

# Pembangunan Perangkat Lunak Penggajian dan Pengupahan Berdasarkan Indeks Penilaian Kinerja dan Kehadiran Karyawan

Sumaliyah Rasunah, Irna Yuniar, Raswyshnoe Boing Kotjoprayudi

Program Studi D3 Sistem Informasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom

Email : [sumaliyahr@gmail.com](mailto:sumaliyahr@gmail.com), [irna.yuniar@tass.telkomuniversity.ac.id](mailto:irna.yuniar@tass.telkomuniversity.ac.id), [raswyshnoe@tass.telkomuniversity.ac.id](mailto:raswyshnoe@tass.telkomuniversity.ac.id)

PT. Karya Pribumi Nusantara merupakan salah satu perusahaan yang bergerak pada bidang jasa konstruksi. PT. Karya Pribumi Nusantara atau sering disebut dengan KPN terletak di Jl. Pallangga Raya No. 17A Kab. Gowa, Sulawesi Selatan. Sebagai perusahaan yang sementara ini beralih dari skala kecil ke skala menengah, perusahaan ini memiliki berbagai masalah pada bidang penggajian. Masalah tersebut diantaranya tidak adanya pencatatan data karyawan, pencatatan kehadiran masih dilakukan pada sebuah kertas atau pada papan tulis yang ada di kantor, perhitungan dan pencatatan gaji karyawannya masih dilakukan pada excel. Maka dari itu, diperlukan suatu aplikasi yang dapat menjawab permasalahan yang ada pada perusahaan, yaitu aplikasi perhitungan gaji yang berdasarkan pada indeks penilaian kinerja dan kehadiran karyawan. Aplikasi tersebut dapat digunakan oleh Direktur, SDM, Keuangan, Karyawan Tetap dan Karyawan Tidak Tetap untuk keperluan proses penggajian. Hasil dari pengelolaan transaksi gaji tersebut akan dimuat dalam jurnal, buku besar, dan laporan penggajian. Pembuatan aplikasi ini menggunakan metode siklus pengembangan perangkat lunak dan pengujian dilakukan menggunakan pengujian kotak hitam.

**Kata Kunci—Indeks Penilaian Kinerja;Kehadiran;**

*PT. Karya Pribumi Nusantara is a company engaged in the field of construction services. PT. The work of Indigenous Archipelago or often called KPN sits on Jl. Pallangga Raya No. 17A Kab. Gowa, South Sulawesi. As a company currently being launched from a small scale to a medium scale, this company has various problems in the payroll sector. This responsibility does not include recording employee data, emergency recording is still done on paper or on the blackboard in the office, calculation and recording of employee salaries is still done on excel. Therefore, various applications that can be used in the company, namely the salary calculation application based on the performance index and employees. Which can be used by the Director, HR, Finance, Permanent Employees and non-permanent employees for the payroll process. The results of these expenses will be published in journals, ledgers, and payroll reports. Making this application uses the method of developing tools and testing using a black box.*

**Key Words-Performance Assessment Index; Attendance**

## I. PENDAHULUAN

Gaji (*Salary*) adalah balas jasa atau upah yang diberikan kepada karyawan tetap. Gaji umumnya memiliki nilai lebih tinggi dari pada nilai upah. Sementara Upah (*Wages*) adalah

pembayaran kepada seseorang yang melakukan pekerjaan atas hasil kerja menurut waktu kerjanya. Seseorang penerima upah biasanya tidak mempunyai jaminan untuk dapat terus dipekerjakan oleh pemberi kerja [1].

Penggajian pada PT. Karya Pribumi Nusantara dilakukan sesuai jenis karyawannya. Untuk karyawan tetap, penggajian dilakukan setiap bulan di setiap tanggal 5. Sementara penggajian pada karyawan tidak tetap dilakukan setiap minggu berdasarkan pada kehadiran karyawan.

Proses pencatatan dan perhitungan yang dilakukan menyebabkan beberapa permasalahan. Permasalahan tersebut yaitu tidak adanya pencatatan data karyawan, pencatatan kehadiran masih dilakukan pada sebuah kertas atau pada papan tulis yang ada di kantor. Selain itu, perhitungan dan pencatatan gaji karyawannya masih dilakukan pada excel.

Terdapat beberapa penelitian terdahulu yang memiliki kesamaan dengan topik penelitian ini diantaranya Muhammad Satrio Prawirodiharjo, membuat penelitian yang berjudul Aplikasi Perhitungan Gaji, Upah dan Pajak PPh 21 Pegawai berdasarkan Kehadiran dan Target Produksi (Studi Kasus : Dwi Collection, Bandung) [2]. Rizka Ermina membuat penelitian yang berjudul Aplikasi Pencatatan Kehadiran Dan Penggajian Karyawan Berbasis Web [3]. Lendra Permana membuat penelitian yang berjudul Aplikasi Kehadiran dan Penggajian Karyawan Berbasis Web dan SMS Gateway (Studi Kasus : Lembaga Pendidikan Al-Imarat, Bandung) [4]. Semua penelitian tersebut dibuat di D3 Sistem Informasi Akuntansi, Universitas Telkom, Bandung.

Berdasarkan hal tersebut, diperlukan suatu aplikasi yang dapat menjawab permasalahan yang ada pada perusahaan, yaitu aplikasi perhitungan gaji yang berdasarkan pada indeks penilaian kinerja dan kehadiran karyawan. Aplikasi tersebut dapat digunakan oleh Direktur, SDM, Keuangan untuk keperluan proses penggajian. Hasil dari pengelolaan transaksi gaji tersebut akan dimuat dalam jurnal, buku besar, dan laporan penggajian. Dengan adanya aplikasi ini, proses pembuatan laporan dapat dilakukan secara *real time* dan integrasi data dengan beberapa unit lain.

Pada penelitian ini dibahas mengenai metode penelitian yang berisi metode yang digunakan dapat dilihat pada bab II, hasil penelitian berisi perancangan untuk membangun aplikasi dapat dilihat pada bab III, pembahasan berupa hasil pengujian yang

dilakukan dapat dilihat pada bab IV, dan kesimpulan dari penelitian terdapat pada bab V.

## II. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam membuat penelitian ini ada empat yaitu :

1. Metode penelitian
2. Metode akuntansi
3. Metode berkaitan penilaian kinerja
4. Metode berkaitan dengan Sistem Informasi

### A. Metode Penelitian

Metode pengerjaan yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode *Software Development Life Circle (SDLC)*. *Software Development Life Cycle (SDLC)* merupakan metode dalam pembuatan dan pengembangan suatu sistem perangkat lunak. SDLC memiliki beberapa tahapan yaitu perencanaan (*Planning*), Analisis (*Analysis*), Desain (*Design*), Implementasi (*implementation*), Pengujian (*Testing*), dan Perawatan (*Maintenance*). Metodologi ini membentuk suatu kerangka kerja untuk perencanaan serta pengendalian pembuatan sistem informasi [5]. Jenis SDLC yang digunakan yaitu *waterfall* sebagai model pengembangan perangkat lunak yang akan digunakan dalam membuat sebuah aplikasi yang telah dirancang.

Tahapan dalam model *waterfall* meliputi *requirement analysis and definition, system and software design, implementation and unit testing, testing and integration, dan operation and maintenance*.

Pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan dua teknik yaitu :

#### 1) Wawancara dan Observasi

Wawancara dilakukan dengan cara tanya jawab secara langsung kepada narasumber yaitu bagian keuangan perusahaan dan direktur perusahaan. Wawancara dilakukan untuk mengetahui proses bisnis dan pencatatan akuntansi perusahaan, sehingga dapat memenuhi data yang diperlukan dalam penyusunan proyek akhir ini.

#### 2) Study literature

*Study literature* dilakukan dengan mencari referensi yang berhubungan dengan penelitian melalui buku, media, ahli ataupun hasil penelitian orang lain, sebagai sumber materi dalam pembangunan perangkat lunak.

### B. Metode Akuntansi

Akuntansi merupakan teknik dalam menggambarkan hubungan antara sumber keuangan dengan penerima informasi, yang disampaikan melalui siklus yang dinamakan siklus akuntansi [6]. Dalam proses menghasilkan informasi akuntansi yang dibutuhkan, harus melalui sebuah proses. Adapun proses yang dilalui yaitu pengidentifikasian, pencatatan (*Recording*), penggolongan (*Classification*), pengiktisaran (*Summerizing*), kemudian akhirnya dilaporkan (*Reporting*) [7]. Proses tersebut akan menghasilkan sebuah laporan yang nantinya akan

dipertanggungjawabkan. Berikut jurnal dan buku besar yang digunakan.

Tabel 1  
Transaksi Jurnal

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit
01/09/2018	Beban Gaji	511	Rp. xxx	
	Utang Gaji	211		Rp. xxx
05/09/2018	Utang Gaji	211	Rp. xxx	
	Kas	111		Rp. xxx
08/09/2019	Beban Upah	512	Rp. xxx	
	Utang Upah	212		Rp. xxx
08/09/2019	Utang Upah	212	Rp. xxx	
	Kas	111		Rp. xxx

Tabel 2  
Buku Besar Beban Gaji

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo
30/09/2018	Beban Gaji	511	Rp. xxx		Rp. xxx

Tabel 3  
Buku Besar Beban Upah

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo
30/09/2018	Beban Upah	512	Rp. xxx		Rp. xxx

Tabel 4  
Buku Besar Utang Gaji

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo
30/09/2018	Utang Gaji	211		Rp. xxx	Rp. xxx

Tabel 5  
Buku Besar Utang Upah

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo
30/09/2018	Utang Upah	212		Rp. xxx	Rp. xxx

Tabel 6  
Buku Besar Kas

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit	Saldo
30/09/2018	Kas	111	Rp. xxx		Rp. xxx

### C. Metode Penilaian Kinerja

Penilaian kinerja adalah suatu metode evaluasi sistematis terhadap pelaksanaan pekerjaan seseorang, sekelompok orang, atau unit-unit dalam suatu perusahaan sesuai dengan standar yang telah ditetapkan terlebih dahulu. Penilaian ini bertujuan untuk memahami kemampuan karyawan tersebut sehingga dapat merencanakan karir karyawan kedepannya [8].

### D. Metode Sistem Informasi

Pada sub bab perancangan sistem berisi materi yang berkaitan dengan perancangan aplikasi yang dibuat, diantaranya

materi tentang basis data, perancangan UML , bahasa pemrograman.

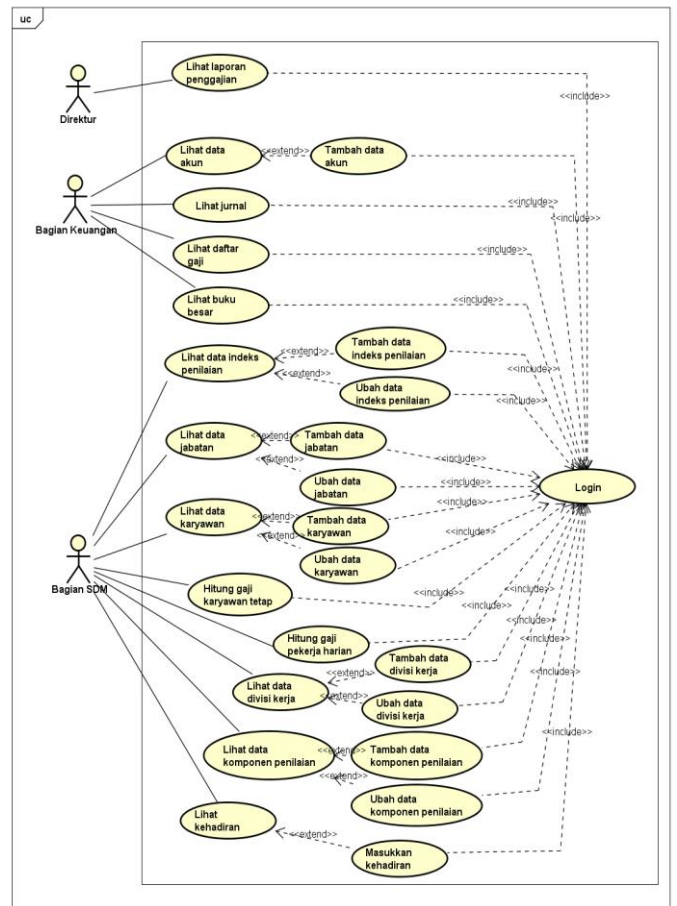
Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram yang merupakan pemodelan pertama pada basis data relasional [9]. Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa pemodelan standar untuk pembangunan perangkat lunak yang dibangun menggunakan teknik pemrograman berorientasi objek. UML dilakukan untuk keperluan pemodelan guna menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak [9]. BPMN merupakan suatu teknik untuk mendefinisikan notasi dengan tujuan menggambarkan suatu proses [10]. Sedangkan MySQL adalah sebuah sistem manajemen basis data SQL yang bersifat open source. Sistem basis data ini mendukung fitur *multithreaded*, *multi-user*, dan SQL *database managemen system* (DBMS). Basis data ini cepat, handal, dan mudah digunakan [11].

III. HASIL DAN PENGUJIAN

Berikut merupakan hasil perancangan pembuatan aplikasi yang dibuat berupa usecase diagram , perancangan basis data berupa ER diagram, serta pengujian yang dilakukan pada aplikasi.

A. Usecase Diagram

Dalam membangun aplikasi ini, dibuat dalam usecase yang merupakan salah satu diagram UML yang menggambarkan fungsionalitas sistem serta menggambarkan pihak-pihak yang berperan dalam sistem. Hasil perancangan *usecase diagram* bisa dilihat pada gambar I.

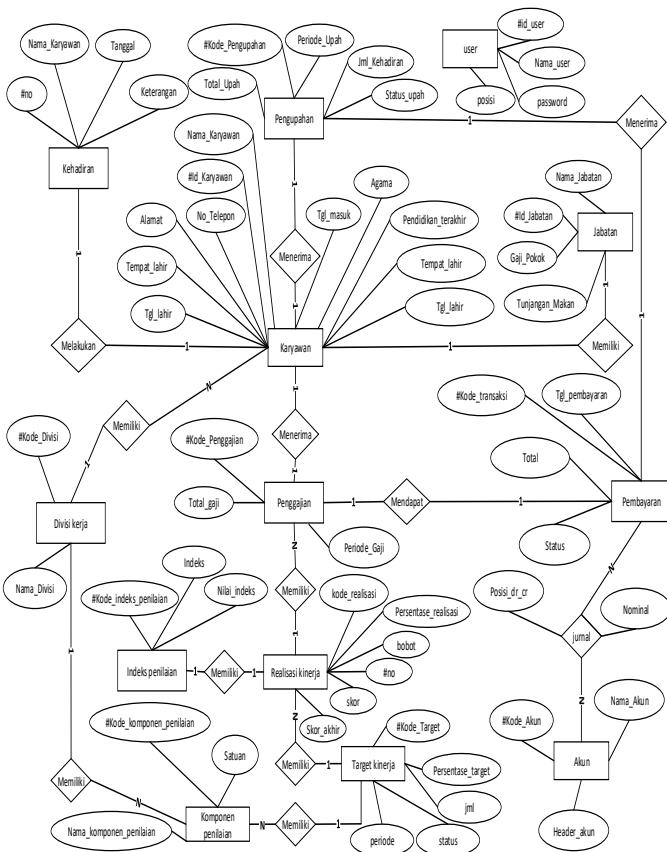


Gambar 1  
Usecase Diagram

Dari usecase dibuat berbagai diagram untuk keperluan analisis diantaranya, activity diagram, class diagram, sequence diagram, dan diagram relasi antar tabel.

B. Entity Relationship Diagram

Berikut adalah perancangan basis data yang digunakan dalam aplikasi. Perancangan basis data digambarkan dengan menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram). Hasil perancangan sebagai berikut.



Gambar 2 Entity Relationship Diagram

Table	Action	Rows	Type	Collation	Size	Overhead
akun	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
divisi_kerja	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
indeks_penilaian	Browse Structure Search Insert Empty Drop	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
jabatan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	5	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
jurnal	Browse Structure Search Insert Empty Drop	38	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
karyawan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	6	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
kehadiran	Browse Structure Search Insert Empty Drop	61	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
komponen_penilaian	Browse Structure Search Insert Empty Drop	6	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
pembayaran	Browse Structure Search Insert Empty Drop	8	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
penggajian	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
pengupahan	Browse Structure Search Insert Empty Drop	18	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
realisasi_kinerja	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
target_kinerja	Browse Structure Search Insert Empty Drop	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
user	Browse Structure Search Insert Empty Drop	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 K1B	-
14 tables	Sum	143	InnoDB	latin1_swedish_ci	224 K1B	8 B

Gambar 3 Implementasi Basis Data

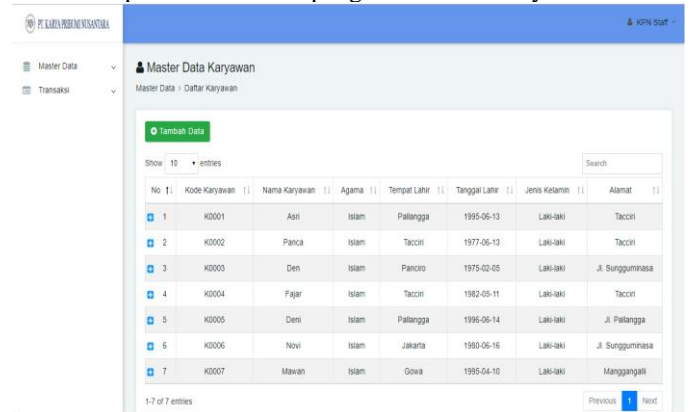
Implementasi basis data sistem ini terdiri dari 14 tabel, yaitu akun, divisi kerja, indeks penilaian, jabatan, jurnal, karyawan, kehadiran, komponen penilaian, pembayaran, penggajian, pengupahan, realisasi kinerja, dan target kinerja.

2). Implementasi Proses

Berikut implementasi proses dibuat berdasarkan perancangan antarmuka yang dibuat sebelumnya pada bab 3.

1. Master Data Karyawan

Halaman master data karyawan merupakan halaman untuk melihat serta mengelola data karyawan. Pada halaman ini dapat dilakukan penambahan dan perubahan data karyawan.



Gambar 4 Implementasi Master Data Karyawan

2. Master Data Jabatan

Halaman master data jabatan merupakan halaman untuk melihat serta mengelola data jabatan. Pada halaman ini dapat dilakukan penambahan dan perubahan data jabatan.

C. Pengujian

Pengujian yang dilakukan pada penelitian ini berupa pengujian manual dan aplikasi. Pengujian dilakukan untuk membuat validasi pada aplikasi.

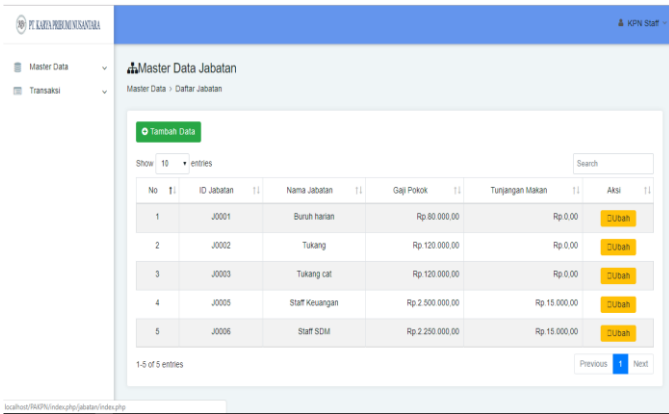
IV. PEMBAHASAN

A. Implementasi

Implementasi merupakan gambaran dari sistem yang telah dirancang. Terdapat dua implementasi pada sistem ini, yaitu implementasi basis data dan implementasi proses.

1). Implementasi Basis Data

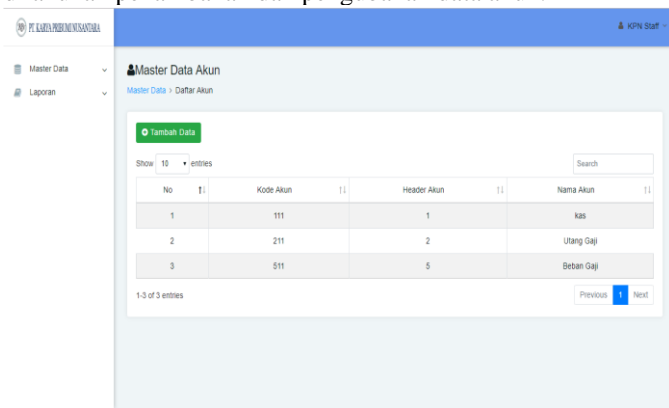
Implementasi basis data menggunakan database MySQL. Berikut implementasi basis data.



Gambar 5  
Implementasi Master Data Jabatan

3. Master Data Akun

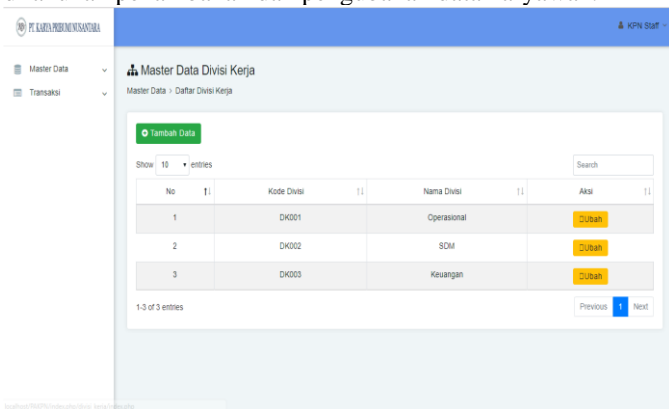
Halaman master data akun merupakan halaman untuk melihat serta mengelola data akun. Pada halaman ini dapat dilakukan penambahan dan perubahan data akun.



Gambar 6  
Implementasi Master Data Akun

4. Master Data Divisi Kerja

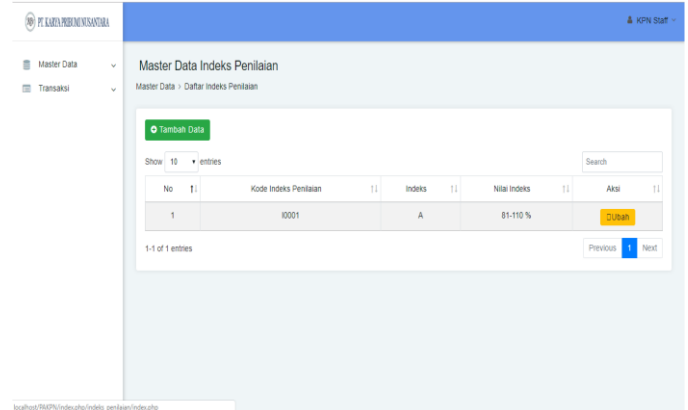
Halaman master data karyawan merupakan halaman untuk melihat serta mengelola data karyawan. Pada halaman ini dapat dilakukan penambahan dan perubahan data karyawan.



Gambar 7  
Implementasi Master Data Divisi Kerja

5. Master Data Indeks Penilaian

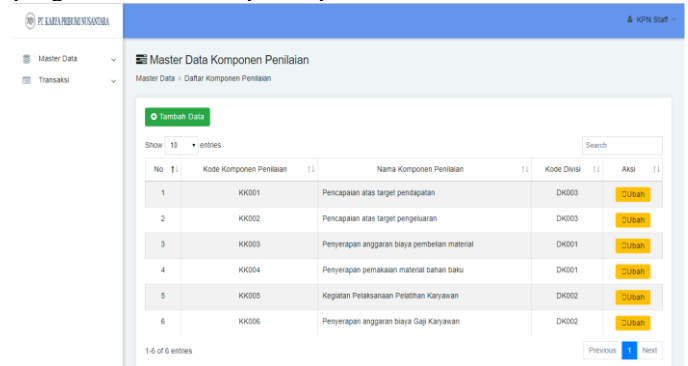
Halaman master data indeks penilaian merupakan halaman untuk melihat serta mengelola data indeks penilaian. Pada halaman ini dapat dilakukan penambahan dan perubahan data indeks penilaian.



Gambar 8  
Implementasi Master Data Indeks Penilaian

6. Master Data Komponen Penilaian

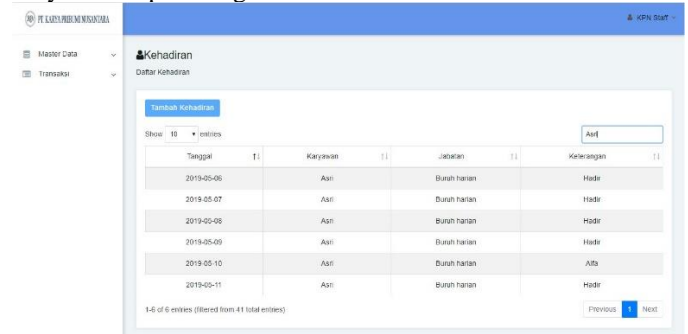
Halaman master data komponen penilaian merupakan halaman untuk melihat serta mengelola data komponen penilaian. Pada halaman ini dapat dilakukan penambahan dan perubahan data komponen penilaian.



Gambar 9  
Implementasi Master Data Komponen Penilaian

7. Transaksi Kehadiran

Halaman kehadiran merupakan halaman untuk melihat serta mengelola data kehadiran karyawan. Pada halaman ini, karyawan dapat mengkonfirmasi kehadiran.

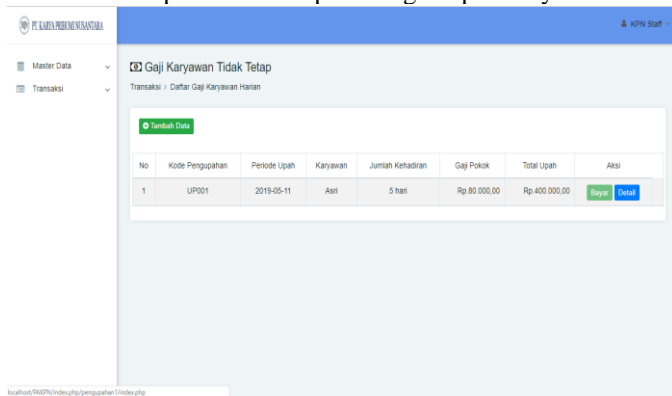


Gambar 10  
Implementasi Transaksi Kehadiran



8. Transaksi Pengupahan

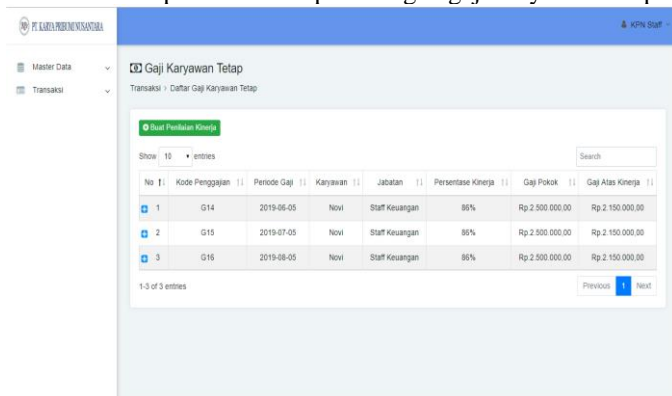
Halaman pengupahan merupakan halaman untuk melihat serta mengelola data pengupahan yang telah dilakukan. Pada halaman ini dapat dilakukan perhitungan upah karyawan.



Gambar 11 Implementasi Transaksi Pengupahan

9. Transaksi Penggajian

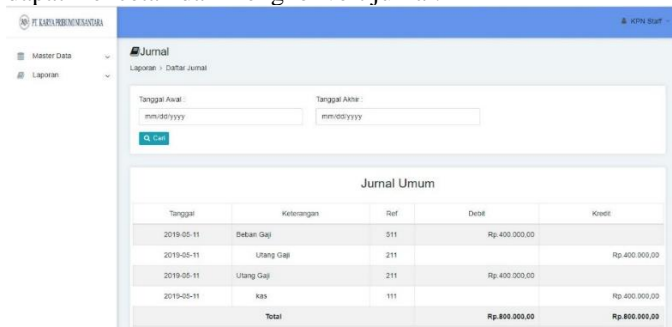
Halaman penggajian merupakan halaman untuk melihat serta mengelola data penggajian yang telah dilakukan. Pada halaman ini dapat dilakukan perhitungan gaji karyawan tetap.



Gambar 12 Implementasi Transaksi Panggilan

10. Jurnal

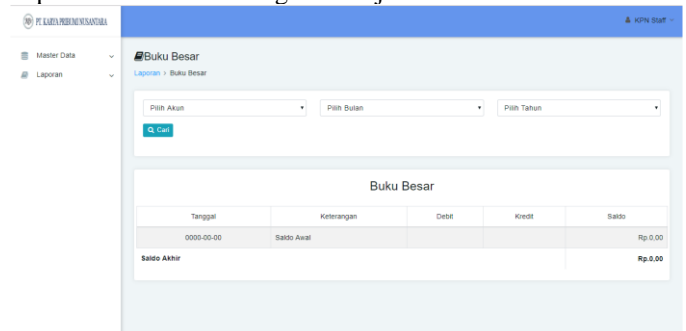
Halaman jurnal merupakan halaman untuk melihat data jurnal yang telah terbentuk atas transaksi yang telah terjadi. Pada halaman ini dapat dilakukan pengecekan jurnal. Selain itu dapat mencetak dan mengkonvert jurnal.



Gambar 13 Implementasi Jurnal

11. Buku Besar

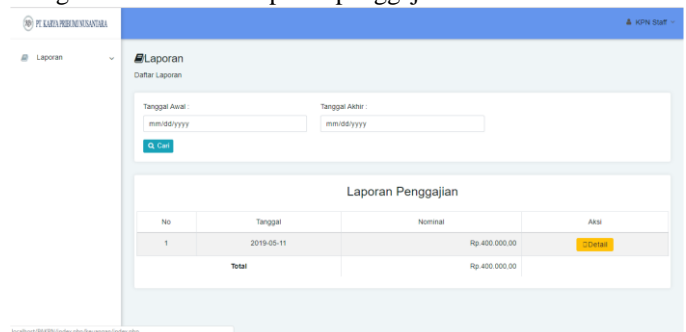
Halaman buku besar merupakan halaman untuk melihat data masing-masing akun yang telah tercatat pada jurnal. Pada halaman ini dapat dilakukan pengecekan buku besar. Selain itu dapat mencetak dan mengkonvert jurnal.



Gambar 14 Implementasi Buku Besar

12. Laporan Penggajian

Halaman laporan penggajian merupakan halaman untuk melihat biaya atas penggajian. Selain itu dapat mencetak dan mengkonvert ke excel laporan penggajian tersebut.



Gambar 15 Implementasi Laporan Penggajian

B. Pengujian

Pengujian yang dilakukan pada penelitian ini yaitu berupa pengujian manual, proses aplikasi, dan pengujian black box.

a. Pengujian Manual

1. Proses Kehadiran Karyawan

Untuk melakukan pengujian proses secara manual, maka diambil contoh kasus PT. Karya Pribumi Nusantara sebagai berikut.

Tabel 7 Kasus Uji 1

Tanggal	Proses
06-05-2019	Karyawan harian memasukkan kehadiran.
07-05-2019	Karyawan harian memasukkan kehadiran.
08-05-2019	Karyawan harian memasukkan kehadiran.
09-05-2019	Karyawan harian memasukkan kehadiran.

10-05-2019	Karyawan harian memasukkan kehadiran.
11-05-2019	Karyawan harian memasukkan kehadiran.

Dari proses tersebut, terbentuk daftar kehadiran sebagai berikut.

Tabel 8  
Informasi Kehadiran

Tanggal	Karyawan	Keterangan
06-05-2019	Asri	Hadir
07-05-2019	Asri	Hadir
08-05-2019	Asri	Hadir
09-05-2019	Asri	Hadir
10-05-2019	Asri	Alfa
11-05-2019	Asri	Hadir

## 2. Pengupahan

Pengupahan dilakukan setiap minggu sekali, dari senin sampai dengan sabtu. Pengupahan pekerja harian ini berdasarkan pada kehadiran masing-masing. Berikut kasus uji untuk pengupahan.

Pada tanggal 11 Mei 2019 dilakukan proses pengupahan terhadap karyawan yang bernama Asri untuk periode yang diperhitungkan yaitu mulai tanggal 6 Mei 2019 s/d 11 Mei 2018. Adapun komponennya sebagai berikut.

Tabel 9  
Kasus Uji 2

Keterangan	Nominal
Gaji Pokok	Rp.80.000
Kehadiran	5 kali
Total Gaji	Rp.400.000

Dari transaksi pengupahan tersebut, berikut jurnal yang terbentuk.

Tabel 10  
Jurnal Beban Gaji Kasus Uji 3

Tanggal	Keterangan	Ref	Debet	Kredit
06-05-2019	Beban Upah	512	Rp.400.000	
	Utang Upah	212		Rp.400.000

Ketika pembayaran, terbentuk jurnal sebagai berikut.

Tabel 11  
Jurnal Pembayaran Gaji Kasus Uji 3

Tanggal	Keterangan	Ref	Debet	Kredit
06-05-2019	Utang Upah	212	Rp.400.000	
	Kas	111		Rp.400.000

## 3. Penggajian

Penggajian karyawan tetap dilakukan setiap bulan. Penggajian berdasarkan penilaian kinerja dari divisi kerja karyawan. Berikut kasus uji untuk penggajian.

Pada tanggal 5 Maret 2019 dibuat target penilaian. Kemudian pada tanggal 5 Juni 2019 dilakukan proses penggajian karyawan tetap pada divisi keuangan bernama Novi untuk periode bulan Juni, Juli, dan Agustus dengan ketentuan sebagai berikut.

Diketahui kehadiran karyawan tersebut sebagai berikut.

Tabel 12  
Daftar Kehadiran Karyawan Kasus Uji 4

Tanggal	Karyawan	Keterangan
06-06-2019	Novi	Hadir
07-06-2019	Novi	Hadir
08-06-2019	Novi	Hadir
09-06-2019	Novi	Hadir
10-06-2019	Novi	Hadir
11-06-2019	Novi	Hadir
12-06-2019	Novi	Hadir
13-06-2019	Novi	Hadir
14-06-2019	Novi	Alfa
15-06-2019	Novi	Alfa
16-06-2019	Novi	Hadir
17-06-2019	Novi	Hadir
18-06-2019	Novi	Hadir
19-06-2019	Novi	Alfa
20-06-2019	Novi	Hadir
21-06-2019	Novi	Hadir
22-06-2019	Novi	Hadir
23-06-2019	Novi	Hadir
24-06-2019	Novi	Alfa
25-06-2019	Novi	Hadir
26-06-2019	Novi	Hadir
27-06-2019	Novi	Hadir
28-06-2019	Novi	Alfa
29-06-2019	Novi	Hadir
30-06-2019	Novi	Hadir
1-07-2019	Novi	Hadir
2-07-2019	Novi	Hadir
3-07-2019	Novi	Hadir
4-07-2019	Novi	Hadir
5-07-2019	Novi	Hadir

Tabel 13  
Kasus Uji 5

Keterangan	Nominal
komponen penilaian :	
1. Pendapatan	-
2. Pengeluaran	-
Target Kinerja :	100%

1. Pencapaian atas Target Pendapatan (Persentase)	95%
2. Pencapaian atas Target Pengeluaran (Persentase)	
<b>Bobot :</b>	
1. Pencapaian atas Target Pendapatan (Persentase)	60
2. Pencapaian atas Target Pengeluaran (Persentase)	40
<b>Total</b>	100
<b>Realisasi :</b>	
1. Pencapaian atas Target Pendapatan (Persentase)	90%
2. Pencapaian atas Target Pengeluaran (Persentase)	90%
<b>Skor :</b>	
1. Pencapaian atas Target Pendapatan (Persentase)	83
2. Pencapaian atas Target Pengeluaran (Persentase)	90
<b>Skor Akhir :</b>	
1. Pencapaian atas Target Pendapatan (Persentase)	55%
2. Pencapaian atas Target Pengeluaran (Persentase)	40%
<b>Total</b>	95%
<b>Indeks Kinerja</b>	A
<b>Gaji Pokok</b>	Rp.2.500.000
<b>Gaji Setelah Kinerja</b>	Rp.2.375.000

Tanggal	Keterangan	Ref	Debet	Kredit
05-06-2019	Utang Gaji	211	Rp.2.750.000	
	Kas	111		Rp.2.750.000

b. Pengujian Aplikasi

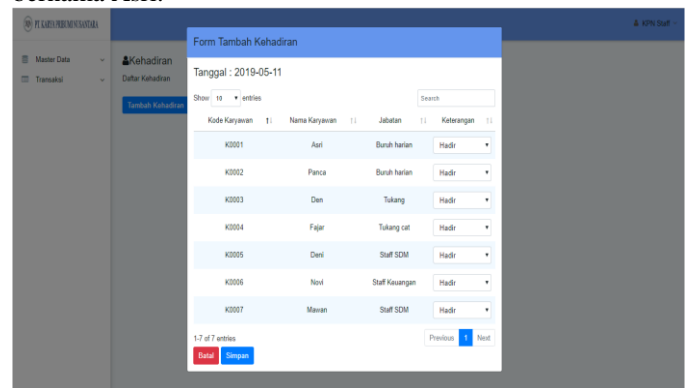
Pengujian aplikasi dilakukan secara langsung ke dalam aplikasi bisa dilihat pada gambar.

Sesuai dengan pengujian yang dilakukan secara manual, pengujian aplikasi dilakukan dengan memasukkan periode penggajian pada aplikasi , pengujian bisa dilihat pada gambar

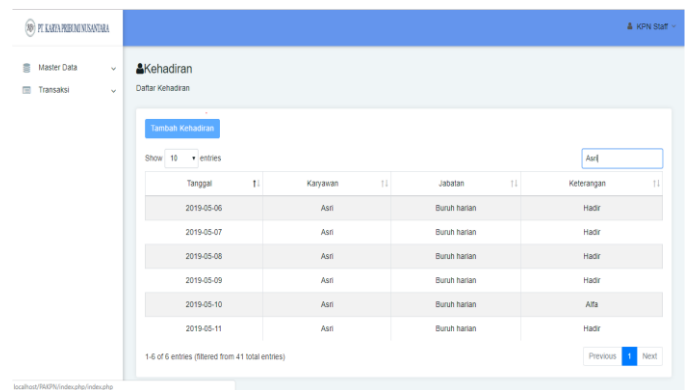
1. Masukkan Kehadiran

Kasus Uji 1

Berdasarkan kasus uji 1, karyawan memasukkan kehadiran. Karyawan yang digunakan adalah karyawan yang bernama Asri.



Gambar 15 Memasukkan Kehadiran Kasus Uji 1



Gambar 16 Informasi Kehadiran Kasus Uji 1

2. Pengupahan

Kasus Uji 2

Berdasarkan kasus uji 2, melakukan proses pengupahan. Karyawan yang digunakan adalah karyawan yang bernama Asri.

Adapun data jumlah kehadiran sesuai tabel 8 sebanyak 30 hari, dengan hadir sebanyak 25 hari dan Alfa sebanyak 5 hari. Tunjangan makan perhari yaitu Rp.15.000/Hari, Maka tunjangan makan ibu Novi pada bulan juni sebesar Rp.360.000. Adapun gaji yang dibawa pulang bu Novi yaitu sebesar.

Tabel 14 Perhitungan Total Gaji Karyawan Kasus Uji 6

Keterangan	Nominal
Gaji Atas Kinerja	Rp.2.375.000
Tunjangan Makan	Rp.375.000
<b>Total Gaji</b>	<b>Rp.2.750.000</b>

Dari penggajian tersebut, berikut jurnal yang terbentuk.

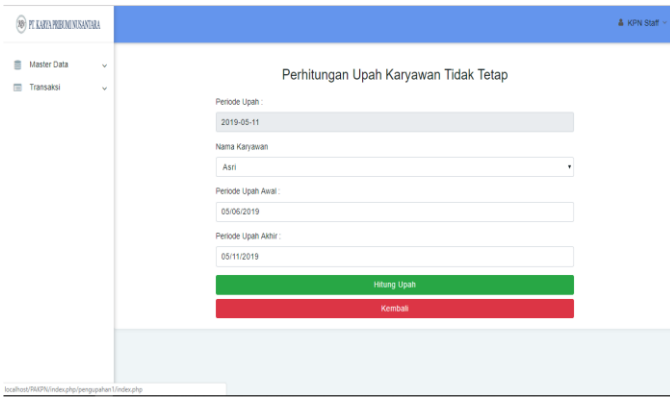
Tabel 15 Jurnal pencatatan transaksi Kasus Uji 7

Tanggal	Keterangan	Ref	Debet	Kredit
05-06-2019	Beban Gaji	511	Rp.2.750.000	
	Utang Gaji	211		Rp.2.750.000

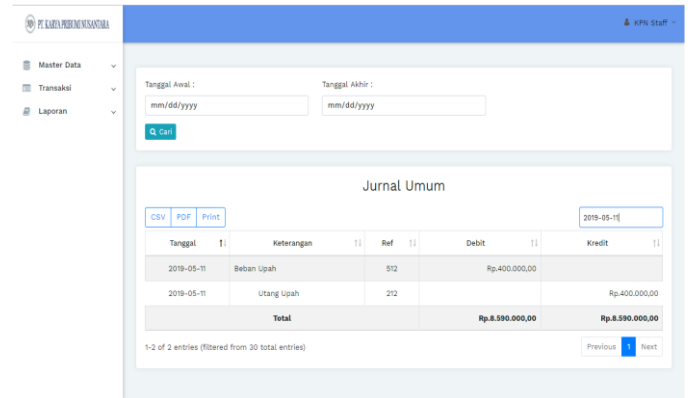
Ketika dibayarkan, berikut jurnal yang terbentuk.

Tabel 16 Jurnal Pembayaran Gaji Kasus Uji 7

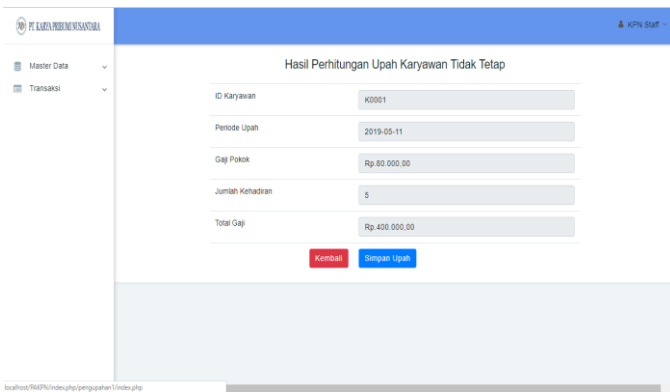




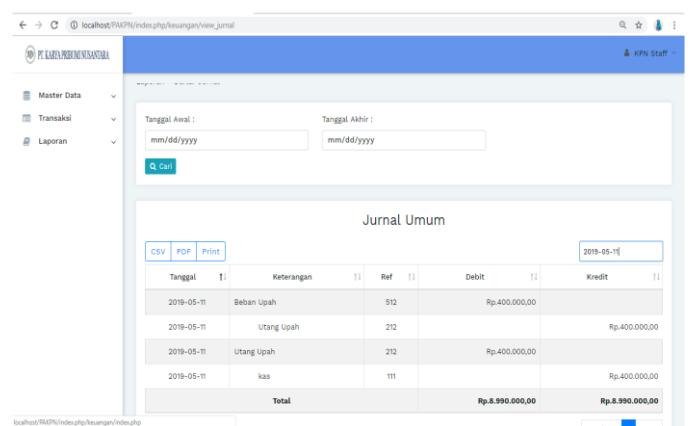
Gambar 17  
Perhitungan Upah



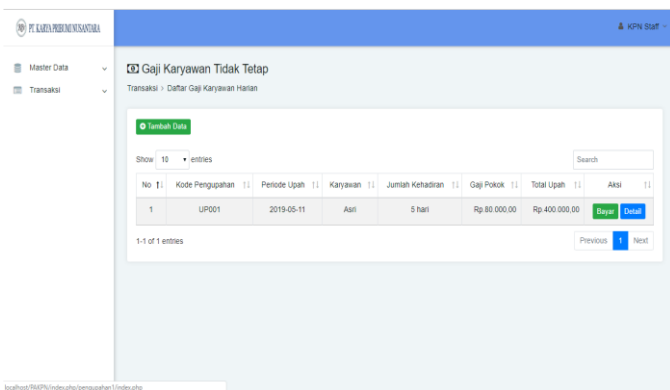
Gambar 20  
Jurnal Saat Terjadinya Pencatatan Transaksi Kaus Uji 3



Gambar 18  
Hasil Hitung Upah



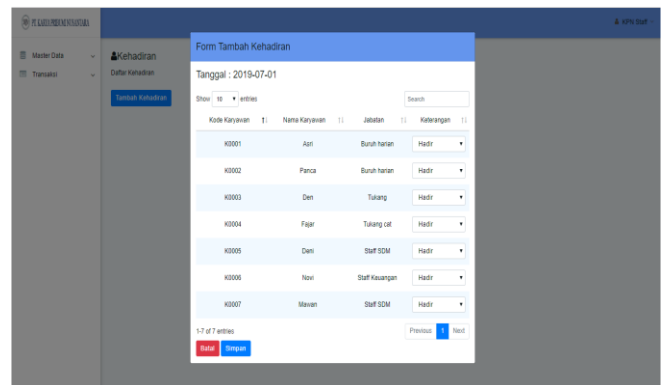
Gambar 21  
Jurnal Saat Terjadinya Pembayaran Kasus Uji 3



Gambar 19  
Daftar Pengupahan

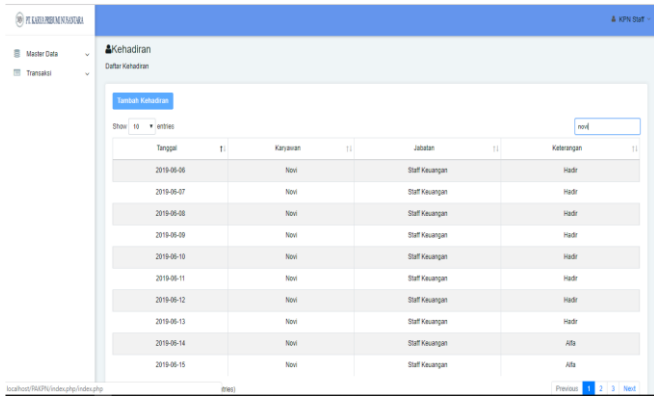
### 3. Penggajian Kasus Uji 4 s/d 7

Berdasarkan kasus uji 4 s/d 7, melakukan proses penggajian. Karyawan yang digunakan adalah karyawan yang bernama Novi.

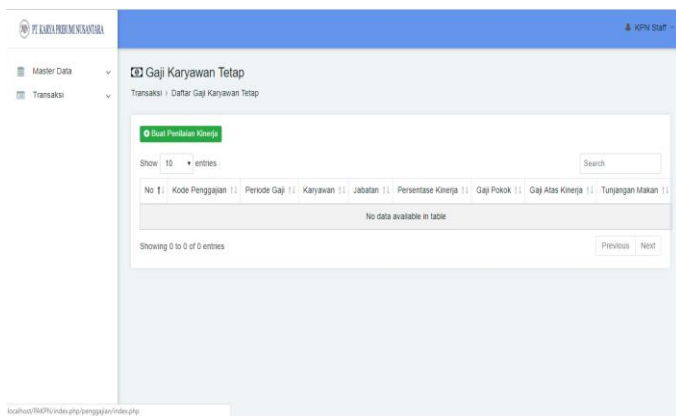


Gambar 22  
Form Tambah Kehadiran Kasus Uji 4

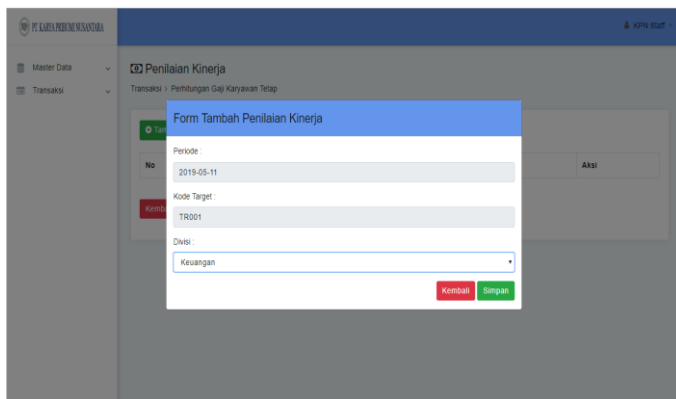
Kehadiran dicatat setiap harinya. Keterangan kehadiran disesuaikan dengan kondisi kehadiran karyawan tersebut.



Gambar 23  
Daftar Kehadiran Karyawan Kasus Uji 4

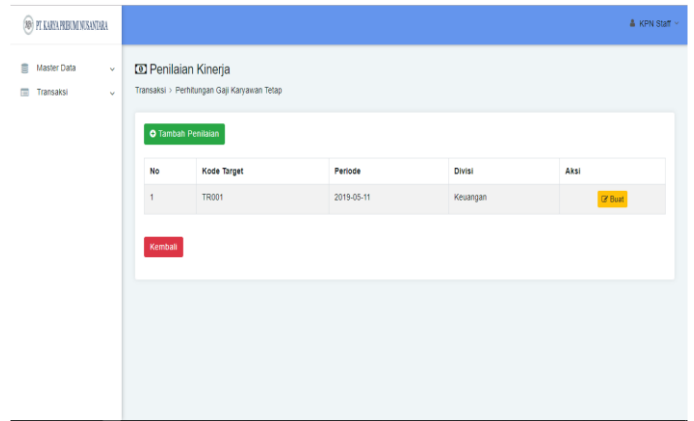


Gambar 24  
Tampilan Awal Penggajian Kasus Uji 3

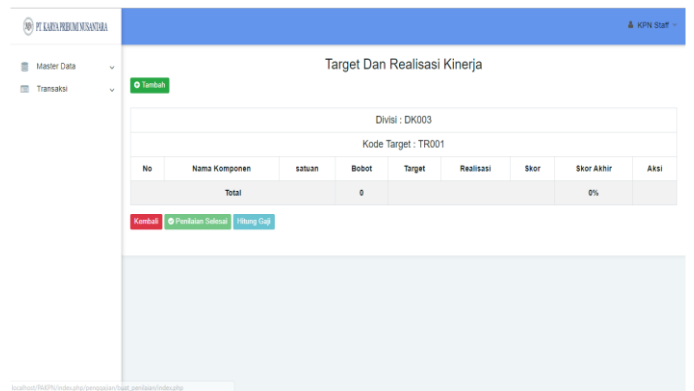


Gambar 25  
Tampilan Buat Penilaian Kasus Uji 5

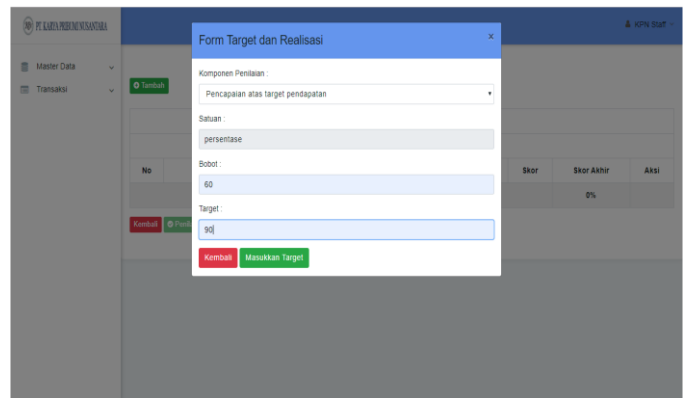
Pilih divisi kemudian tekan tombol simpan untuk membuat penilaian kinerja.



Gambar 26  
Tampilan Daftar Penilaian Kasus Uji 5



Gambar 27  
Tampilan Target dan Realisasi Kasus Uji 3



Gambar 28  
Tampilan Form Target Kasus Uji 5

Tekan tombol tambah untuk menambah komponen penilaian pada target. Pilih komponen penilaian, masukkan bobot serta target. Tekan tombol masukkan target untuk menyimpan data.

No	Nama Komponen	satuan	Bobot	Target	Realisasi	Skor	Skor Akhir	Aksi
1	Pencapaian atas target pendapatan	persentase	60	90%	0	0	0%	Ubah + Realisasi
2	Pencapaian atas target pengeluaran	persentase	40	90%	0	0	0%	Ubah + Realisasi
Total			100				0%	

Gambar 29  
Tampilan Data Target Kasus Uji 5

Divisi : DK003  
Kode Target : TR001

No	Nama Komponen	satuan	Bobot	Target	Realisasi	Skor	Skor Akhir	Aksi
1	Pencapaian atas target pendapatan	persentase	60	90%	83	83	92%	+ Realisasi
2	Pencapaian atas target pengeluaran	persentase	40	90%	90	90	100%	+ Realisasi
Total			100				96%	

Cari Karyawan  
Nama Karyawan: K0005-Novil

Gambar 32  
Tampilan Cari Karyawan Kasus Uji 5

Pilih karyawan untuk menghitung gaji atas kinerja karyawan tersebut.

Realisasi Kinerja

komponen penilaian: Pencapaian atas target pendapatan  
satuan: persentase  
Bobot: 60  
Target: 90  
Realisasi: 83

Gambar 30  
Tampilan Form Realisasi Kasus Uji 5

Hasil Hitung Gaji

Karyawan: K0006-Novil  
Jabatan: J0005-Staff Keuangan  
Gaji Pokok: Rp 2.500.000,00  
Kinerja: 95%  
Gaji Atas Kinerja: Rp 2.375.000,00

Gambar 33  
Tampilan Hasil Hitung Gaji Kasus Uji 5

Tekan tombol realisasi, maka form realisasi akan muncul. Kemudian masukkan masing-masing realisasi pada setiap komponen penilaian. Tekan tombol simpan untuk menyimpan realisasi.

No	Nama Komponen	satuan	Bobot	Target	Realisasi	Skor	Skor Akhir	Aksi
1	Pencapaian atas target pendapatan	persentase	60	90%	83	83	92%	+ Realisasi
2	Pencapaian atas target pengeluaran	persentase	40	90%	90	90	100%	+ Realisasi
Total			100				96%	

Gambar 31  
Tampilan Data Target dan Realisasi Kasus Uji 5

Daftar Gaji Karyawan Tetap

No	Kode Penggajian	Periode Gaji	Karyawan	Jabatan	Persentase Kinerja	Gaji Pokok	Gaji Atas Kinerja
1	G17	2019-07-05	Novil	Staff Keuangan	95%	Rp 2.500.000,00	Rp 2.375.000,00
2	G18	2018-08-05	Novil	Staff Keuangan	95%	Rp 2.500.000,00	Rp 2.375.000,00
3	G19	2019-09-05	Novil	Staff Keuangan	95%	Rp 2.500.000,00	Rp 2.375.000,00

Gambar 34  
Daftar Gaji Kasus Uji 5

No	Kode Penggajian	Periode Gaji	Karyawan	Jabatan	Persentase Kinerja	Gaji Pokok	Gaji Atas Kinerja
1	G17	2019-07-05	Novi	Staff Keuangan	95%	Rp 2.500.000,00	Rp 2.375.000,00
2	G18	2019-08-05	Novi	Staff Keuangan	95%	Rp 2.500.000,00	Rp 2.375.000,00
3	G19	2019-09-05	Novi	Staff Keuangan	95%	Rp 2.500.000,00	Rp 2.375.000,00

Gambar 35  
Tampilan Menghitung Tunjangan Kasus Uji 6

Saat menekan tombol Hitung Tunjangan, maka tunjangan makan dan total gaji otomatis terhitung dan terisi.

Tanggal	Keterangan	Ref	Debit	Kredit
2019-07-05	Beban Gaji	511	Rp 2.750.000,00	
2019-07-05	Utang Gaji	211		Rp 2.750.000,00
Total			Rp 2.750.000,00	Rp 2.750.000,00

Gambar  
36 Jurnal Kaus Uji 7

## V. KESIMPULAN

Berdasarkan pembangunan aplikasi dan pengujian yang dilakukan, maka dapat diperoleh kesimpulan dari pembahasan aplikasi ini yaitu sebagai berikut.

- Aplikasi mampu mengelola data kehadiran karyawan. Pengelolaan data kehadiran berhasil diujikan berdasarkan hasil pengujian fungsionalitas.
- Aplikasi mampu menghitung penggajian karyawan tetap. Perhitungan penggajian karyawan tetap masih dalam tahap pembangunan.
- Aplikasi mampu menghitung pengupahan karyawan tidak tetap. Perhitungan penggajian karyawan tetap masih dalam tahap pembangunan.

## VI. REFERENSI

- [1] S. Larasati, Manajemen Sumber Daya Manusia, Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- [2] M. S. Prawirodiharjo, Aplikasi Perhitungan Gaji, Upah dan Pajak PPh 21 Pegawai berdasarkan Kehadiran dan Target Produksi (Studi Kasus : Dwi Collection, Bandung), Bandung: Universitas Telkom, 2017.
- [3] R. Ermina, Aplikasi Pencatatan Kehadiran Dan Penggajian Karyawan Berbasis Web (Studi Kasus Di Koperasi Kredit Sae, Purwokerto), Proyek Akhir D3 Komputerisasi Akuntansi, 2017.
- [4] L. Permana, Aplikasi Kehadiran dan Penggajian Karyawan Berbasis Web dan SMS Gateway (Studi Kasus : Lembaga Pendidikan Al-Imarat, Bandung), Bandung: Universitas Telkom, 2013.
- [5] M. and A. Ambarita, Metode Penelitian Sistem Informasi : Mengatasi Kesulitan Mahasiswa dalam Menyusun Proposal Penelitian, Yogyakarta: Deepublish, 2016.
- [6] Hery, Teori Akuntansi, Jakarta, Jawa Barat: Lembaga Penerbit Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia, 2013, pp. 85-86.
- [7] I. M. Putra, Pengantar Akuntansi, Yogyakarta: Quadrat, 2017.
- [8] Rismawati and Mattalata, Evaluasi Kinerja : Penilaian Kinerja Atas Dasar Prestasi Kerja Berorientasi Kedepan, Makassar: Celebes Media Perkasa, 2018.
- [9] R. A. S and M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2018.
- [10] Maniah and D. Hamdini, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembahasan Secara Praktis dengan Contoh Kasus, Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [11] Madcoms, Pemrograman PHP dan MySQL untuk Pemula, Yogyakarta: C.V Andi Offset, 2016.
- [12] S. M. Hery, Accounting Principles, A. Teresia, Ed., Jakarta: Gramedia Widiasarana, 2014.
- [13] D. S. Amalia, Aplikasi Berbasis Web untuk Penggajian serta Perhitungan PPh 21 (Studi Kasus: Raqqi Consulting, Jakarta Selatan), Proyek Akhir D3 Komputerisasi Akuntansi, 2017.
- [14] A. Julhendrik, Aplikasi Penggajian dan Perhitungan Pajak Penghasilan (Pph) Pasal 21 Berbasis Web (Studi Kasus Pada Yayasan Cahaya Ibu Bandung), 2016.
- [15] A. Gunawan, Aplikasi Berbasis Web Penggajian Berdasarkan Aktivitas (CV. Sinar Jaya Kusen Putra Bandung), 2016.
- [16] R. Stephens, Beginning Software Engineering, Birmingham: Wrox Press, 2015.
- [17] D. Aveiro, R. Pergl and M. Valenta, Advances in Enterprise Engineering IX, London: Springer International, 2015.

- [18] C. Fehily, SQL Database Programming, K. Debenjak, Ed., California: Questing Vole Press, 2015.
- [19] S.Mulyani, Metode Analisis dan Perancangan Sistem, Bandung: ABDI SISTEMATIKA, 2016.