

Aplikasi Berbasis Web untuk Pengelolaan dan Penyusutan Aset Fasilitas Pembelajaran Sekolah

Nadya Sarasdheavy Hidayat¹, Asti Widayanti², Monterico Adrian³

^{1,2,3}Program Studi D3 Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom
Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Indonesia

¹ndysrs10@gmail.com, ²astiwidayanti@telkomuniversity.ac.id, ³monterico.adrian@gmail.com

Abstract— *Smart School Muthahhari is a private school located in the city of Bandung, West Java. Smart School Muthahhari has three fixed asset categories namely art assets, library assets and class assets. Each asset is managed and recorded based on the category and source of funds owned by the school. Asset management in school still using manual methods that can made errors in the amount and value of assets held. To overcome these problems an web-based applications for the management and depreciation of school learning facility assets. This web-based application was built using the prototype method, using the PHP programming language and codeigniter framework with a MySQL database. The functionality in this application is to record asset acquisition, asset data collection, valuation, assets, asset categorization, asset improvement, asset write-off, and asset transfer. Which produces transaction records in the form of general journals and ledgers. Every functionality has been tested based on manual calculations and implemented in the application with the black box testing method.*

Keywords— *Asset, Codeigniter, PHP*

Abstrak— *SD Cerdas Muthahhari merupakan salah satu sekolah swasta yang berada di Kota Bandung, Jawa Barat. SD Cerdas Muthahhari memiliki tiga kategori aset tetap yaitu aset seni, aset perpustakaan dan aset kelas. Setiap aset yang ada dikelola dan didata berdasarkan kategori serta sumber dana yang dimiliki oleh pihak sekolah. Pengelolaan aset di sekolah masih menggunakan cara manual yang dapat menyebabkan kesalahan pada jumlah dan nilai aset yang dimiliki. Untuk mengatasi permasalahan yang ada dibangun aplikasi berbasis web untuk pengelolaan dan penyusutan aset fasilitas pembelajaran sekolah. Aplikasi berbasis web ini dibangun menggunakan metode prototype, menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework codeigniter dengan database MySQL. Fungsionalitas pada aplikasi ini untuk mencatat perolehan aset, pendataan aset, penilaian, aset, kategorisasi aset, perbaikan aset, penghapusan aset, dan perpindahan aset. Yang menghasilkan catatan transaksi berupa jurnal umum dan buku besar. Setiap fungsionalitas yang ada telah diuji berdasarkan perhitungan manual dan diimplementasikan dalam aplikasi dengan metode pengujian black box testing.*

Kata Kunci— *Aset, CodeIgniter, PHP*

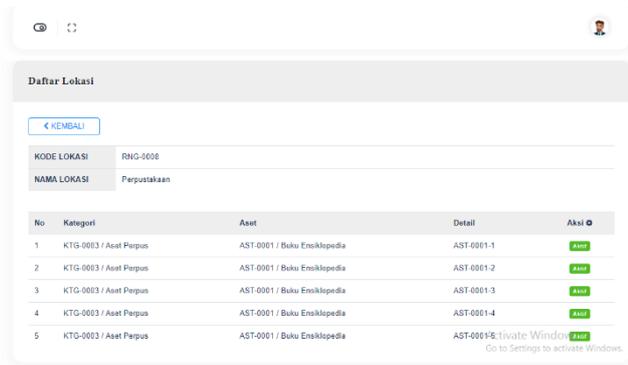
I. PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan investasi terbesar manusia dalam memperoleh kinerja yang bermanfaat untuk diciptakan kepada orang lain dan diri sendiri. Salah satu tempat untuk mendapatkan pendidikan adalah sekolah. Sekolah adalah

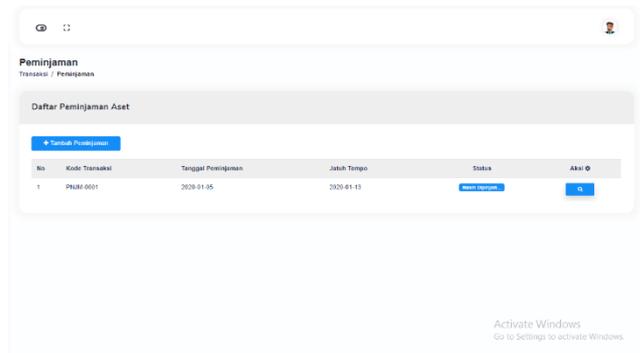
lembaga atau tempat yang memberikan jasa pendidikan yang baik untuk mengelola sumber daya manusia dalam memenuhi kebutuhan pendidikan [1]. Setiap ruang kelas memiliki peralatan yang digunakan untuk kegiatan pembelajaran seperti meja, kursi, lemari buku, AC (*Air Conditioner*), papan tulis, dan perlengkapan alat tulis. Peralatan tersebut berasal dari dana sekolah dan dana pemerintah. Peralatan yang berasal dari dana pemerintah harus dilaporkan setiap bulan untuk mengetahui kondisi peralatan tersebut dan adanya *survey* lapangan untuk melihat peralatan yang diberikan oleh pihak pemerintah sebagai bukti untuk mengetahui penggunaannya. Pada ruang seni terdapat lebih dari seribu (1000) berbagai pakaian khusus atau *costume* yang digunakan para siswa/i untuk acara PARAKLITA (Parade Kelas Minat Kita) rutin dilakukan setiap tahun dengan tema yang berbeda-beda. Setiap *costume* digunakan menyesuaikan dengan tokoh yang ada pada tema acara tersebut. *Costume* tersebut tidak hanya digunakan pada saat acara saja, tetapi dapat digunakan ketika ada siswa/i yang membutuhkan baju tersebut. Setelah digunakannya *costume* tersebut ada dua hal yang dapat terjadi, *costume* tersebut tidak dikembalikan atau hilang dan rusak. Pihak sekolah tidak mengetahui tentang jumlah *costume* yang hilang dan rusak tersebut.

Untuk mengembangkan minat baca siswa/i, perpustakaan di inventarisir ulang berdasarkan buku yang telah ditentukan oleh pihak pemerintah dan pihak sekolah. Pengadaan buku pada perpustakaan diadakan rutin setiap tahun yang disebut pengembangan perpustakaan. Pihak pemerintah memberikan 20% dari anggaran Dana BOS untuk membeli buku yang telah ditetapkan pemerintah seperti, buku tematik. Berdasarkan buku-buku yang ada, perpustakaan dibagi menjadi dua bagian yaitu, ruangan perpustakaan dan pojok membaca. Dalam penerapannya sekolah tidak menerapkan teknologi informasi terhadap sistem pengelolaan aset yang terjadi pada inventaris kelas, ruang seni, dan perpustakaan. Sehingga sering terjadi kerusakan, kehilangan, dan kurangnya informasi terhadap pihak sekolah yang nantinya akan berpengaruh kepada penilaian sekolah.

Berdasarkan beberapa penelitian terdahulu mengenai aset diantaranya pengelolaan aset tetap [3], perhitungan penyusutan aset dengan metode garis lurus [4] dan perhitungan penghapusan dan perpindahan aset [5] berguna untuk membuat perhitungan pengelolaan dana yang harus dikeluarkan oleh pihak sekolah serta membuat perencanaan dalam pengalokasian aset yang telah dimiliki dan aset yang tidak dapat digunakan. Dari penerapan aplikasi yang telah dilakukan, maka data yang dihasilkan akan digunakan sebagai informasi mengenai aset yang dimiliki oleh pihak sekolah.



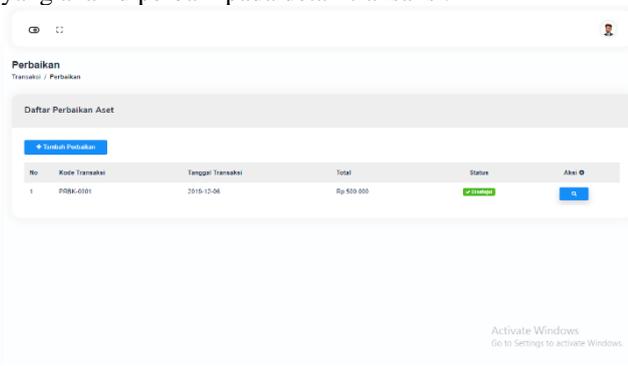
Gambar 6 Halaman penempatan aset



Gambar 9 Halaman peminjaman aset

C. Halaman Transaksi Perbaikan Aset

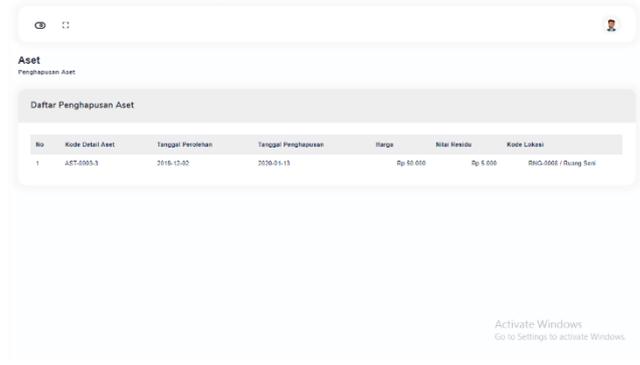
Berikut merupakan halaman apabila ingin melakukan transaksi perbaikan aset. Tampilan ini memberikan informasi berupa jumlah transaksi yang telah dilakukan, tanggal transaksi dan memberikan informasi jumlah aset yang akan diperbaiki pada detail transaksi.



Gambar 7 Halaman transaksi perbaikan aset

F. Halaman Penghapusan Aset

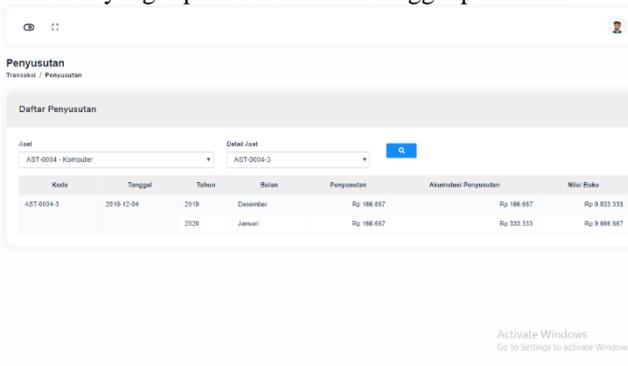
Berikut merupakan halaman apabila ingin melihat daftar penghapusan aset. Tampilan ini memberikan informasi mengenai aset yang tidak dapat digunakan karena aset tersebut telah hilang.



Gambar 10 Halaman penghapusan aset

D. Halaman Perhitungan Penyusutan Aset

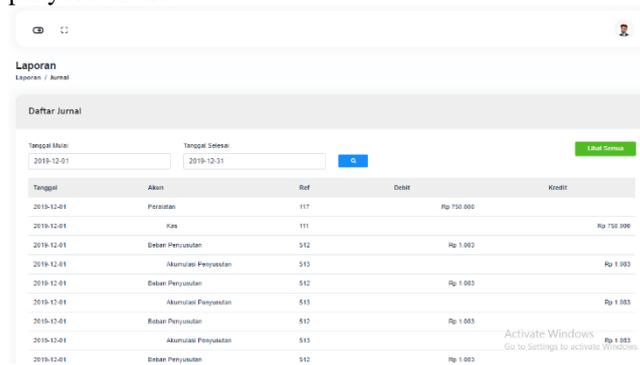
Berikut merupakan halaman apabila ingin melihat nilai aset saat ini. Tampilan ini memberikan informasi mengenai nilai aset yang dipilih berdasarkan tanggal perolehan.



Gambar 8 Halaman perhitungan penyusutan aset

G. Halaman Jurnal Umum

Berikut merupakan halaman apabila ingin melihat catatan transaksi berupa jurnal umum. Tampilan ini memberikan informasi mengenai setiap transaksi yang terjadi, seperti perolehan, perbaikan, penghapusan serta penyusutan aset.



Gambar 11 Halaman jurnal umum

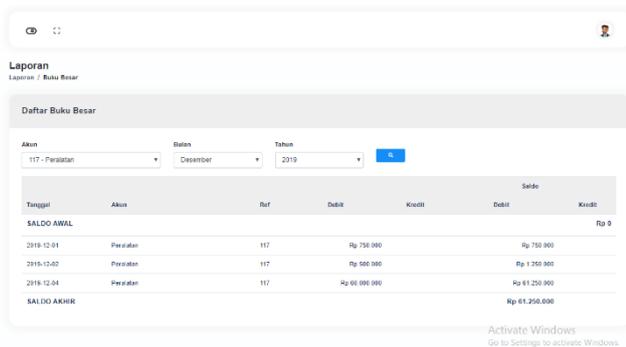
E. Halaman Peminjaman Aset

Berikut merupakan halaman apabila ingin melihat daftar peminjaman aset. Tampilan ini memberikan informasi mengenai aset yang sedang dipinjam dan memberikan informasi pada aset yang telah dikembalikan.

H. Halaman Buku Besar

Berikut merupakan halaman apabila ingin melihat catatan transaksi berupa buku besar. Tampilan ini

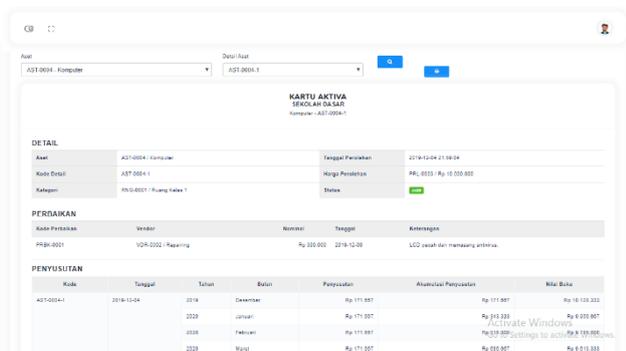
memberikan informasi mengenai setiap transaksi yang terjadi terhadap jenis akun yang dipilih.



Gambar 12 Halaman buku besar

I. Halaman Kartu Aset (Aktiva)

Berikut merupakan halaman apabila ingin melihat kartu aset. Tampilan ini memberikan informasi mengenai setiap transaksi yang terjadi terhadap detail aset yang dipilih.



Gambar 13 Halaman kartu aset

J. Pengujian Blackbox

Berdasarkan hasil pengujian, dapat disimpulkan bahwa pengujian terhadap aplikasi telah berhasil 100% diimplementasikan sesuai dengan kriteria masukan dan keluaran yang diharapkan.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan aplikasi yang telah dibuat dan pengujian yang dilakukan, maka dapat diperoleh kesimpulan dari pembahasan ini sebagai berikut. Aplikasi ini mampu mengelola perolehan aset yang telah dimiliki, mampu mengelola pendataan, penilaian dan kategori aset, mampu mengelola penyusutan aset dengan metode garis lurus, mampu mengelola perbaikan, penghapusan dan perpindahan aset, mampu menyediakan catatan akuntansi berupa jurnal dan buku besar.

Daftar Referensi

- [1] T. P. I. P. UPI, Ilmu dan Aplikasi Pendidikan, Bandung: PT. Imperial Bhakti Utama, 2007.
- [2] Yurindra, Software Engineering, Yogyakarta: Penerbit Deepublish, 2017.
- [3] N. S. Nur'aini, R. B. Kotjoprayudi and M. Karismariyanti, Aplikasi Berbasis Web Untuk Pengelolaan Aset Tetap (Studi Kasus: Teknos Genius Sintang, Kalimantan Barat), Bandung: Univeristas Telkom, D3 Kompuerisasi Akuntansi, 2016.
- [4] M. Farhan, M. Karismariyanti and J. Abdillah, Aplikasi Pengelolaan Dan Penyusutan Aset Tetap Menggunakan Metode Garis Lurus Dan Saldo Menurun Ganda (Studi Kasus: Hotel Marala Bandung), Bandung: Universitas Telkom, D3 Komputersasi Akuntansi, 2017.
- [5] A. Triyono, R. Sukawati and M. Rahmatulloh , Aplikasi Pengelolaan Aset Tetap Pelatihan Montir Mobil (Studi Kasus: LPKS Nissan Fortuna, Jawa Tengah), Bandung: Universitas Telkom, D3 Komputersasi Akuntansi, 2018.
- [6] E. Salim, S.E, Akuntansi Intermediate Jilid 2, Jakarta: Penerbit Erlangga, 2007.
- [7] S. M. C. R. C. Hery, Akuntansi Dasar 1 dan 2, Jakarta: PT Grasindo, 2017.