

APLIKASI PENDATAAN DAN PENGOLAHAN GAJI KARYAWAN DI CV MASTER LAUNDRY

APPLICATION OF DATA PROCESSING AND SALARY OF EMPLOYEES IN CV MASTER LAUNDRY

Ayu Aulia Novianti¹, Muhammad Barja Sanjaya, S.T., M.T., OCA.², Muhammad Barja Sanjaya, S.T., M.T.,
OCA.³

Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom
ayuaulianovianti@gmail.com, ferrarik@tass.telkomuniversity.ac.id, hanungnp@tass.telkomuniversity.ac.id

Abstrak

CV Master Laundry adalah perusahaan berdiri di bidang jasa, bertujuan untuk memenuhi kebutuhan para konsumen dan mendapatkan keuntungan. CV Master Laundry ini resmi didirikan pada tahun 2000, tetapi perusahaan ini telah memiliki pengalaman selama lebih dari dua dekade dalam bidang garment washing dengan service unggulan yaitu denim washing. CV Master Laundry yang berlokasi Jl. Cipanas RT 004/01, Rancaekek Kabupaten/Kota Rancaekek, Jawa Barat ini memiliki pegawai yang cukup banyak. CV Master Laundry melayani berbagai macam service untuk celana denim seperti scraping, wisker, marbling, tagging, spray, grinding, dan tamponi, proses ini akan di kerjakan sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pelanggan. Dalam proses pencatatan dan proses penghitungan gaji karyawan di CV Master Laundry, terkadang terjadi kekeliruan atau kurang akurat. Selain itu juga dalam penyusunan laporan penggajian membutuhkan waktu yang cukup lama, laporan penggajian tersebut akan diserahkan kepada General Manajer perusahaan. Dengan itu saya mengusulkan untuk membangun Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry. Yang dikembangkan menggunakan metode prototype, di bangun dengan bahasa pemrograman PHP, dengan menggunakan Framework CodeIgniter, dan pengolahan basis data menggunakan MySQL. Dengan tersedianya Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry dapat membantu bagian Finansial, HRD, Produksi, dan General Manajer dalam hal penggajian yang terjadi di CV Master Laundry.

Kata Kunci: Pendataan, Pengolahan Gaji.

Abstract

CV Master Laundry is a company that stands in the service sector, aiming to meet the needs of consumers and gain profit. CV Master Laundry was officially founded in 2000, but this company has more than two decades of experience in the field of garment washing with excellent service namely denim washing. CV Master Laundry located at Jl. Cipanas RT 004/01, Rancaekek Regency / City of Rancaekek, West Java has quite a lot of employees. CV Master Laundry serves a variety of services for denim pants such as scraping, wisker, marbling, tagging, spray, grinding, and tamponi, this process will be done according to the needs and desires of the customer. In the process of recording and the process of calculating the salary of employees at CV Master Laundry, sometimes there is a mistake or less accurate. In addition, the preparation of the payroll report takes a long time, the payroll report

will be submitted to the company's Board of General Manager. With that I propose to build an Employee Salary and Data Collection Application at CV Master Laundry. Which was developed using the prototype method, built with the PHP programming language, using the CodeIgniter Framework, and database processing using MySQL. With the availability of Employee Salary and Data Processing Applications in the CV Master Laundry can help finance, HRD, Production, and General Manager in terms of payroll that occurs at CV Master Laundry.

Keywords: Data Collection, Salary Processing.

I. PENDAHULUAN

Pada bagian ini akan dibahas terkait latar belakang dan serta tujuan dilakukannya proyek akhir.

A. Latar Belakang

CV. MASTER LAUNDRY adalah perusahaan berdiri di bidang jasa bertujuan untuk memenuhi kebutuhan para konsumen dan mendapatkan keuntungan. CV Master Laundry ini resmi didirikan pada tahun 2000, tetapi perusahaan ini telah memiliki pengalaman selama lebih dari dua dekade dalam bidang garment washing dengan service unggulan yaitu denim washing. CV Master Laundry yang berlokasi di Jl. Cipanas RT 004/01, Rancaekek Kabupaten/Kota Rancaekek, Jawa Barat ini memiliki karyawan yang cukup banyak yaitu sekitar 300 karyawan.

CV Master Laundry banyak menyimpan data-data karyawan, transaksi dan lain-lain. Khususnya di bagian HRD dan Finansial ini memiliki peran penting di dalam perusahaan, bagian HRD salah satunya memiliki tanggung jawab dalam mengelola data-data setiap karyawan, dan untuk bagian Finansial ini memiliki tanggung jawab untuk mengelola penggajian karyawan. Pada saat ini proses pendataan dan pengolahan gaji karyawan di CV Master Laundry masih berjalan secara manual dengan menggunakan selebaran kertas, Microsoft Excel dan Microsoft Word.

Karena di perusahaan ini terdapat dua jenis karyawan yaitu karyawan yang memiliki status karyawan borongan dan

karyawan tetap, maka bagian Produksi juga membantu bagian Finansial dalam pengolahan gaji karyawan. Bagian Produksi bertugas untuk mencatat banyaknya hasil produksi yang dilakukan karyawan borongan pada setiap harinya, sistem penggajian karyawan borongan disesuaikan dengan hasil yang mereka kerjakan. Selain itu juga bagian Produksi membantu bagian Finansial untuk mencatat kehadiran karyawan tetap. Pencatatan yang dilakukan bagian Produksi saat ini dilakukan secara manual menggunakan selebaran kertas yang nanti akan diserahkan kepada bagian Finansial.

Pada saat bagian finansial mulai mengelola gaji karyawan, dalam proses pencatatan yang dilakukan oleh bagian Produksi terkadang terjadi kekeliruan atau kurang akurat, karena bagian Produksi ataupun bagian Finansial terkadang kehilangan selebaran kertas kehadiran karyawan tetap dan selebaran kertas data hasil kerja karyawan borongan, maka dalam penyusunan laporan penggajian membutuhkan waktu yang cukup lama. Untuk menghitung dan mengelola gaji karyawan bagian Finansial dibantu oleh bagian Produksi dan HRD dalam penyusunannya. Selain itu juga General Manajer di perusahaan harus mengetahui tentang penggajian yang terdapat di CV Master Laundry.

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan di atas, diperlukan suatu aplikasi yang dapat mempermudah dalam pendataan, pengolahan, dan penyajian

laporan gaji karyawan. Salah satunya yaitu Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry. Aplikasi ini diharapkan dapat meminimalisir data-data yang hilang.

B. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi ini yaitu sebagai berikut.

1. Bagaimana memfasilitasi pencatatan data karyawan serta pencatatan data pesanan di CV Master Laundry?
2. Bagaimana memfasilitasi bagian Finansial dalam menghitung penggajian karyawan di CV Master Laundry?
3. Bagaimana menginformasikan gaji karyawan kepada bagian General Manajer di perusahaan?

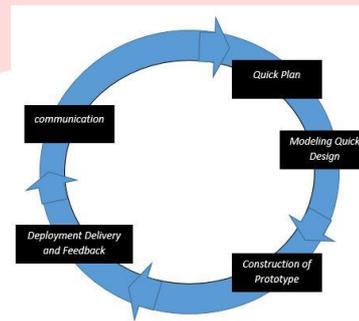
C. Tujuan

Tujuan dari proyek akhir ini yaitu sebagai berikut:

1. Memfasilitasi bagian HRD dalam mencatat data karyawan di CV Master Laundry dan juga memfasilitasi bagian Produksi dalam mencatat data pesanan yang terdapat di CV Master Laundry.
2. Menyediakan fitur atau fungsionalitas pada Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji karyawan yang dapat membantu menghitung penggajian karyawan di CV Master Laundry.
3. Menyediakan fitur atau fungsionalitas pada Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji karyawan yang dapat memberikan informasi gaji karyawan kepada bagian General Manajer di perusahaan.

D. Metode Pengerjaan

Proses pengerjaan proyek akhir ini dimulai dengan pengumpulan data yang dilakukan dengan cara wawancara dan observasi. Metode yang dilakukan untuk mengerjakan proyek akhir ini adalah metode Software Development Life Cycle (SDLC) Prototype. Menggunakan metode ini karena pihak perusahaan CV Master Laundry kesulitan untuk menyampaikan kebutuhannya secara detail tanpa melihat gambaran yang jelas.



Gambar 1 Model Prototype

1. Communication

Pada tahap ini, penulis melakukan komunikasi dengan pengguna untuk mengumpulkan seluruh kebutuhan perangkat lunak. Penulis melakukan wawancara dan observasi kepada pihak terkait yaitu bagian finansial dan manajer perusahaan.

2. Quick Plan

Perancangan berfokus pada penyajian dari aspek-aspek perangkat lunak yang akan terlihat oleh pengguna. Pada tahap ini dilakukan pencarian referensi yang dapat menguatkan kebutuhan perangkat lunak dengan melihat hasil wawancara dan observasi pada CV Master Laundry yang kemudian diterjemahkan menjadi kebutuhan yang akan diimplementasikan pada Aplikasi

Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan.

3. *Modeling and Quick Design*

Pada tahap ini dilakukan penerjemahan kebutuhan-kebutuhan yang didapat dari tahap sebelumnya menjadi model dan desain yang menjadi dasar pembangunan prototype. Pada tahap ini pemodelan pembangunan prototype menggunakan BPMN, use case, ERD diagram, dan membuat desain tampilan mockup.

4. *Construction of Prototype*

Pada tahap ini dilakukan pembangunan prototype berdasarkan kebutuhan. Pembangunan prototype melingkupi tampilan aplikasi, kebutuhan fungsional sampai aplikasi sesuai dengan perancangan yang telah dirancang sebelumnya.

5. *Deployment Delivery and Feedback*

Pada tahap ini dilakukan pengembangan dan pembuatan aplikasi yang sebenarnya dan dapat diuji coba kepada pengguna. Pada tahap ini aplikasi prototype akan diserahkan pada pengguna agar dievaluasi untuk mendapatkan kekurangan atau penambahan fitur dan fungsionalitas apa saja yang harus ditambahkan pada Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry.

Aplikasi adalah penerapan dari rancangan sistem untuk mengelola data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu. Aplikasi merupakan suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna [13]. Pada proyek akhir ini, pengertian aplikasi dibangun untuk membantu CV Master Laundry dalam pendataan data karyawan dan pengolahan gaji karyawan di CV Master Laundry.

B. Pengolahan Data

Menurut Jogiyanto Hartono, pengolahan data (data processing) adalah manipulasi dari data ke dalam bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti berupa suatu informasi. Pengolahan data dengan menggunakan komputer terkenal dengan nama Pengolahan Data Elektronik atau Electronic Data Processing (EDP). Hasil dari pengolahan data tersebut adalah sebuah informasi [14]. Pengolahan data dalam proyek akhir ini terdapat pada data laporan gaji karyawan yang terdiri dari data karyawan, data pesanan, data presensi karyawan.

C. CV Master Laundry

CV Master Laundry adalah perusahaan berdiri di bidang jasa, bertujuan untuk memenuhi kebutuhan para konsumen dan mendapatkan keuntungan. CV Master Laundry ini resmi didirikan pada tahun 2000, tetapi perusahaan ini telah memiliki pengalaman selama lebih dari dua dekade dalam bidang garment washing dengan service unggulan yaitu denim washing. CV Master Laundry yang berlokasi Jl. Cipanas RT 004/01, Rancaekek Kabupaten/Kota Rancaekek, Jawa Barat ini memiliki pegawai yang cukup banyak. CV Master Laundry melayani berbagai macam service untuk celana denim seperti scraping, wisker, marbling, tagging, spray, grinding, dan tamponi, proses ini akan di kerjakan

II. TINJAUAN PUSTAKA

A. Aplikasi

sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pelanggan.

D. Ketentuan Penggajian CV Master Laundry

CV. MASTER LAUNDRY memiliki ketentuan dalam melakukan penggajian nya. Terdapat dua macam jenis karyawan yang terdapat di CV. MASTER LAUNDRY, yaitu karyawan tetap dan karyawan borongan. Untuk sistem penggajian karyawan tetap hanya menghitung jumlah presensi dari setiap karyawan tersebut dan jam masuk juga jam pulang untuk menghitung bonus gaji yang nantinya akan didapatkan oleh karyawan tetap tersebut. Sedangkan untuk karyawan borongan sistem penggajiannya dihitung sesuai dengan apa dan berapa banyak pekerjaan yang karyawan borongan tersebut kerjakan.

E. Pengertian Gaji

Setiap karyawan berhak atas upah atau gaji setiap buannya. Menurut Pasal 1 ayat 30 UU Nomor 13 Tahun 2003, upah atau gaji dinyatakan dalam bentuk uang sebagai imbalan dari pengusaha kepada karyawan yang ditempatkan dan dibayar sesuai perjanjian kerja atau peraturan perundang-undangan. Dalam upah atau gaji ada beberapa komponen yang harus ada dalam penyusunan gaji yaitu:

1. Gaji Pokok

Gaji pokok merupakan gaji dasar yang ditentukan sesuai dengan jabatan atau tugas tertentu.

2. Tunjangan

Tunjangan merupakan dari gaji pokok, tunjangan lebih berfungsi secara social dan juga fungsi insentif. Tunjangan memiliki dua jenis yaitu tunjangan tetap dan tunjangan tidak tetap yang biayanya tidak selalu dibebankan pada perusahaan pada setiap bulan. Contohnya tunjangan diantaranya adalah tunjangan jabatan, tunjangan transportasi, tunjangan makan, tunjangan kesehatan, dan lain sebagainya.

3. Uang Lembar

Uang lembar merupakan upah atau gaji yang diberikan karena bekerja diluar waktu kerja secara resmi. Uang lembar ini dapat dikatakan bonus upah atau gaji yang karyawan tersebut dapatkan karna pekerjaan yang lebih.

F. Pengembangan waterfall Model

Metode yang digunakan penulis dalam pemodelan aplikasi ini adalah metode Prototype. Menurut Pressman, dalam melakukan perancangan sistem yang akan dikembangkan dapat menggunakan metode Prototype [12]. Metode ini cocok digunakan untuk mengembangkan sebuah perangkat yang akan dikembangkan kembali. Metode ini dimulai dari pengumpulan kebutuhan pengguna, dalam hal ini pengguna dari perangkat yang dikembangkan adalah karyawan CV Master Laundry.

G. Tools Pemodelan yang Digunakan

Berikut merupakan tools yang digunakan dalam penyusunan Proyek Akhir. Tools tersebut diantaranya yaitu ada pengembangan Prototype model, Business Process Modelling Notation (BPMN), Unified Modeling Language (UML) dan Entity Relationship Diagram (ERD).

H. Business Process Modeling Notasi (BPMN)

BPMN adalah Representasi grafis untuk menentukan proses bisnis dalam suatu pemodelan proses Bisnis. Tujuan utama dari BPMN adalah Menyediakan suatu notasi standar yang mudah dipahami oleh semua pemangku kepentingan bisnis[6].

I. Unified Modelling Language (UML)

UML adalah suatu metode pemodelan secara visual untuk sarana perancangan sistem berorientasi objek, atau definisi

UML yaitu sebagai suatu bahasa yang sudah menjadi standar pada visualisasi, perancangan dan juga pendokumentasian sistem software. Saat ini UML sudah menjadi bahasa standar dalam penulisan blue print software[5].

J. *Use case Diagram*

Usecase diagram adalah diagram usecase yang digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya. Diagram *usecase* tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan usecase, namun hanya memberi gambaran singkat hubungan antara *usecase*, aktor, dan sistem. Melalui diagram *usecase* dapat diketahui fungsi-fungsi apa saja yang ada pada sistem[8].

K. *Sequence Diagram*

Sequence diagram adalah suatu diagram yang menggambarkan interaksi antar obyek dan mengindikasikan komunikasi diantara obyek-obyek tersebut. Diagram ini juga menunjukkan serangkaian pesan yang dipertukarkan oleh obyek – obyek yang melakukan suatu tugas atau aksi tertentu[9].

L. *Class Diagram*

Class diagram digunakan untuk menampilkan kelas-kelas dan paket-paket di dalam system. Class diagram memberikan gambaran system secara statis dan relasi antar mereka. Biasanya,

dibuat beberapa class diagram untuk system tunggal. Beberapa diagram akan menampilkan subset dari kelas-kelas dan relasinya. Dapat dibuat beberapa diagram sesuai dengan yang diinginkan untuk mendapatkan gambaran lengkap terhadap system yang dibangun[9].

M. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi, biasanya oleh System Analyst dalam tahap analisis persyaratan proyek pengembangan sistem. Sementara seolah-olah teknik diagram atau alat peraga memberikan dasar untuk desain database relasional yang mendasari sistem informasi yang dikembangkan. ERD bersama-sama dengan detail pendukung merupakan model data yang pada gilirannya digunakan sebagai spesifikasi untuk database [7].

N. *CodeIgniter*

CodeIgniter adalah aplikasi open source yang berupa framework dengan model MVC (Model, View, Controller) untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP. Berikut penjelasannya[11]:

a. Model

Model digunakan sebagai representasi dari *database*. Dalam CodeIgniter, segala macam perintah-perintah query SQL diletakkan kedalam file model.

b. *Controller*

Controller digunakan sebagai pengendali (*control*) antara *view* dan model melalui permintaan dari HTTP.

c. *View*

View merupakan suatu halaman yang digunakan untuk menyajikan informasi kepada *client*. Segala macam permintaan yang dikelola oleh *controller* dan model akan dikembalikan kepada *view* sesuai hasil permintaan yang *direquest*.

O. *Hypertext Preprocessor (PHP)*

PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (linux, unix, windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah system. PHP juga adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML[10].

P. *MySQL*

MySQL adalah standar penggunaan *database* untuk pengolahan data. MySQL bekerja menggunakan bahasa basis data atau DBMS (*Database Management System*) [16].

Q. *Pengujian Black box testing*

Pengujian black box juga dikenal sebagai Behavioral Testing merupakan sebuah metode pengujian software dimana internal struktur, desain, dan

implementasi dari suatu bagian yang sedang diuji tidak diketahui oleh pengujinya. Dalam pengujian black box yang diuji adalah fungsionalitas maupun non-fungsionalitasnya, meskipun biasanya yang diuji adalah hanya fungsionalitasnya saja. Metode pengujian software ini dinamakan black box dikarenakan software program yang sedang diuji dimata penguji atau testernya adalah seperti kotak hitam, apa apa didalamnya tidak diketahui. Metode pengujian ini diseleggarakan untuk mencari error-error didalam kategori berikut ini[13]:

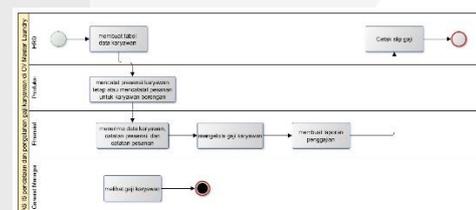
1. Tidak benar atau hilangnya fungsionalitas
2. Error desain antar muka
3. Error di dalam struktur data atau akses external *database*
4. Error di performanya
5. Error pada inialisasi dan terminasi

III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bagian ini akan dijelaskan terkait perancangan aplikasi.

A. *Gambaran Sistem Saat Ini*

Pada Gambar 2 merupakan BPMN proses bisnis usulan pembangunan aplikasi.



Gambar 2 BPMN Saat Ini

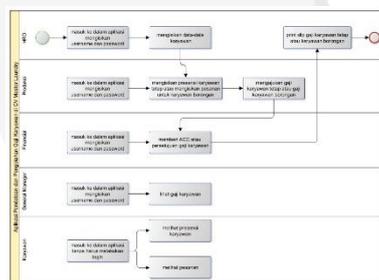
Gambar 2 menjelaskan sistem yang digunakan dalam Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master

Laundry. Bagian HRD membuat tabel data semua karyawan yang terdapat di CV Master Laundry, lalu bagian HRD memberikan tabel data karyawan tersebut ke bagian produksi. Bagian Produksi menerima tabel data karyawan CV Master

Laundry, kemudian bagian Produksi mencatat pesanan dan presensi. Setelah itu bagian Produksi menyerahkan catatan tersebut kepada bagian Finansial untuk kebutuhan dalam mengelola gaji karyawan. Bagian Finansial mengelola gaji karyawan. Bagian Finansial membuat laporan gaji karyawan berupa slip gaji. Setelah itu laporan selesai dikerjakan, slip gaji dapat dicetak oleh bagian HRD perusahaan. General Manager berhak mengetahui mengenai penggajian di CV Master Laundry.

B. Gambaran Sistem yang Diusulkan

Pada Gambar 3 merupakan BPMN proses bisnis usulan pembangunan aplikasi.



Gambar 3 BPMN Sistem Usulan

Bagian HRD masuk ke dalam aplikasi menggunakan *username* dan *password*. Setelah berhasil masuk ke dalam aplikasi, bagian HRD mulai mengisikan data-data karyawan. Setelah bagian HRD selesai mengisikan data-data karyawan, sistem akan menyimpan data-data karyawan ke

dalam *database*. Setelah itu data karyawan yang telah tersimpan di dalam *database* dapat dilihat oleh bagian produksi.

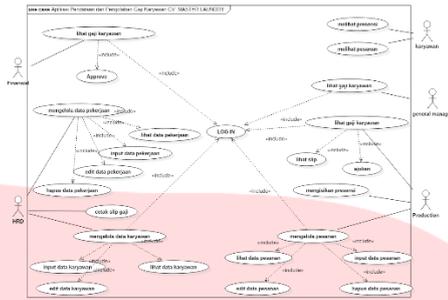
Setelah itu, sebelum bagian produksi melakukan aktivitasnya ke dalam aplikasi, bagian produksi harus masuk ke dalam aplikasi terlebih dahulu, dengan menggunakan *username* dan *password*. Setelah berhasil masuk, bagian produksi mengisikan presensi untuk karyawan tetap atau mengisikan presensi untuk karyawan tetap atau mengisikan pesanan masuk guna untuk menentukan besar gaji yang di dapat oleh setiap karyawan borongan. Setelah itu bagian produksi mengajukan gaji karyawan tetap atau karyawan borongan kepada bagian finansial.

Setelah itu, sebelum bagian finansial melakukan aktivitasnya di dalam aplikasi, bagian finansial harus masuk ke dalam aplikasi terlebih dahulu dengan menggunakan *username* dan *password*. Setelah berhasil masuk, bagian finansial dapat memberikan persetujuan ACC gaji karyawan yang diajukan oleh bagian produksi. Setelah bagian finansial memberikan persetujuan ACC gaji karyawan, maka bagian HRD dapat mencetak slip gaji karyawan. Dan aktivitas pada aplikasi tersebut selesai.

Sebelum general manager perusahaan melakukan aktivitasnya di dalam aplikasi, bagian general manager harus masuk ke dalam aplikasi terlebih dahulu dengan menggunakan *username* dan *password*. Setelah berhasil masuk ke dalam aplikasi, general manager perusahaan hanya dapat melihat data gaji karyawan CV Master Laundry. Dan untuk seluruh karyawan dapat melihat data presensi dan pesanan tanpa melakukan login.

C. Use Case Diagram

Gambar 4 merupakan *use case diagram* yang diusulkan dan beberapa aktor yang terlibat dalam aplikasi yang dibuat.



Gambar 4 Use Case Diagram

Untuk aktor HRD, terdapat 3 (tiga) fungsionalitas yaitu cetak gaji karyawan, mengelola data karyawan yaitu melihat data karyawan, menambah data karyawan, mengubah data karyawan, dan menghapus data karyawan dan juga terdapat fungsionalitas mengelola data pekerjaan yang di dalamnya terdapat lihat data pekerjaan, menambah, mengubah, dan menghapus data pekerjaan. Pada aktor Finansial terdapat 1 (satu) fungsionalitas yaitu melihat gaji karyawan yang di dalam nya terdapat approve atau ACC gaji karyawan yang telah di ajukan oleh bagian produksi. Pada aktor produksi terdapat 3 (tiga) fungsionalitas yaitu mengisikan presensi karyawan tetap, melihat gaji karyawan yang di dalam nya terdapat lihat slip gaji dan ajukan gaji kepada bagian finansial, mengelola data pesanan yang didalamnya terdapat melihat data pesanan, menambah data pesanan, mengubah data pesanan dan menghapus data pesanan. Pada aktor karyawan terdapat 2 (dua) fungsionalitas yaitu melihat presensi dan melihat pesanan tanpa harus melakukan login ke dalam aplikasi. Sedangkan pada aktor general manager terdapat 1 (satu) fungsionalitas yaitu melihat gaji karyawan.

D. Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

Berikut ini merupakan kebutuhan perangkat keras untuk pengembangan Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry.

1. Kebutuhan Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang menjadi syarat untuk membangun aplikasi secara normal dapat dilihat pada tabel 1:

Tabel 1 Kebutuhan perangkat keras untuk Pengembangan Sistem

No.	Perangkat Keras	Keterangan
1.	Processor	Intel Dual-Core
2.	Harddisk	800 GB DDR3L
3.	RAM	500 GB

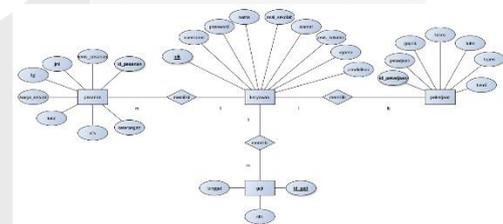
2. Kebutuhan Perangkat Lunak

Spesifikasi perangkat lunak yang menjadi syarat untuk dapat membangun aplikasi secara normal dapat dilihat pada tabel 2:

TABEL 2 Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembangan Sistem

No.	Perangkat Lunak	Keterangan
1.	Windows 8.1 Professional 64 bit	Sistem Operasi
2.	XAMPP	Version 7.2.9
3.	Sublime Text 3	Editor
4.	Google Chrome	Web Browser
5.	MySQL	Database

E. Entity Relationship Diagram(ERD)



Gambar 5 ER Diagram

Gambar 5 merupakan entity relationship diagram dari Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry.

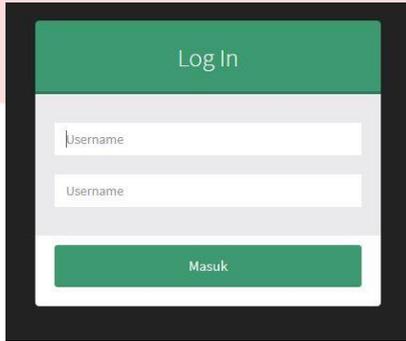
IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini akan dibahas terkait hasil dari perancangan aplikasi atau implementasi sistem.

A. Hasil Implementasi

Berikut adalah implementasi dari antarmuka aplikasi:

1. Login



Gambar 6 login

Gambar 6 merupakan implementasi antarmuka dari halaman login pada Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry. Pada halaman ini terdapat kolom pengisian *username* dan *password* untuk karyawan yang memiliki hak untuk menggunakan aplikasi ini.

2. Halaman Dashboard



Gambar 7 halaman dashboard

Gambar 7 adalah gambar implementasi antarmuka dari halaman *dashboard* pada Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry. pada halaman ini terdapat logo CV Master Laundry.

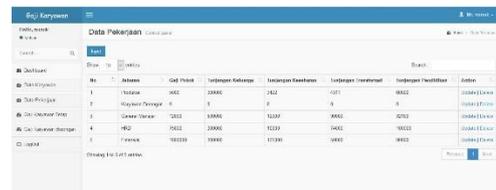
3. Halaman Data Karyawan



Gambar 8 Halaman Data karyawan

Gambar 8 adalah gambar implementasi antarmuka tampilan data karyawan pada Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry yang di dalamnya terdapat nik, username, password, nama, alamat, jenis kelamin, agama, pendidikan, asal sekolah, jabatan, dan *action update*.

4. Halaman Data Pekerjaan



Gambar 9 Halaman Data Pekerjaan

Gambar 9 adalah gambar implementasi antarmuka tampilan data pekerjaan pada Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry yang di dalamnya terdapat kolom jabatan, gaji pokok, tunjangan keluarga, tunjangan kesehatan, tunjangan transportasi, tunjangan pendidikan dan *action update* juga *delete*.

5. Gaji Karyawan Tetap



Gambar 10 Gaji karyawan tetap

Gambar 10 adalah gambar implementasi antarmuka gaji karyawan tetap pada aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry yang di dalamnya terdapat nik, nama, status dan *action cetak slip*.

6. Gaji karyawan borongan



No	Tanggal	No	Nama	Jenis	Range	Status	Action
1	2019-07-01	001001	John Doe	001	001	001	[Edit] [Delete]
2	2019-07-01	001002	John Doe	002	002	002	[Edit] [Delete]

Gambar 11 gaji karyawan borongan

Gambar 11 adalah gambar implementasi antarmuka gaji karyawan tetap pada aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry yang di dalamnya terdapat nik, nama, status dan *action* cetak slip.

7. Kelola Data Pelayanan



No	Kategori	Uraian	Nilai
1	Gaji Pokok		10.000.000
2	Tunjangan Karyawan		1.000.000
3	Tunjangan Kesehatan		1.000.000
4	Tunjangan Pendidikan		1.000.000
5	Tunjangan Lain-lain		1.000.000
TOTAL GAGAS			14.000.000

Gambar 12 slip gaji karyawan

Gambar 12 adalah gambar implementasi slip gaji karyawan pada aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry.

V. PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan tujuan dari pembangunan Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry, maka dapat ditarik kesimpulan:

- Aplikasi yang telah dibuat dapat memfasilitasi bagian HRD dan bagian produksi dalam pencatatan nya, dengan menyediakan fitur atau fungsionalitas kelola data karyawan, kelola data pekerjaan, kelola presensi, dan kelola data pesanan.
- Aplikasi yang telah di buat dapat memfasilitasi bagian finansial

dalam pengolahan gaji karyawan, dengan menyediakan fitur atau fungsionalitas dapat membantu menghitung penggajian karyawan di CV Master Laundry.

- Aplikasi yang telah di buat dapat menyediakan fitur atau fungsionalitas untuk memberikan informasi gaji karyawan kepada general manager di perusahaan.

B. Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan berdasarkan pembangunan Aplikasi Pendataan dan Pengolahan Gaji Karyawan di CV Master Laundry:

- Aplikasi ini diharapkan dapat menambahkan fitur atau fungsionalitas laporan gaji dengan tampilan grafik atau diagram.
- Aplikasi ini juga diharapkan dapat mengirimkan notifikasi ketika ada pengajuan laporan gaji karyawan kepada bagian general manager.

Referensi

- J. Jeston dan J. Nelis, Business Process Management (Practical Guidelines to Successful Implementation), Burlington: Elsevier, 2008.
- A. Nugroho, Rational Rose untuk Pemodelan Berorientasi Obyek, Bandung: Informatika, 2005.
- A.-B. b. Ladjamudin, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2005.
- Fathansyah, Buku Teks Komputer Basis Data, Bandung : Informatika, 2004.

- [5] A. M. Rudianto, Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Andi, 2011.
- [6] B. Nugroho, Cascading Style Sheet (CSS) Solusi Mempercantik Halaman Web, Yogyakarta: Gava Media, 2004.
- [7] L. Hakim, Trik Dahsyat Menguasai AJAX dengan JQUERY, Yogyakarta: Lokomedia, 2011.
- [8] J. Hartono, Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis, Yogyakarta: Andi, 2005.
- [9] I. Sommerville, Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak), Jakarta: Erlangga, 2011.
- [10] A. S. Rosa dan M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2013.
- [11] S. P. Roger, "Software Engineering: Sevent Edition," New York, McGraw-Hill, 2010.
- [12] B. C. Nefya dan D. Tamara, "Perancangan Aplikasi E-Canteen Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD)," vol. 20, p. 85, 2016.
- [13] F. A. Arianti, "Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Data Customer dan Monitoring Kinerja Marketing Berbasis Mobile (Studi Kasus: PT. Federal International Finance Cabang Nganjuk)," p. 10, 2012.
- [14] D. Ardi, "waterfall," *Penjelasan Waterfall*, 2016.
- [15] P. I. Fiqih, H. N. Prasetyo dan M. B. Sanjaya, "Sistem Informasi Geografis Ketersediaan Pangan Pada Dinas Pangan Sukoharjo Berbasis Web," vol. 3, p. 3, 2017.
- [16] A. Adelheid dan K. , Buku Pintar Menguasai PHP MySQL, Jakarta Selatan: Media Kita, 2012.
- [17] P. Ron, Software Testing, USA: SAMS, 2000.
- [18] Perangin-angin, P. J., Sanjaya, M. B., & Prasetyo, H. N., "Aplikasi Gaji Dan Kinerja Karyawan Kebun Di Pt. langkat Nusantara Kepong (Ink) Berbasis Web. eProceedings of Applied Science," 2019.
- [19] Salsabila, N., Sanjaya, M. B., & Ananda, D., "Aplikasi Pengelolaan Data Kependudukan Desa Cipagalo Berbasis Web. eProceedings of Applied Science," 2018.
- [20] Gurning, F., Sanjaya, M. B., & Yuniarsa, H., "Aplikasi Pengelolaan Data Travel Pada Platform Web (studi Kasus: Cv. kupj Travel). eProceedings of Applied Science," 2015.

