ditarik kesimpulan bahwa pengujian mengelola transaksi pembelian telah berhasil 100 persen digunakan di *software* sesuai menggunakan kriteria masukan keluaran yang diharapkan. Selain fungsionalitas transaksi pembelian, diujikan 22 fungsionalitas lainnya dan telah berhasil 100 persen diimplementasikan di perangkat lunak sinkron menggunakan kriteria masukan serta keluaran yang diharapkan.

PENUTUP

Berdasarkan dari pengujian manual serta pengujian *software* menggunakan studi masalah yang sama, hasil yang ditunjukkan memiliki nilai yang sama, sebagai akibatnya dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak bisa membantu dalam melakukan transaksi penjualan, pembelian, pemesanan, pembayaran beban-beban serta pembayaran piutang. Implementasi yang akan terjadi penelitian dalam penyusunan laporan bisa menyajikan angka-angka yang lebih rinci mengenai kegiatan yang terjadi selama periode

Kelemahan dalam penelitian ini yaitu tidak mengelola persediaan barang dengan kartu stok sehingga data tiap barang dimasukkan kedalam master data barang. Pengembangan yang mungkin dapat dilakukan yaitu menambahkan kartu stok, sistem retur, cetak struk pembelian maupun penjualan, menangani utang terhadap pemasok, menangani pembayaran beban-beban perperiode.

DAFTAR PUSTAKA

[1] A. Solichin, "Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL," in *Pemrograman Web dengan PHP*

dan MySQL, Jakarta, 2016, pp. 1-2.

- [2] S. d. V. Putratama, "Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework CodeIgniter," in *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework CodeIgniter*, Yogyakarta, deepublish, 2018, pp. 3-4.
- [3] H. Wijaya, "Excel Akuntansi," in *Excel Akuntansi*, Jakarta, Elex Media Komputindo, 2015, pp. 27-29.
- [4] S. Arief, "Akuntansi & Pelaporan Keuangan Untuk Bisnis Skala Kecil dan Menengah," in *Akuntansi & Pelaporan Keuangan Untuk Bisnis Skala Kecil dan Menengah*, Jakarta, Grasindo, 2010, pp. 23-25.
- [5] H. Ading and S. Ir. Yuniar, "Semua Bisa Menjadi Programmer Codeigniter Basic," in *Semua Bisa Menjadi Programmer Codeigniter Basic*, Elex Media Komputindo, 2018, pp. 1-2.
- [6] Hery, "Teori Akuntansi," in *Pendekatan Konsep dan Analisis*, Jakarta, Grasindo, 2017, pp. 114-128.
- [7] N. Indah, "Siklus Akuntansi," in *Siklus Akuntansi*, Yogyakarta, KANISIUS, 2014, pp. 1-4.
- [8] Hamidin and Maniah, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi," Sleman, Deepublish, 2017.
- [9] D. Sunyoto, "Manajemen Bisnis Ritel," Yogyakarta, CAPS (Center For Academic Publishing Service), 2015.
- [10] B. Harcahyo, "Akutansi Dasar 1," in *Akuntansi Dasar 1*, Jakarta, PT. Gramedia Widiasarana Indonesia, 2017, pp. 52-60.
- [11] Y. P. Shatu, *Kuasai Detail Akuntansi Perkantoran*, Pustaka Ilmu Semesta, 2016.
- [12] S. N. Fithriya, R. B. Kotjopradyudi and Asniar. , *Aplikasi Berbasis Web Untuk Point Of Sales (Studi Kasus: Unit Pengelola Kantin Universitas Telkom Bandung*, Bandung: Universitas Telkom, 2018.
- [13] L. A. Puspitasari, R. B. Kotjopradyudi and Y. Yanuar. , *Aplikasi Berbasis Web Untuk Menghitung Penjualan Sparepart dan Jasa Perbaikan Kendaraan (Studi Kasus Pada CV Levin Motor Sport Bandung)*, Bandung: Universitas Telkom, 2017.
- [14] G. J. Pratama, R. Sukawati. and M. Rahmatulloh. , *Aplikasi Penjualan dan Perhitungan Persediaan Menggunakan Metode FIFO (Studi Kasus: Distro Pickers Store, Bandung)*, Bandung: Universitas Telkom, 2018.

