

**APLIKASI PEMESANAN DAN PENGELOLAAN
STOK SPARE PART MESIN KAIN
DI CV MAEMUNAH**

**BOOKING APPLICATION AND MANAGEMENT
OF STOCK FABRIC SPARE PARTS
IN MAEMUNAH CV**

Fiki Dzulfiqar¹, Muhammad Barja Sanjaya, S. T., M. T., OCA.², Pramuko Aji, S. T., M. T.³,
¹²³Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom
fikidz@student.telkomuniversity.ac.id¹, mbarja@tass.telkomuniversity.ac.id²,
pramukoaji@tass.telkomuniversity.ac.id³

Abstrak

Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Stok Spare Part Mesin Kain di CV Maemunah adalah aplikasi yang digunakan untuk mempermudah petugas gudang mengelola stok spare part di gudang, pemesanan, maupun pemakaian spare part. Pengelolaan stok gudang spare part untuk mesin merupakan hal yang penting untuk mengetahui jumlah stok spare part yang tersedia serta agar mengetahui berapa jumlah spare part yang masuk dan keluar pada gudang. Sistem yang akan dibangun merupakan aplikasi berbasis web yang menggunakan PHP, HTML, CSS sebagai bahasa pemrograman dan MySQL untuk basis data. Untuk pengembangan sistem menggunakan metode waterfall dengan tahapan-tahapan berupa Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak, Desain, Pengkodean, dan Pengujian. Dengan dibangunnya Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Stok Spare Part Mesin Kain di CV Maemunah ini diharapkan pihak CV Maemunah dapat melakukan pemesanan, dan pengelolaan data pada aplikasi.

Kata Kunci: Aplikasi, Pemesanan, Pengelolaan, Spare Part

Abstract

Application for Ordering and Managing Stock of Fabric Machinery Parts at CV Maemunah is an application that is used to make it easier for officers to store spare parts inventory in warehouses, order and use of spare parts. Managing warehouse reserves for machines is important to know the amount of reserves available and to know the amount of incoming and outgoing reserves in the warehouse. The system to be built is a web-based application that uses PHP, HTML, CSS as a programming language and MySQL for the database. For system development using the waterfall method with the stages of forming Software Requirements Analysis, Design, Coding, and Testing. With the construction of the Ordering and Management Application for Cloth Machine Spare Parts at CV Maemunah, it is expected that CV Maemunah can place orders, and manage data on the application.

Keywords: Application, Ordering, Management, Parts

I. PENDAHULUAN

CV. Maemunah adalah salah satu Industri yang bergerak pada bidang Tekstil yang bertempat di Jl. Raya Paseh Km No.20, Tangulun, Majalaya, Bandung, Jawa Barat. CV Maemunah adalah satu dari sekian banyak industri tekstil yang berada di Majalaya. CV Maemunah memproduksi kain tenun yang nantinya akan diekspor ke Jepang untuk diolah kembali menjadi barang jadi siap pakai. Pada saat melakukan pengelolaan persediaan spare part, CV Maemunah menggunakan tools Microsoft Excel untuk melakukan pendataan maupun pengelolaan persediaan spare part di gudang.

Berdasarkan hasil wawancara dengan petugas gudang CV Maemunah terdapat beberapa kendala, diantaranya adalah pengelolaan pada persediaan spare part dan penginputan transaksi masih menggunakan Microsoft Excel sementara tugasnya masih belum optimal memahami penggunaan excel yang membuat pengelolaan persediaan spare part kurang efektif, serta memerlukan waktu lama untuk mencari data spare part dikarenakan banyaknya data spare part.

Selain itu pimpinan sulit untuk memonitoring segala aktivitas yang terjadi di dalam gudang, dikarenakan pimpinan tidak terjun langsung melihat aktivitas yang terjadi di dalam gudang, melainkan pimpinan hanya menerima laporan berupa kertas terkait aktivitas yang terjadi baik laporan stok spare part, pemesanan spare part, pemakaian spare part, maupun penerimaan spare part yang mengakibatkan menumpuknya kertas laporan di meja pimpinan. Selain pimpinan sulit untuk memonitoring, pimpinan juga sulit untuk mencari history laporan spare part yang menumpuk di meja pimpinan dikarenakan banyaknya laporan yang masuk. Begitu pula pada saat melakukan pemesanan petugas mengalami kendala pada saat akan melakukan pemesanan, dikarenakan proses pemesanan masih dilakukan secara manual dengan cara menulis formulir kertas pemesanan.

II. METODE PENELITIAN

Metode pengerjaan untuk membangun Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Stok Spare Part Mesin Kain di CV Maemunah yaitu dengan menggunakan metode waterfall. Metode waterfall merupakan salah satu metode dalam SDLC yang mempunyai ciri khas pengerjaan yaitu setiap fase dalam waterfall harus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutnya. Berikut merupakan beberapa tahapan dalam proses pengembangan waterfall.

- a. Requirement Analysis, Seluruh kebutuhan software harus bisa didapatkan dalam fase ini, termasuk didalamnya kegunaan software yang diharapkan pengguna dan batasan software. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, survey, atau diskusi.
- b. System Design, tahap ini dilakukan sebelum melakukan coding. Tahap ini bertujuan untuk

memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya.

- c. Implementation, dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan software dipecah menjadi modul modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya.
- d. Integration & Testing, di tahap ini dilakukan penggabungan modul modul yang sudah dibuat dan dilakukan pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah software yang dibuat telah sesuai dengan desainnya dan masuk terdapat kesalahan atau tidak.
- e. Operation & Maintenance, merupakan tahap terakhir dalam model waterfall. Software yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya[14]. Namun pada tahap ini tidak dilakukan proses maintenance.

III. TINJAUAN PUSTAKA

Teori pokok pembahasan berisi tentang teori-teori yang berkaitan dengan aplikasi yang telah dipaparkan pada suatu buku. Berikut teori pokok pembahasan pada Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Stok Spare Part Mesin Kain di CV Maemunah.

A. Aplikasi

Aplikasi dalam istilah ini adalah program yang dibuat untuk digunakan sehari-hari. Aplikasi dapat dijalankan langsung pengguna di atas sistem operasi, di atas middleware, di atas desktop, atau di atas aplikasi lain. Istilah yang serupa dengan ini adalah app (singkatan dari application), program, dan aplikasi software (software application). Istilah app menjadi sangat populer sejak era komputer bergerak (mobile), terutama sejak Google merilis Android dengan kumpulan aplikasi dalam gudang program atau repository yang dinamakan Play Store. Sebelum era komputer bergerak, di bidang ilmu komputer telah dikenal yang namanya aplikasi perkantoran, aplikasi internet, aplikasi multimedia, dan lain lain[1].

B. Pengelolaan

Aktivitas aktivitas perencanaan, pengorganisasian, pengendalian, penempatan, pengarahan, pemotivasian, komunikasi, dan pengambilan keputusan yang dilakukan oleh setiap organisasi dengan tujuan untuk mengkoordinasi berbagai sumber daya yang dimiliki oleh perusahaan sehingga akan dihasilkan suatu produk atau jasa secara efisien[2].

C. Pemesanan

Menunjukkan gambaran dan siklus order konsumen yang meliputi persiapan order, pengiriman order, pencatatan order masuk, pelaksanaan order, dan laporan siklus order dan aktivitas logistik di perusahaan[3].

D. Spare Part

Spare part adalah suku yang dicadangkan untuk menggantikan suku yang mengalami kerusakan yang tidak dapat diperkirakan sebelumnya kapan akan terjadi[4].

E. CV Maemunah

CV Maemunah adalah sebuah industri yang bergerak di bidang textile yang berlokasi di Majalaya, Kabupaten Bandung. CV Maemunah memproduksi kain tenun yang nantinya akan diekspor ke Jepang untuk diolah kembali menjadi barang jadi siap pakai.

F. Pemodelan Aplikasi

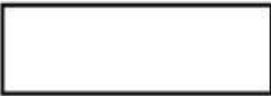
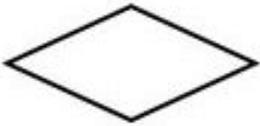
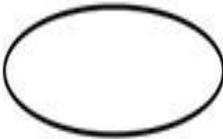
1. BPMN

BPMN (*Business Process Modelling Notations*) merupakan teknik yang memungkinkan semua pihak yang terlibat dalam proses berkomunikasi secara jelas, benar, dan efisien[5].

2. Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD (*Entity Relational Diagram*) adalah suatu model yang menggunakan susunan data yang disimpan dalam sistem secara abstrak[6].

Tabel 2-1 Simbol ERD.

Simbol ERD	Penjelasan Simbol ERD
	Entitas, yaitu kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik.
	Relasi, yaitu hubungan yang terjadi antara salah satu lebih entitas. Jenis hubungan antara lain. <i>One to one</i> , <i>one to many</i> , dan <i>many to many</i> .
	Atribut, yaitu karakteristik dari entitas atau telasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas.
	Hubungan antara entitas dengan atributnya dengan himpunan entitas

dengan himpunan relasinya.

3. Use Case

Use case adalah metode berbasis teks untuk menggambarkan dan mendokumentasikan proses yang kompleks. *Use case* menambah detail untuk kebutuhan yang telah dituliskan pada definisi sistem kebutuhan[7].

4. Class Diagram

Diagram ini digunakan untuk menggambarkan perbedaan yang mendasar antara *class class*, hubungan antar *class*, dan dimana *sub* sistem *class* tersebut. Pada *class diagram* terdapat nama *class*, *attributes*, *operations*, serta *association* (hubungan antar *class*)[8].

G. Pengembangan Aplikasi

1. CodeIgniter

MVC memiliki kepanjangan *Model View Controller*, merupakan alur kerja dari *Framework* khususnya disini CodeIgniter. Dengan konsep MVC segala macam logika dan *layout* telah dipisahkan, sehingga *programmer* dan *designer* dapat mengerjakan masing masing tugasnya secara fokus. Konsep model MVC juga dapat menuntun para *programmer* untuk membangun *web* dengan cara terstruktur[9].

Dilihat dari cara kerjanya, *framework* CodeIgniter menekan pada MVC:

- *Model*, digunakan sebagai presentasi *database*. Berbeda dengan *framework* CakePHP. Dalam CodeIgniter, segala macam perintah *query* SQL diletakan dalam *file* model, seperti *insert*, *edit*, *delete*, dan *select*. Karena semua berhubungan dengan *database*.

- *Controller*, digunakan sebagai pengendali (*control*) antara *view* dan *model* melalui permintaan dari HTTP.

- *View*, suatu halaman khusus yang digunakan untuk menyajikan informasi kepada *client*. Secara definisi, segala macam permintaan yang dikelola oleh *controller* dan *model*, akan dikirimkan kepada *view* sesuai hasil permintaan yang di-*request*.

2. PHP

PHP singkatan dari PHP: *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat *open source*. PHP merupakan *script* yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada *server* (*server side HTML embedded scripting*). PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman *website* yang dinamis. Dinamis

berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu yang terbaru/ *up to date*. Semua *script* PHP dieksekusi pada *server* di mana *script* tersebut dijalankan[10].

3. HTML

HTML (*Hypertext Markup Language*) adalah *script* pemrograman yang mengatur bagaimana kita menyajikan informasi di dunia internet dan bagaimana informasi itu membawa kita melompat dari satu tempat ke tempat lainnya[11].

4. MySQL

MySQL merupakan salah satu sistem *database* yang sangat handal karena menggunakan sistem SQL. Pada awalnya SQL berfungsi sebagai bahasa penghubung antara program *database* dengan bahasa pemrograman yang kita gunakan. Dengan adanya SQL maka pada pemrogram jaringan dan aplikasi tidak mengalami kesulitan sama sekali di dalam menghubungkan aplikasi yang mereka buat. Setelah itu SQL dikembangkan lagi menjadi sistem *database* dengan munculnya MySQL. MySQL merupakan *database* yang sangat cepat, beberapa *user* dapat menggunakan secara bersamaan, dan lebih lengkap dari SQL[12].

5. Bootstrap

Bootstrap adalah sebuah *framework front-end* yang intuitif dan *powerfull* untuk pengembangan aplikasi *web* yang lebih cepat dan mudah. Bootstrap menggunakan HTML, CSS dan Javascript. Bootstrap memiliki fitur-fitur komponen *interface* yang bagus seperti *Typography*, *Forms*, *Buttons*, *Tables*, *Navigations*, *Dropdowns*, *Alerts*, *Modals*, *Tabs*, *Accordion*, *Carousel*, dan lain sebagainya[13].

H. Pengujian Aplikasi

1. Black Box Testing

Pengujian *black box* adalah metodologi pengujian dasar yang mengasumsikan tidak ada pengetahuan tentang struktur *internal* dan *detail* implementasi objek penilaian. Ini memeriksa perangkat lunak dari sudut pandang pengguna dan menentukan apakah data diproses sesuai dengan spesifikasi. Itu tidak mempertimbangkan detail implementasi. Ini memverifikasi bahwa fungsi perangkat lunak dilakukan dengan benar dan mekanisme keamanan yang diiklankan diuji dalam kondisi operasional[17].

2. User Acceptance Test (UAT)

User Acceptance Testing (UAT) adalah suatu pengujian perangkat lunak yang dilakukan ditempat pengguna aplikasi dan melibatkan pengguna aplikasi tersebut.

Pengguna menguji perangkat lunak untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang dikembangkan dapat menangani tugas-tugas yang diperlukan dan sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Pengujian ini juga membantu menemukan kesalahan yang berkaitan dengan kegunaan dari aplikasi dengan cara diperiksa apakah fungsi - fungsi dari setiap menu yang ada dalam dokumen *requirement* sudah ada dalam *software* yang diuji atau tidak. Hasil dari UAT adalah dokumen yang dijadikan bukti bahwa *software* yang telah dikembangkan telah dapat diterima oleh pengguna, apabila hasil pengujian (*testing*) sudah bisa memenuhi kebutuhan dari pengguna[18].

IV. ANALISIS PERANCANGAN

A. Proses Bisnis

1. Proses Bisnis yang Berjalan

a. Proses Pemesanan Barang CV Maemunah
Aktivitas proses pemesanan *spare part* yang berjalan pada saat ini diawali dari pengelola gudang melakukan pengisian kertas *form* pemesanan *spare part* yang akan dipesan setelah pengelola mengisi *form* pemesanan lalu *form* tersebut diberikan kepada pegawai gudang untuk melakukan pemesanan ke tempat *supplier spare part*. Setelah pegawai sampai di tempat *supplier*, lalu *supplier* memeriksa persediaan *spare part* apakah tersedia atau tidak. Jika *spare part* yang dipesan tersedia, maka pegawai membeli *spare part* tersebut lalu memberikan *spare part* tersebut kepada pengelola yang nantinya akan didata.

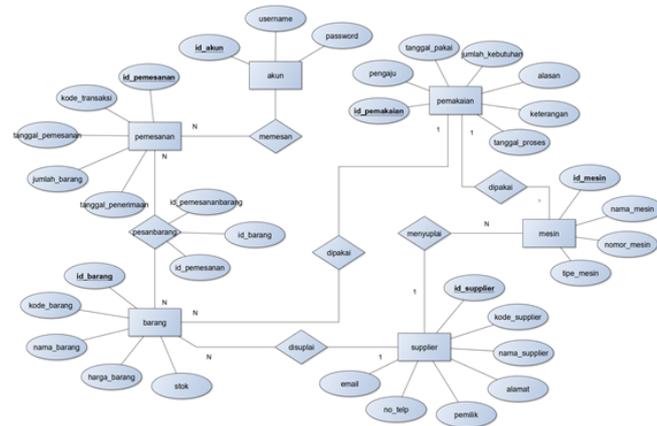
b. Proses Penerimaan Barang CV Maemunah
Aktivitas proses penerimaan *spare part* yang berjalan pada saat ini diawali dari pengelola gudang menerima *spare part* yang dipesan lalu pengelola meng-*update* data *spare part* yang diterima, baik itu *spare part* baru maupun *spare part* yang sudah ada. Setelah *spare part* diupdate, pengelola memberikan *spare part* tersebut kepada pegawai gudang yang nantinya *spare part* tersebut akan disimpan di dalam gudang.

2. Proses Bisnis yang Diusulkan

a. Proses Pemesanan Barang CV Maemunah
Aktivitas proses pemesanan *spare part* yang diusulkan diawali dari petugas gudang mengisi *form* pemesanan melalui sistem lalu pengelola melakukan pencetakan form data pemesanan yang akan dipesan. Setelah dicetak *form* diberikan kepada pegawai yang nantinya pegawai akan menuju *supplier* untuk melakukan pemesanan *spare part* ke tempat *supplier*. Setelah pegawai sampai di tempat *supplier*, lalu

supplier memeriksa persediaan spare part apakah tersedia atau tidak. Jika spare part yang dipesan tersedia, maka pegawai membeli spare part tersebut lalu memberikan spare part tersebut kepada pengelola yang nantinya akan dilakukan pendataan ke dalam sistem.

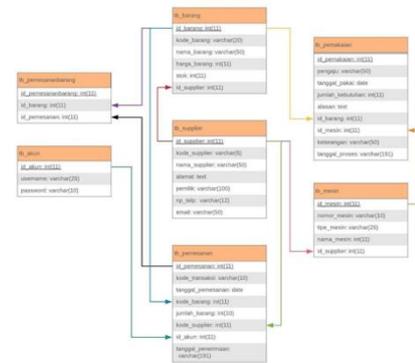
b. Proses Penerimaan Barang CV Maemunah
 Aktivitas proses penerimaan spare part yang diusulkan diawali dari supplier mengirim spare part ke gudang lalu pegawai gudang menerima spare part pesanan, setelah spare part diterima pegawai melakukan pemeriksaan spare part apakah spare part nya bagus atau rusak, jika spare part rusak pegawai akan melakukan pengembalian spare part kepada supplier, namun jika spare part yang diterima bagus atau baik baik saja, pegawai akan memberikan laporan kepada pengelola bahwa spare part pesanan sudah diterima. Setelah laporan diterima oleh pengelola gudang, pegawai menyimpan spare part ke gudang dan pengelola gudang akan menginputkan lalu meng-update data spare part yang diterima ke dalam database.



Gambar 2-3 ERD

2. Skema Relasi Tabel

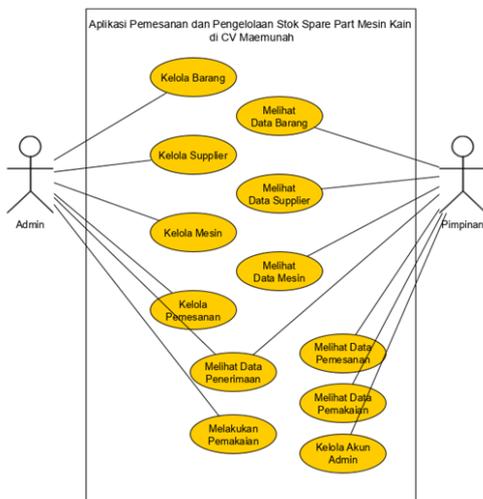
Berikut ini adalah skema relasi pada Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Stok Spare Part Mesin Kain di CV Maemunah.



Gambar 2-4 Skema Relasi

B. Use Case

Berikut ini adalah use case diagram pada Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Stok Spare Part Mesin Kain di CV Maemunah.



Gambar 2-2 Use case

C. Perancangan Basis Data

1. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut ini adalah tabel Entity Relational Diagram (ERD) pada Aplikasi Pemesanan dan Pengelolaan Stok Spare Part Mesin Kain di CV Maemunah.

V. IMPLEMENTASI

A. Implementasi

Berikut ini adalah tahapan implementasi aplikasi, di tahapan ini aplikasi sudah berbentuk tampilan aplikasi.

1. Tampilan Login

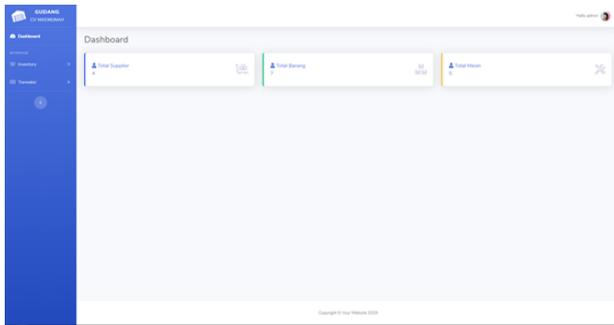
Merupakan halaman Login untuk semua pengguna aplikasi dengan menggunakan username dan password yang sudah terdaftar pada aplikasi.



Gambar 2-5 Tampilan Login

2. Tampilan Dashboard Admin

Berikut ini merupakan tampilan dashboard admin yang telah dibuat berdasarkan mockup yang telah dirancang.



Gambar 2-6 Tampilan Dashboard Admin

3. Tampilan Tabel Data Barang

Merupakan tampilan tabel data barang yang berisikan kode barang, nama barang, stok, harga barang, dan status barang yang telah tersimpan di *database*.

No	Kode Barang	Nama Barang	Stok	Harga Barang	Status	Aksi
1	g001	gitar merk 101	100 pcs	Rp 15.000,00	AMAN	EDIT Hapus
2	g002	gitar merk 101	200 pcs	Rp 45.000,00	KURANG	EDIT Hapus
3	g003	gitar merk 101	200 pcs	Rp 25.000,00	KURANG	EDIT Hapus
4	g004	gitar merk 101	100 pcs	Rp 15.000,00	AMAN	EDIT Hapus
5	g005	gitar merk 101	100 pcs	Rp 15.000,00	AMAN	EDIT Hapus
6	g006	gitar merk 101	0 pcs	Rp 75.000,00	KURANG	EDIT Hapus
7	g007	gitar merk 101	0 pcs	Rp 75.000,00	KURANG	EDIT Hapus

Gambar 2-7 Tampilan Tabel Data Barang

4. Tampilan Form Tambah Data Barang

Merupakan tampilan *form* untuk menambah data barang baru dan akan tersimpan di *database*.

Gambar 2-8 Tampilan Form Tambah Data Barang

5. Tampilan Form Edit Data Barang

Merupakan tampilan *form* untuk mengubah atau mengedit data barang yang sudah tersimpan di *database*.

Gambar 2-9 Tampilan Form Edit Data Barang

6. Tampilan Tabel Data Supplier

Merupakan tampilan tabel data *supplier* yang berisikan kode *supplier*, nama *supplier*, alamat, pemilik, nomor telepon, *email* yang telah tersimpan di *database*.

No	Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	Pemilik	Nomor Telepon	Email	Aksi
1	S001	Toko Benda	Jember	181	082211000000	181@gmail.com	EDIT Hapus
2	S002	Indah Permata	12 Pahlawan, Capek, Ck	181	082211000000	indah@gmail.com	EDIT Hapus
3	S003	Yukti	Surabaya	181	082211000000	yukti@gmail.com	EDIT Hapus
4	S004	Supa Benda	Surabaya	181	082211000000	supa@gmail.com	EDIT Hapus

Gambar 2-10 Tampilan Tabel Data Supplier

7. Tampilan Form Tambah Data Supplier

Merupakan tampilan *form* untuk menambah data *supplier* baru dan akan tersimpan di *database*.

Gambar 2-11 Tampilan Form Tambah Data Supplier

8. Tampilan Form Edit Data Supplier

Merupakan tampilan *form* untuk mengubah atau mengedit data *supplier* yang sudah tersimpan di *database*.

Gambar 2-12 Tampilan Form Edit Data Supplier

9. Tampilan Tabel Data Mesin

Merupakan tampilan tabel data mesin yang berisikan nomor mesin, tipe mesin, nama mesin, nama *supplier* yang telah tersimpan di *database*.

No	No Transaksi	Tipe Mesin	Nama Mesin	Nama Supplier	Aktive
1	0001	modern	mesin1	Adnan Mahan	aktif
2	0002	tradisional	mesin2	Adnan Mahan	aktif
3	0003	modern	mesin3	Adnan Mahan	aktif
4	0004	tradisional	mesin4	Adnan Mahan	aktif
5	0005	modern	mesin5	Adnan Mahan	aktif
6	0006	modern	mesin6	Adnan Mahan	aktif
7	0007	modern	mesin7	Adnan Mahan	aktif

Gambar 2-13 Tampilan Tabel Data Mesin

10. Tampilan Form Tambah Data Mesin Merupakan tampilan *form* untuk menambah data mesin baru dan akan tersimpan di *database*.

Form Mesin Tambah Data Mesin

Nama Mesin:
 Tipe Mesin:
 Nama Mesin:
 Nama Supplier:

Gambar 2-14 Tampilan Form Tambah Data Mesin

11. Tampilan Form Edit Data Mesin Merupakan tampilan *form* untuk mengubah atau mengedit data mesin yang sudah tersimpan di *database*.

Form Mesin Edit Data Mesin

Nama Mesin:
 Tipe Mesin:
 Nama Mesin:
 Nama Supplier:

Gambar 2-15 Tampilan Form Edit Data Mesin

12. Tampilan Tabel Data Pemesanan Merupakan tampilan tabel data pemesanan yang berisikan no transaksi, tanggal pesan, kode barang, jumlah barang, nama *supplier*, tanggal penerimaan yang telah tersimpan di *database*.

No	No Transaksi	Tanggal Pesan	Nama Barang	Jumlah Barang	Nama Supplier	Tanggal Penerimaan	Aktive	Catat Laporan Pemesanan
1	0008	14 Jul 2020	mesin1	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>
2	0008	14 Jul 2020	mesin2	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>
3	0008	14 Jul 2020	mesin3	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>
4	0008	14 Jul 2020	mesin4	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>
5	0008	14 Jul 2020	mesin5	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>
6	0008	14 Jul 2020	mesin6	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>
7	0008	14 Jul 2020	mesin7	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>
8	0008	14 Jul 2020	mesin8	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>
9	0008	14 Jul 2020	mesin9	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>
10	0008	14 Jul 2020	mesin10	500	P&A Mahan	14 Jul 2020	Sub&Ditama	<input type="button" value="Cetak"/>

Gambar 2-16 Tampilan Tabel Data Pemesanan

13. Tampilan Form Tambah Data Pemesanan Merupakan tampilan *form* untuk menambah pemesanan baru dan akan tersimpan di *database*.

Form Pemesanan Tambah Data Pemesanan

No Transaksi:
 Tanggal Pesan:
 Nama Barang:
 Jumlah Barang:
 Nama Supplier:

Gambar 2-17 Tampilan Form Tambah Data Pemesanan

14. Tampilan Cetak Form Data Pemesanan Merupakan tampilan cetak *form* data pemesanan.

Form Pemesanan

No. Transaksi: 0008
 Tanggal Pesan: 14 Jul 2020
 Nama Barang: mesin1
 Jumlah Barang: 500

Nama Supplier: Adnan Mahan

Nama Barang: mesin2
 Jumlah Barang: 500

Nama Supplier: Adnan Mahan

Gambar 2-18 Tampilan Cetak Form Data Pemesanan

15. Tampilan Tabel Data Penerimaan Merupakan tampilan data penerimaan barang yang berasal dari pemesanan barang.

No	No Transaksi	Tanggal Penerimaan	Nama Barang	Jumlah Barang	Nama Supplier	Status
1	0004	14 Jul 2020	mesin1	500	Adnan Mahan	Sub&Ditama
2	0005	14 Jul 2020	mesin2	250	Adnan Mahan	Sub&Ditama
3	0007	14 Jul 2020	mesin3	500	Adnan Mahan	Sub&Ditama
4	0007	14 Jul 2020	mesin4	500	Adnan Mahan	Sub&Ditama
5	0007	14 Jul 2020	mesin5	500	Adnan Mahan	Sub&Ditama
6	0008	14 Jul 2020	mesin6	500	Adnan Mahan	Sub&Ditama
7	0008	14 Jul 2020	mesin7	500	Adnan Mahan	Sub&Ditama

Gambar 2-19 Tampilan Tabel Data Penerimaan

16. Tampilan Tabel Data Pemakaian Merupakan tampilan tabel data pemesanan yang berisikan tanggal pemakaian, pengaju, nomor mesin, nama barang, jumlah kebutuhan, alasan, keterangan, tanggal proses, dan bukti yang telah tersimpan di *database*.

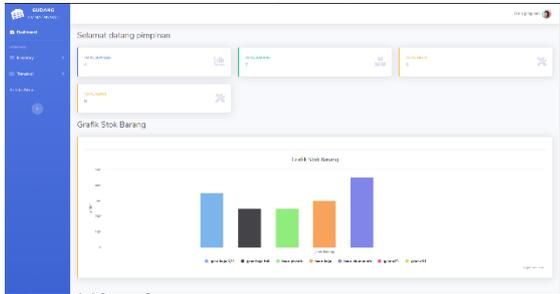
No	Tanggal Pakaian	Pengop	Nomor Meja	Nama Barang	Jumlah Stok	Alamat	Keterangan	Tanggal Proses	Status	Action
1	14 July 2020	gung	m001	gmr tpep 20	50	gung	berawal berawal proses awal	14 July 2020	1 star stars	
2	14 July 2020	gung	m001	luka apemum	50	gung	berawal berawal proses awal	14 July 2020	1 star stars	
3	14 July 2020	m01	m001	gmr tpep 18	50	gung	berawal berawal proses awal	14 July 2020	1 star stars	
4	14 July 2020	gung	m001	luka apemum	20	gung	berawal berawal proses awal	14 July 2020	1 star stars	

Gambar 2-20 Tampilan Tabel Data Pakaian

17. Tampilan Form Tambah Data Pakaian Merupakan tampilan form untuk menambah pemakaian baru dan akan tersimpan di database.

Gambar 2-21 Tampilan Form Tambah Data Pakaian

18. Tampilan Dashboard Pimpinan Merupakan halaman utama pimpinan.



Gambar 2-22 Tampilan Dashboard Pimpinan

19. Tampilan Tabel Data Barang Merupakan tampilan tabel data barang yang berisikan kode barang, nama barang, harga barang, dan stok barang yang telah tersimpan di database.

No	Kode Barang	Nama Barang	Stok	Harga Barang	Status
1	g001	gmr tpep 20	200 pcs	Rp 10.000,00	AMAN
2	g002	gmr tpep 18	200 pcs	Rp 10.000,00	KURANG
3	g003	luka apemum	200 pcs	Rp 2.000,00	KURANG
4	m001	luka apemum	200 pcs	Rp 2.000,00	AMAN
5	m002	luka apemum	200 pcs	Rp 2.000,00	AMAN
6	g004	gmr tpep 18	0 pcs	Rp 7.000,00	KURANG
7	g004	gmr tpep 18	0 pcs	Rp 7.000,00	KURANG

Gambar 2-23 Tampilan Tabel Data Barang

20. Tampilan Cetak Data Barang

Merupakan tampilan cetak data barang.

Gambar 2-24 Tampilan Cetak Data Barang

21. Tampilan Tabel Data Supplier Merupakan tampilan tabel data supplier yang berisikan kode supplier, nama supplier, alamat, pemilik, nomor telepon, email yang telah tersimpan di database.

No	Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat	Pemilik	Nomor Telepon	Email	Action
1	m001	Maer Jaya	Maer Jaya	Maer	08121001001	maer@maer.com	Print
2	m002	Jalan Maer	J. Peninggalan 101	Maer	08121001001	maer@maer.com	Print
3	m003	Maer	Maer	Maer	08121001001	maer@maer.com	Print
4	m004	Maer	Maer	Maer	08121001001	maer@maer.com	Print

Gambar 2-25 Tampilan Tabel Data Supplier

22. Tampilan Cetak Data Supplier Merupakan tampilan cetak data supplier.

Gambar 2-26 Tampilan Cetak Data Supplier

23. Tampilan Tabel Data Mesin Merupakan tampilan tabel data mesin yang berisikan nomor mesin, tipe mesin, nama mesin, nama supplier yang telah tersimpan di database.

No	No Transaksi	Tanggal Pesan	Nama Barang	Jumlah Barang	Nama Supplier	Tanggal Penerimaan
1	0001	14 Jul 2020	gear box 1	300	Adem mahan	14 Jul 2020
2	0002	14 Jul 2020	gear box 2	300	Adem mahan	14 Jul 2020
3	0003	14 Jul 2020	gear box 3	300	Adem mahan	14 Jul 2020
4	0004	14 Jul 2020	gear box 4	300	Adem mahan	14 Jul 2020
5	0005	14 Jul 2020	gear box 5	300	Adem mahan	14 Jul 2020

Gambar 2-27 Tampilan Tabel Data Mesin

24. Tampilan Cetak Data Mesin
Merupakan tampilan cetak data mesin.

No	No Transaksi	Tanggal Pesan	Nama Barang	Jumlah Barang	Nama Supplier	Tanggal Penerimaan
1	0001	14 Jul 2020	gear box 1	300	Adem mahan	14 Jul 2020
2	0002	14 Jul 2020	gear box 2	300	Adem mahan	14 Jul 2020
3	0003	14 Jul 2020	gear box 3	300	Adem mahan	14 Jul 2020
4	0004	14 Jul 2020	gear box 4	300	Adem mahan	14 Jul 2020
5	0005	14 Jul 2020	gear box 5	300	Adem mahan	14 Jul 2020

Gambar 2-28 Tampilan Cetak Data Mesin

25. Tampilan Tabel Data Pemesanan
Merupakan tampilan tabel data pemesanan yang berisikan no transaksi, tanggal pesan, kode barang, jumlah barang, nama *supplier*, tanggal penerimaan yang telah tersimpan di *database*.

No	No Transaksi	Tanggal Pesan	Nama Barang	Jumlah Barang	Nama Supplier	Tanggal Penerimaan
1	0001	14 Jul 2020	gear box 1	300	Adem mahan	14 Jul 2020
2	0002	14 Jul 2020	gear box 2	300	Adem mahan	14 Jul 2020
3	0003	14 Jul 2020	gear box 3	300	Adem mahan	14 Jul 2020
4	0004	14 Jul 2020	gear box 4	300	Adem mahan	14 Jul 2020
5	0005	14 Jul 2020	gear box 5	300	Adem mahan	14 Jul 2020

Gambar 2-29 Tampilan Tabel Data Pemesanan

26. Tampilan Cetak Data Pemesanan
Merupakan tampilan cetak data pemesanan.

No	No Transaksi	Tanggal Pesan	Nama Barang	Jumlah Barang	Nama Supplier	Tanggal Penerimaan
1	0001	14 Jul 2020	gear box 1	300	Adem mahan	14 Jul 2020
2	0002	14 Jul 2020	gear box 2	300	Adem mahan	14 Jul 2020
3	0003	14 Jul 2020	gear box 3	300	Adem mahan	14 Jul 2020
4	0004	14 Jul 2020	gear box 4	300	Adem mahan	14 Jul 2020
5	0005	14 Jul 2020	gear box 5	300	Adem mahan	14 Jul 2020

Gambar 2-30 Tampilan Cetak Data Pemesanan

27. Tampilan Tabel Data Penerimaan
Merupakan tampilan data penerimaan barang yang berasal dari pemesanan barang.

No	No Transaksi	Tanggal Penerimaan	Nama Barang	Jumlah Barang	Nama Supplier	Status
1	0001	14 Jul 2020	gear box 1	300	Adem mahan	Subah Dharma
2	0002	14 Jul 2020	gear box 2	300	Adem mahan	Subah Dharma
3	0003	14 Jul 2020	gear box 3	300	Adem mahan	Subah Dharma
4	0004	14 Jul 2020	gear box 4	300	Adem mahan	Subah Dharma
5	0005	14 Jul 2020	gear box 5	300	Adem mahan	Subah Dharma

Gambar 2-31 Tampilan Tabel Data Penerimaan

28. Tampilan Cetak Data Penerimaan
Merupakan tampilan cetak data penerimaan.

No	No Transaksi	Tanggal Penerimaan	Nama Barang	Jumlah Barang	Nama Supplier	Status
1	0001	14 Jul 2020	gear box 1	300	Adem mahan	Subah Dharma
2	0002	14 Jul 2020	gear box 2	300	Adem mahan	Subah Dharma
3	0003	14 Jul 2020	gear box 3	300	Adem mahan	Subah Dharma
4	0004	14 Jul 2020	gear box 4	300	Adem mahan	Subah Dharma
5	0005	14 Jul 2020	gear box 5	300	Adem mahan	Subah Dharma

Gambar 2-32 Tampilan Cetak Data Penerimaan

29. Tampilan Tabel Data Pemakaian
Merupakan tampilan tabel data pemesanan yang berisikan tanggal pemakaian, pengaju, nomor mesin, nama barang, jumlah kebutuhan, alasan, keterangan, tanggal proses yang telah tersimpan di *database*.

No	Tanggal Pemakaian	Pengaju	Nomor Mesin	Nama Barang	Jumlah Kebutuhan	Alasan	Keterangan	Tanggal Proses
1	02 May 2019	ghang	0001	gear box 1	50	putih		02 May 2019
2	05 May 2019	ipin	0001	gear box 1	300	putih	nama panan	04 May 2019
3	07 May 2019	ghang	0001	gear box 1	40	putih	nama panan	04 May 2019
4	08 May 2019	yuan	0001	gear box 1	10	putih	putih	05 May 2019
5	08 May 2019	ghang	0001	gear box 1	1000	putih	putih	05 May 2019
6	11 Desember 2019	ipin	0001	gear box 1	500	putih	gear box 1	11 Desember 2019
7	03 Desember 2019	yuan	0001	gear box 1	300	putih	nama panan	03 Desember 2019
8	01 Desember 2019	ghang	0001	gear box 1	1000	putih	nama panan	01 Desember 2019
9	02 May 2019	ghang	0001	gear box 1	10	putih	nama panan	02 May 2019
10	07 May 2019	ghang	0001	gear box 1	10	putih	nama panan	07 May 2019

Gambar 2-33 Tampilan Tabel Data Pemakaian

30. Tampilan Cetak Data Pemakaian
Merupakan tampilan cetak data pemakaian.

No	Tanggal Pembelian	Supplier CV Maemunah	Detail	Print	Detail	Tanggal Proses
1	05 May 2018					07 May 2018
2	20 May 2018					02 Jun 2018
3	05 May 2018					04 May 2018
4	05 May 2018					02 Jun 2018
5	04 May 2018					04 May 2018
6	11 November 2018					11 November 2018
7	07 November 2018					03 November 2018
8	07 December 2018					07 December 2018
9	05 May 2018					02 Jun 2018
10	07 May 2018					04 May 2018
11	20 May 2018					20 May 2018
12	07 July 2018					01 July 2018
13	05 May 2018					04 May 2018
14	05 November 2018					03 December 2018
15	05 April 2018					05 April 2018
16	05 April 2018					04 April 2018
17	05 May 2018	barang siap	10000	10000	gudang	05 May 2018
18	05 June 2018	ada	10000	10000	gudang	05 June 2018
19	07 April 2018	ada	10000	10000	gudang	07 April 2018

Gambar 2-34 Tampilan Cetak Data Peakaian

31. Tampilan Tabel Data Akun

Merupakan tampilan table data akun yang berisikan *username*, dan *password* yang telah tersimpan di *database*.

No	ID	Username	Password	Action
1	admin	212720747575749304654881513		Edit Hapus
2	gudang	207739218880789541045294548		Edit Hapus
3	operator	5174434644201871ca1992841848		Edit Hapus
4	operator	181059524241930441797706413		Edit Hapus
5	operator	184281313059483677848464649		Edit Hapus
6	operator	1102412844420457744495440549		Edit Hapus
7	operator	205449245907836487752121270		Edit Hapus
8	operator	09890442412774044481247495		Edit Hapus

Gambar 2-35 Tampilan Tabel Data Akun

32. Tampilan Form Tambah Data Akun

Merupakan tampilan *form* untuk menambah akun baru dan akan tersimpan di *database*.

Form Akun
Tambah Akun

Username:

Password:

Gambar 2-36 Tampilan Form Tambah Data Akun

VI. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pengujian, kesimpulan dari aplikasi tersebut adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini dapat membantu petugas gudang untuk memesan serta mengelola stok spare part mesin kain di CV Maemunah.
2. Aplikasi ini membantu pimpinan untuk dapat memonitoring kegiatan yang terjadi di gudang CV Maemunah.

Referensi

- [1] Rusmanto, Pengantar Open Source dan Aplikasi, Depok, 2014.
- [2] Saifuddin, Pengelolaan Pembelajaran Teoretis dan Praktis, Yogyakarta: Deepublish, 2014.
- [3] Y. M. Siagian, Aplikasi Supply Chain Management Dalam Dunia Bisnis, Darmawangsa: Cikal Sakti.
- [4] D. Marsudi, Pembangkitan Energi Listrik, Jakarta: Erlangga, 2005.
- [5] M. and D. Hamidin, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi: Pembahasan Secara Praktis dengan Contoh Kasus, Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [6] H. A. Fatta, Rekayasa Sistem Pengenalan Wajah, Yogyakarta: Andi, 2009.
- [7] H. A. Fatta, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern, Yogyakarta: Andi, 2007.
- [8] Indrajani, Database Design, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2015.
- [9] I. W. Widodo, Membangun Web Super Cepat dengan CodeIgniter GroceryCRUD dan TankAuth, 2013.
- [10] Anhar, PHP & MySql Secara Otodidak, Jakarta: Mediakita, 2010.
- [11] J. Enterprise, HTML 5 Manual Book, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2014.
- [12] S. B. Sakur, Aplikasi Web Database dengan Dreamweaver MX 2004, Yogyakarta: Andi, 2005.
- [13] J. Enterprise, Pemrograman Bootstrap untuk Pemula, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2016.
- [14] Yurinda, Software Engineering, Yogyakarta: Deepublish Publisher, 2017.
- [15] G. Handayani, "APLIKASI PENGELOLAAN STOK DAN DISTRIBUSI PENJUALAN PADA PABRIK ROTI MENGGUNAKAN CODEIGNITER DAN SMS GATEWAY (STUDI KASUS: CV.HIDUP BARU), " Karya Ilmiah, 2016.
- [16] A. Junaidi, "Aplikasi Persediaan Barang PT. CAD Solusindo Menggunakan Metode Waterfall, " Karya Ilmiah, 2018.
- [17] S. R. Vallabhaneni, Wiley CIA Exam Review 2013, Internal Audit Knowledge Elements, New Jersey: John Wiley & Sons, 2013.
- [18] Patton, R. (2011). Software Testing. USA: Sams Publishing.
- [19] Siswandi, Timmie, Muhammad Barja Sanjaya, and Dahliar Anand. "Aplikasi Inventaris Toko Zahra Book Berbasis Web." eProceedings of Applied Science 4.3 (2018).