

## Aplikasi Perhitungan dan Pencatatan Harga Jual Produk satua atau Parsel

Sindy amelia sari <sup>1</sup>, Asti Widayanti <sup>2</sup>, Tora Fahrudin <sup>3</sup>

<sup>1, 2, 3</sup> Universitas Telkom, Bandung

sindyameliasari@student.telkomuniversity.ac.id<sup>1</sup>, astiwidayanti@tass.telkomuniversity.ac.id<sup>2</sup>,  
torafahrudin@telkomuniversity.ac.id<sup>3</sup>

### Abstract

Seserahan Bukittinggi is a trading company that sells various kinds of wedding offerings. All Transactions carried out in this company are still conventional in nature, all trnsactions are recorded on a shett of paper which does not cover the possibility of errors such as missing data, mismatching of transactions data carried out so that the recording reports is inappropriate. In line with current rechnological developments, an applications was made that could process inventory, sales and record accordingly. Writing program code in this final project application, using CodeIgniter (CI) and Master Data Using MySQL. Testing of the Blackbox Testing method. This applications has functionality that isi able to process account data, process customer data, process goods data, process cash puchases, record inventories using average, process cash and process reports accounting records.

**Keywords** : CI, MySQL, Black Box Testing

### Abstrak

Seserahan Bukittinggi merupakan perusahaan dagang yang menjual macam - macam seserahan pernikahan. Semua transaksis yang di lakukan di perusahaan ini masih bersifat konvensional, semua transaksi dicatat pada selembur kertas yang tidak menutup kemungkinan terjadi kesalahan seperti hilang data, ketidak sesuai data transaksi yang di lakukan sehingga pencatatan laporan akuntansi menjadi tidak sesuai. Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, dibuat sebuah aplikasi yang dapat mengolah persediaan, penjualan dan pencatatan laporan akuntansi yang sesuai. Penulisan kode program pada aplikasi proyek akhir ini, mengunakan *CodeIgniter* (CI) dan master data menggunakan *MySQL*. Pengujian dari aplikasi menggunakan metode *BlackBox Testing*. Aplikasi ini memiliki fungsionalitas yaitu dapat mengolah data akun, mengolah data supplier, mengolah data pelanggan, mengolah data barang, mengolah data pembelian yang bersifat tunai, mencatat persediaan menggunakan *Average*, mengolah data yang bersifat tunai dan kredit dan mengolah laporan pencatatan akuntansi berupa jurnal, buku besar dan kartu stock.

**Kata kunci** : CI, MySQL, Black Box Testing

### 1. Pendahuluan

*Seserahan Bukittinggi* adalah jasa yang membantu dalam persiapan acara hantaran pernikahan. Bagi beberapa orang yang belum berpengalaman, tidak punya cukup waktu, tenaga, dan anggota keluarga untuk membantu dalam persiapan hantaran acara pernikahan, maka membutuhkan jasa untuk melakukan segala aktifitas dan penyedia fasilitas dengan baik dengan menggunakan jasa Seserahan Bukittinggi. Di tangan *Seserahan Bukittinggi* ini pemangku hantaran pernikahan tidak perlu kesulitan dalam persiapan pernikahan mulai dari pemberian barang yang akan di beli, karna sudah di sediakan.

Seserahan Bukittinggi merupakan perusahaan yang terletak di Kota Bukittinggi Provinsi Sumatra Barat. Didirikan pada awal tahun 10018 oleh Syifa Putri dan memeiliki 2 orang pegawai yang terdiri dari bagian keuangan dan packing. seserahan Bukittinggi bergerak di bidang pembelian dan penjualan seserahan pernikahan. Harga barang yang dijual tersebut berkisar antara Rp 100.000 – Rp 1.000.000.

Penjualan seserahan yang dilakukan dengan cara satuan dan paketan, jika satuan customer bisa memilih apa saja yang di inginkan. Tetapi jika paketan barang sudah di tentukan, customer hanya bisa menentukan paket mana yang di inginkan.

Proses penjualan pada perusahaan ini yaitu penjualan secara tunai. Persediaan barang jadi akan dicatat oleh kasir dalam buku . untuk pembelian barang dari beberapa *supplier* yang berbeda dan dilakukan secara tunai dan di catat pada nota pembelian.

Proses pencacatan selama penjualan barang dagang masih menggunakan metode manual, yaitu masih menggunakan buku. Dengan proses bisnis yang meliputi pembelian persediaan barang hingga terjual, tentunya perusahaan sangat memerlukan sistem informasi akuntansi untuk dapat mendukung perusahaan yang melakukan kegiatan operasional dan dapat menghasilkan informasi yang bermanfaat bagi perusahaan.

suatu barang harus memiliki

TABEL 1. *STUDY LITERATURE*

No	Judul	Penulis	Tahun					
				A	B	C	D	E
1.	Aplikasi Pencatatan Pembelian, Penjualan, Pengelolaan Piutang, dan Laporan Laba Rugi Berbasis Web(Studi Kasus, PT Dinamika Perkasa Prima, Bandung)	Melsa Aninda Fitri	2018	x	v	v	x	v
2.	Aplikasi Pengelolaan Transaksi Penjualan dan Piutang Menggunakan Metode Umur Piutang (Studi Kasus, CV Slamet Quali Farm, Sukabumi)	Anggrah Rezka Alifah	2019	x	v	v	v	v
3.	Aplikasi Berbasis Web untuk Penjualan dan Pengelolaan Piutang(Studi Kasus,Konveksi Alfath Inc, Bandung)	Diesta Kalyana Putri Budiman	2020	x	v	v	v	x

\*simbol V diartikan sebagai adanya fungsional tersebut.

\*simbol X diartikan sebagai tidak adanya fungsional tersebut.

\*keterangan:

**A** : Aplikasi mengelola transaksi

**B** : Aplikasi menghasilkan analisis umur piutang

**C** : Aplikasi menghasilkan jurnal umum dan buku besar

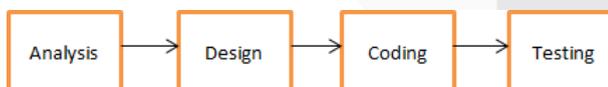
**D** : Aplikasi menghasilkan laporan laba rugi

**E** : Aplikasi menghasilkan laporan piutang

## I. METODE PENELITIAN

### A. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

Pada proyek akhir ini metodologi yang digunakan adalah *Software Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *Waterfall*. SDLC memiliki beberapa model dalam penerapan tahap proses, diantaranya metode *Waterfall*. Model *Waterfall* menyediakan alur perangkat lunak secara sekuensial atau turun dimulai dari analisis kebutuhan, desain sistem, pembuatan program, pengujian, dan maintenance.(AS & Shalahudin, 2014)



Gambar 1-1

### Metode Waterfall

#### 1. Analisis Kebutuhan

Pada tahapan proses yang dilakukan yaitu pengumpulan data tentang proses bisnis yang ada pada perusahaan bukitinggi, untuk memahami perangkat lunak yang dihadapkan oleh pengguna dan batas perangkat lunak.

#### 2. Desain

Pada proses desain ini dilakukan perancangan proses dengan menggunakan UML yang terdiri dari usecase diagram, class diagram, activity diagram, dan *dendorsement*

### 3. Coding

Tahap ini adalah proses coding yang dilakukan berdasarkan proses desain yang sudah dilakukan. Bahasa pemrograman yang dilakukan adalah framework codeigniter dan database MYSQL.

### 4. Testing

Tahap pengujian ini dilakukan pengujian aplikasi yang telah dibuat, bertujuan untuk memastikan bahwa telah dilakukannya pengujian terhadap semua bagian yang ada pada aplikasi. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan pada aplikasi. Pada aplikasi pengujian dengan menggunakan black box testing.

## B. Metode Pengumpulan Data

### 1. Metode Surve Lapangan

Pada metode ini survei lapangan dilakukan secara langsung ke seserahan bukittinggi dan melihat keadaan yang sebenarnya serta mengamati system yang berjalna. Dimulai dengan mengamati proses bisnis.

### 2. Metode Wawancara

Sebuah metode wawancara, dilakukan dengan cara membuat daftar pertanyaan yang akan di tanyakan kepada ibu syifa selaku pemilik dari took seserahan bukittinggi, wawancara dilakukan dengan cara lisan dengan bertemu langsung dengan pemilik seserahan bukittinggi.

## C. Metodologi yang Digunakan

Metodologi yang penulis gunakan dalam menyusun proyek akhir ini adalah Metodologi Berorientasi Objek, dikarenakan konsep pemrograman yang penulis gunakan adalah pemrograman berorientasi objek. Dan juga semua data dan fungsi di dalam proyek akhir ini dibungkus dalam kelas-kelas atau objek-objek.

II. HASIL

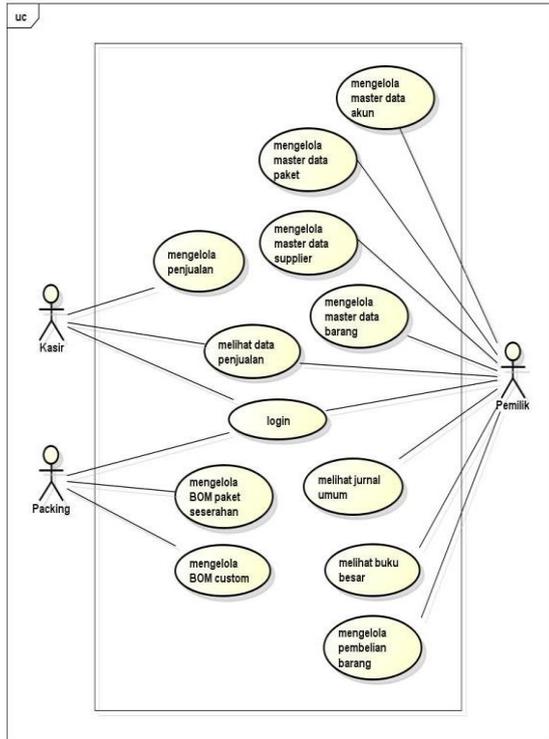
Gambar 2-2 Entity Relationship Diagram

Pada bagian ini menjelaskan tentang sistem yang di gunakan untuk membuat perancangan aplikasi yang akan di terapkan di Bandung Clothing Corporation.

A. UsecaseDiagram

Pemodelan kebutuhan digambarkan berbentuk diagram use case sebagaiberikut:

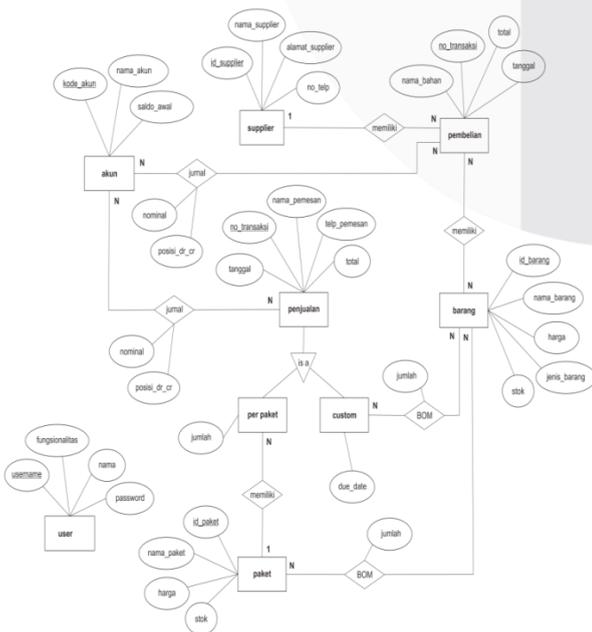
Gambar 2-1 Usecase Diagram Aplikasi CMS



Gambar 3 Usecase Diagram Pnjualan Online

B. Entity RelationshipDiagram

Penggambaran Entity Relationship Diagram (ER- Diagram) sebagai berikut :



III. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Implementasi merupakan gambaran sistem yang dibangun. Terdapat dua implementasi yaitu, implementasi *database* dan implementasi *userinterface*.

A. Implementasi Data

Berikut ini adalah database yang digunakan dalam membangun aplikasi ini dengan nama *s\_2020\_sindy.sql*. Adapun tampilan dari database tersebut sebagai berikut

Tabel	Tindakan	Baris	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Beban
akun	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	28	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
alamat	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	6	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
beban	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
customer	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
dekorasi	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	6	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
detail_bayar_beban	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
detail_catering	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	4	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 KB	-
fotografi	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	6	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
hiburan	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	6	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
jumlah_umum	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	37	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 KB	-
kategori_makan	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	8	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 KB	-
makanan	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	6	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
makeup	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	6	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
menu_makanan	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	46	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 KB	-
paket	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	128.0 KB	-
pegawai_reservasi	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	10	InnoDB	utf8mb4_general_ci	48.0 KB	-
pemasukan_kas	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	0	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KB	-
pemasukan_kas_reservasi	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
pembayaran_beban	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16.0 KB	-
pembayaran_reservasi	Jejajah Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	9	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32.0 KB	-

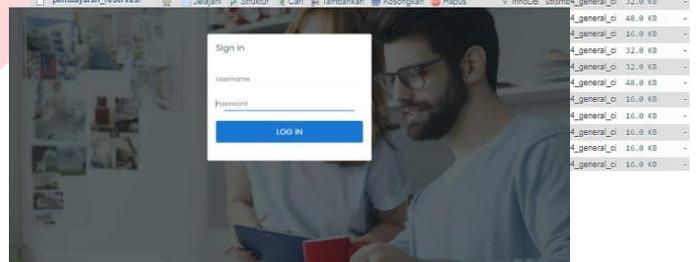
Gambar 3-1 Implementasi BasisData

B. Implementasi Proses

Berdasarkan desain antar muka yang telah dirancang, berikut tampilan utama dari aplikasi yang telah dibangun sesuai dengan rancangan yang telah dibuat.

a. Halaman Login Admin

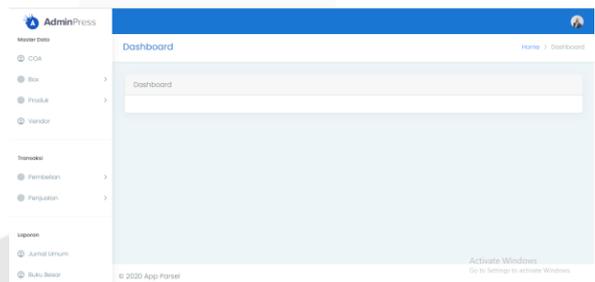
Gambar 3-2 Login Admin



Gambar diatas merupakan gambar dari tampilan halaman *login Admin*. Halaman *login Admin* ini merupakan halaman utama pada saat aplikasi dibuat. Terdapat dua kolom masukan pada halaman *login Admin*, yakni kolom *username* dan *password*. Untuk dapat masuk ke dalam sistem, *user* harus menekan tombol *login* terlebih dahulu kolom *username* dan *password* terisi.

b. Halaman Dashboard

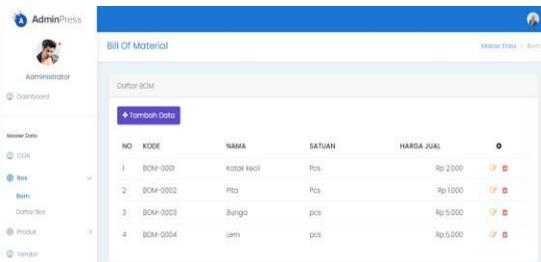
Gambar 3-3 Halaman Dashboard



Gambar diatas merupakan halaman *dashboard* untuk hak akses *admin* yang merupakan halaman utama ketika *admin* telah berhasil *login*.

satuan yang ada di aplikasi, dimana *customer* bisa memilih paket apa yang ingin dipesan di seserahan bukittinggi.

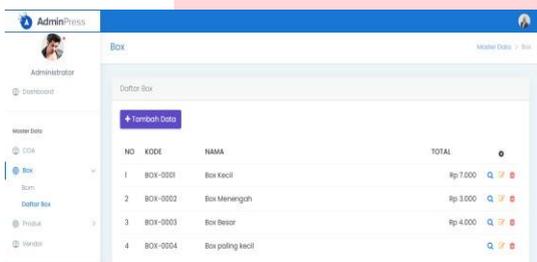
c. Halaman BOM



Gambar 3-4 Halaman BOM

Halaman diatas merupakan halaman Pemiihan BOM perlengkapan pada seserahan

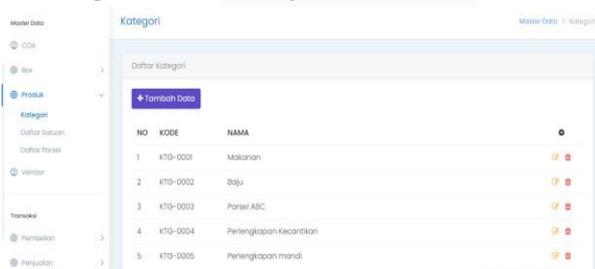
d. Halaman Pemilihan Box



Gambar 3-5 Halaman Pemilihan Box

Halaman diatas merupakan halaman untuk pemilihan box yang digunakan sebelum memilih paket yang di gunakan.

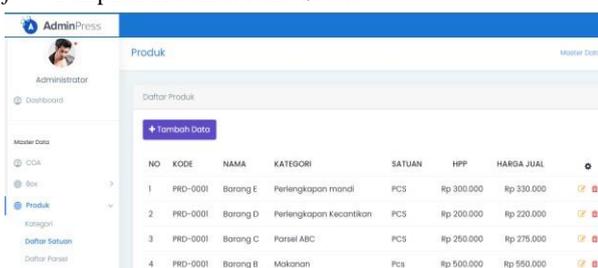
e. Tampilan Halaman Kategori



Gambar 3-6 Tampilan Halaman Kategori

Halaman diatas merupakan halaman kategori barang yang di inginkan.

f. Tampilan Halaman Paket Satuan



Gambar 3-7 Tampilan Halaman Paket Satuan

Halaman diatas merupakan halaman paket

## g. Tampilan Detail Paket

Gambar 3-8 Tampilan Detail Paket

Halaman diatas merupakan halaman detail dari paket yang ingin dipilih oleh *customer*, sebelum *customer* memilih maka *customer* bisa melihat terlebih dahulu apa saja yang ada disetiap paket yang disediakan oleh seseraan bukitinggi.

NO	KODE	NAMA	ALAMAT	NO TELP
1	VDR-0004	Fadhil	Padang Panjang	08219542280
2	VDR-0003	Vani	bukittinggi	082219542279
3	VDR-0002	Bellatrix Lestranger	Payakumbuh	08533323923
4	VDR-0001	Ukok seng	Bandung	08388265488

Gambar 2 Tampilan Vendor

## h. Tampilan Paket Parsel

NO	PARSEL	KATEGORI	SATUAN	BOX	HARGA JUAL
1	Parsel A PRS-0001	Parsel ABC	Pcs	Box Kecil	Rp 7.000

Gambar 3-9 Tampilan Paket Parsel

Halaman diatas merupakan halaman pilihan menu untuk paketan yang disediakan jika *customer* ingin menggunakan jasa paketan maka *customer* bisa memilih.

## i. Tampilan Detail Paket Parsel

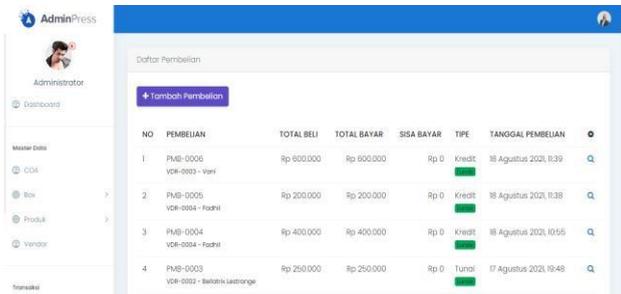
Gambar 3-10 Tampilan Detail Paket Parsel

Halaman diatas merupakan halaman untuk customer memilih paket yang akan di gunakan, dan memilih box, kategori yang diinginkan dalam satu paketan.

## j. Tampilan Vendor

Halaman diatas merupakan halaman vendor, customer bisa memilih vendor yang akan diunakan

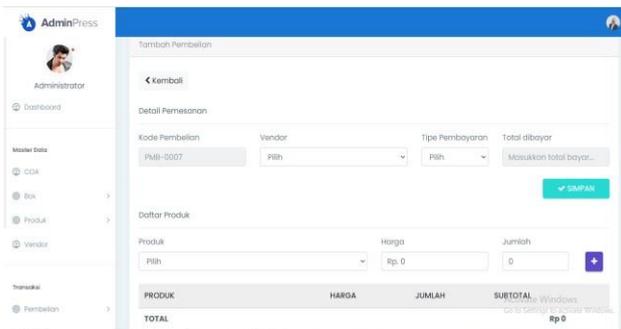
k. Tampilan Pembelian



Gambar 3-12 Tampilan Pembelian

Halaman ini merupakan tampilan dari halaman pembelian yang digunakan bisa menggunakan jasa kredit atau tunai dalam pembayarannya.

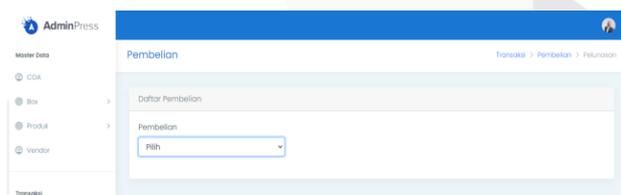
l. Tampilan Detail Pembelian



Gambar 3-13 Tampilan Detail Pembelian

Gambar diatas merupakan halaman untuk customer milih pembelian,

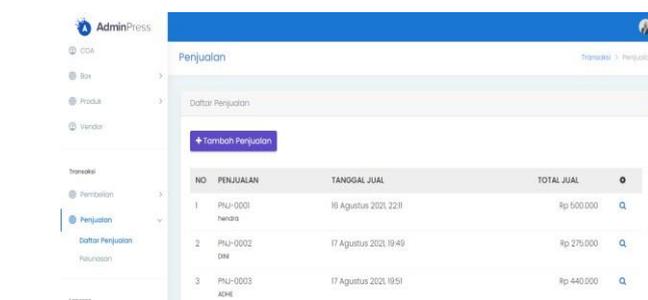
m. Halaman Pelunasan pada pembelian



Gambar 3-14 Halaman Pelunasan pada Pembelian

Gambar diatas merupakan halaman untuk melunaskan pesaan yang menggunakan jasa kredit dalam pembayarannya.

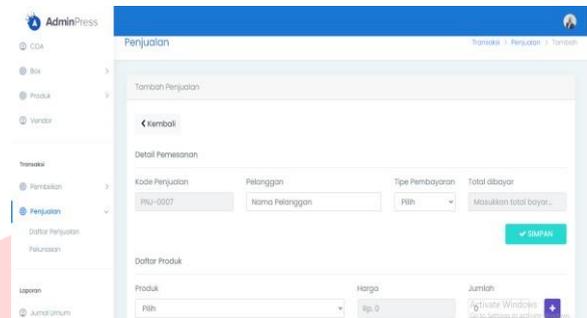
n. Halaman Penjualan



Gambar 3-15 Halaman Penjualan

Gambar diatas merupakan halaman untuk penjualan barang yang di ilih oleh customer, disini customer juga bisa melakukan pembayaran krdit maupun tunai.

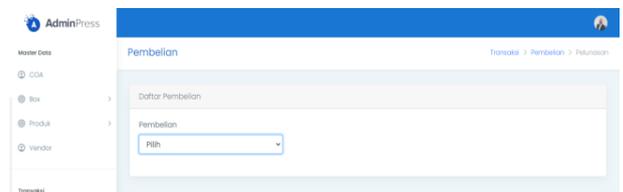
o. Halaman Detail Penjualan



Gambar 3-16 Halaman Detail Penjualan

Gambar diatas merupakan halaman untuk customer untuk membayar barang yang telah dipesan sebelumnya. Dengan mengunakan pembayaran kredit atau tunai.

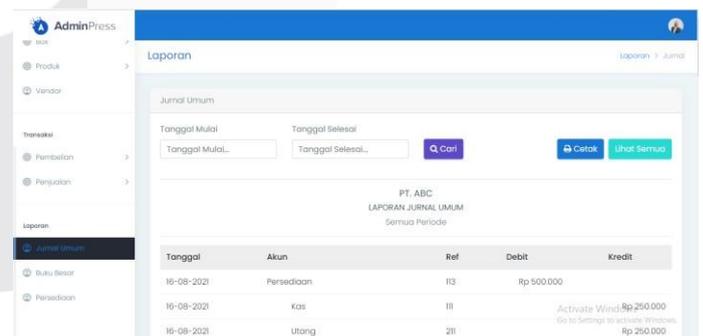
p. Halaman Pelunasan pada penjualan



Gambar 4-17 Halaman Pelunasan pada Penjualan

Gambar diatas merupakan halaman untuk melunaskan pesaan yang menggunakan jasa kredit dalam pembayarannya.

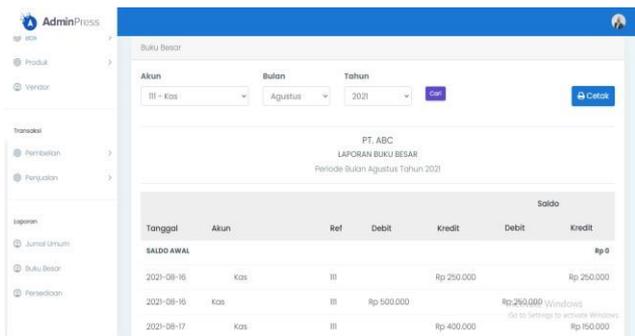
q. Tampilan Laporan Jurnal Umum



Gambar 4-18 Tampilan laporan jurnal umum

Gambar diatas merupakan tampilan untuk melihat detail pada jurnal umum yang ada pada laporan keuangan seserahan bukitingggi.

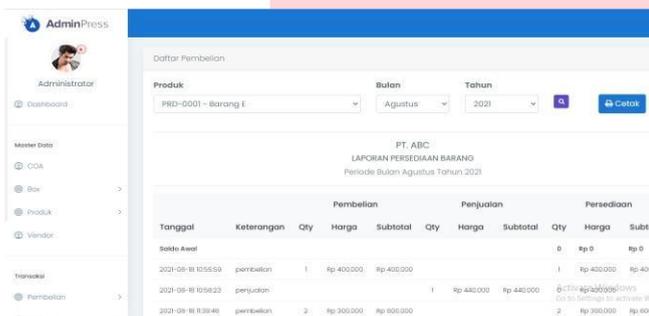
r. Tampilan Laporan Buku Besar



Gambar 3-19 Tampilan Laporan Buku Besar

Gambar diatas merupakan halaman laporan pembayaran buku besar pada seserah bukittinggi.

s. Tampilan Laporan persediaan



Gambar 4-20 Tampilan laporan persediaan

Gambar diatas merupakan halaman laporan pembayaran persediaan pada seserah bukittinggi.

Dari pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, dapat diperoleh sebelumnya kesimpulan sebagai berikut:

- Aplikasi ini mampu mengelola pembayaran piutang pada *customer*.
- Aplikasi ini mampu mencatat pembayaran piutang pada *customer*.
- Aplikasi ini mampu menghitung persenan termin pembayaran piutang pada *customer*

PENGHARGAAN

Dalam pembuatan penelitian ini, peneliti mengucapkan terima kasih yang sangat mendalam dari hati peneliti kepada kedua orang tua peneliti yang selalu memberikan motivasi dan dukungan penuh kepada peneliti dalam pembuatan penelitian ini. Atas segala dukungan, doa, dan bantuan peneliti mengucapkan terima kasih.

REFERENSI

- P. D. S. M. Mulyani, Ak., CA., Metode Analisis dan Perancangan Sistem, Bandung: Abdi Sistematika, 2017.
- S. Manalu and S. J. Poluan, Cara Akurat Menyusun Penganggaran Perusahaan Manufaktur, Malang, Jawa Timur: CV. Seribu Bintang, 2018.

IV. KESIMPULAN

- Mampu mengkalkulasikan biaya endorsemen

