

Aplikasi *Point of Sales* untuk Perusahaan Retail : Modul Persediaan Barang Dagang (Studi Kasus : CV Raka Putra Utama, Bandung)

1st Laura Audilia Simbolon

Fakultas Ilmu Terapan

Universitas Telkom

Bandung, Indonesia

laurasimbolon@student.telkomuni-
versity.ac.id

2nd Asti Widayanti

Fakultas Ilmu Terapan

Universitas Telkom

Bandung, Indonesia

astiwidayanti@telkomuniversity.ac.id

3rd Kastaman

Fakultas Ilmu Terapan

Universitas Telkom

Bandung, Indonesia

kastaman@telkomuniversity.ac.id

Abstrak – Penelitian ini dilatarbelakangi sering terjadinya kesalahan dalam proses pencatatan persediaan barang dagang, ketidaksesuaian antara jumlah barang fisik yang dicatat dan yang sebenarnya, dan pengolahan laporan keuangan atas transaksi yang terjadi belum terkomputerisasi, serta belum sesuai dengan pedoman akuntansi. Berbagai toko ritel, termasuk CV Raka Putra Utama, yang didirikan pada tahun 2019 dan berlokasi di Bandung mengalami masalah ini. Perancangan dilakukan dengan menggunakan metode *Software Development Life Cycle* (SDLC), yaitu metode *waterfall* serta menggunakan *Undifined Modelling Language* (UML). Sistem aplikasi diimplementasi dengan menggunakan Bahasa pemrograman *PHP*, *CSS*, *HTML*, dan menggunakan *framework CodeIgniter*. Kemudian dilakukan pengujian manual dan pengujian *Black Box Testing*. Pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat menghasilkan laporan keuangan yang sesuai dengan standard akuntansi berdasarkan pencatatan transaksi yang terjadi.

Kata Kunci : *point of sales*, persediaan barang dagang, perusahaan retail, *codeigniter*

Abstract - This research is motivated by the frequent occurrence of errors in the process of recording merchandise inventory, discrepancies between the recorded and actual amounts of physical goods, and processing of financial reports for transactions that occur have not been computerized, and have not been in accordance with accounting guidelines. Various retail stores, including CV Raka Putra Utama, which was founded in 2019 and located in Bandung, are experiencing this problem. The design was carried out using the *Software Development Life Cycle* (SDLC) method, namely the *waterfall* method and using the *Undefined Modeling Language* (UML). The application system is implemented using the programming language *PHP*, *CSS*, *HTML*, and uses the *CodeIgniter* framework. Then manual testing and *Black Box Testing* were carried out. Tests show that this application can produce financial reports in accordance with accounting standards based on the recording of transactions that occur.

Keywords : *point of sales*, merchandise inventory, retail company, *codeigniter*

I. PENDAHULUAN

Persediaan barang dagang adalah suatu produk yang dimiliki serta disimpan oleh perusahaan dengan tujuan untuk dijual kembali, sehingga perusahaan dapat memperoleh keuntungan dari penjualan tersebut. Namun, terdapat beberapa masalah yang sering terjadi, seperti kerusakan barang, kesulitan menemukan tempat penyimpanan, selisih antara barang yang tersedia dengan yang tercatat, dan pencatatan yang belum terkomputerisasi rentan terjadi kesalahan serta belum sesuai dengan standard akuntansi. Perusahaan retail juga sering mengalami masalah ini.

CV Raka Putra Utama merupakan salah satu perusahaan di bidang retail pakaian konveksi yang beralamat di Jalan Kopo Katapang, Bandung, Jawa Barat. Perusahaan ini masih mencatat semua transaksi secara manual, termasuk pencatatan persediaan barang dagang menggunakan *excel*. Pencatatan yang masih manual atau belum terkomputerisasi menyebabkan pengelolaan persediaan barang dagang rentan terhadap kesalahan dalam pencatatan masuk dan keluarnya barang. Untuk mempermudah pengelolaan persediaan barang dagang, perusahaan dapat memanfaatkan fitur *scan barcode*. Dengan memanfaatkan fitur ini, diharapkan dapat meningkatkan keakuratan, kecepatan, dan efisiensi.

TABEL 1
Penelitian Terdahulu

No.	Judul Penelitian Penulis	
1.	Judul	Aplikasi <i>Point of Sales</i> Pada Perusahaan Retail (Studi Kasus : Perusahaan Artha Jaya, Banjarnegara)
	Penulis	Fanny Gunawan
	Tahun	2012
	Persamaan Proyek Akhir	Membuat Aplikasi <i>Point of Sales</i> (POS) pada toko retail yang terintegrasi dengan data barang pada sistem pergudangan dengan menggunakan <i>barcode scan</i> .

1. Dimulai dari penjualan barang dagang yang dilakukan oleh bagian toko kepada pembeli. Setelah melakukan penjualan, bagian toko akan mengkonfirmasi barang yang terjual untuk dicatat oleh bagian keuangan. Bagian toko juga akan mengkonfirmasi stok yang tersisa di etalase jika barang yang tersedia tinggal sedikit atau sudah habis ke bagian gudang.
2. Bagian gudang akan menerima konfirmasi stok yang tersisa di etalase dari bagian toko. Setelah menerima konfirmasi tersebut, bagian gudang akan mengecek terlebih dahulu barang yang diminta, stok barang yang tersisa akan segera dikonfirmasi kepada bagian keuangan untuk dibuat laporan persediaan barang dagang. Jika barang sudah tidak tersedia di gudang, maka bagian gudang akan segera membuat laporan kebutuhan barang dagang. Laporan ini dibuat untuk mengkonfirmasi kepada bagian produksi bahwa terdapat stok yang hampir habis atau sudah habis.
3. Setelah menerima laporan kebutuhan barang dagang dari bagian gudang, maka bagian produksi akan segera memproduksi barang dagang yang dibutuhkan, barang yang telah diproduksi akan segera dikirimkan ke bagian gudang.
4. Saat menerima barang dagang, maka akan terbit laporan penerimaan barang dagang. laporan ini dibuat sebagai bukti bahwa barang yang diminta telah diterima oleh bagian gudang.
5. Dari transaksi yang terjadi, bagian keuangan akan membuat laporan mengenai transaksi-transaksi tersebut. Laporan yang telah dibuat akan diserahkan kepada pemilik untuk memberikan informasi mengenai transaksi yang terjadi serta menjadi salah satu pertimbangan pemilik dalam mengambil suatu keputusan.

B. Use Case Diagram

Berikut ini merupakan permodelan sistem dalam bentuk *use case diagram* yang terdapat pada aplikasi yang dibuat.

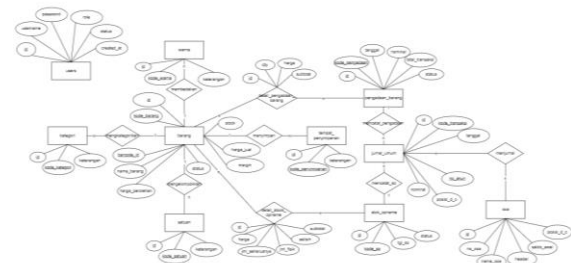


GAMBAR 3
Use Case Diagram

Terdapat 28 *use case* dengan tiga aktor, yaitu admin, bagian gudang, dan pemilik.

C. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut analisis kebutuhan berberntuk *Entity Relationship Diagram*.



GAMBAR 4
Entity Relationship Diagram

IV. IMPLEMENTASI & PENGUJIAN

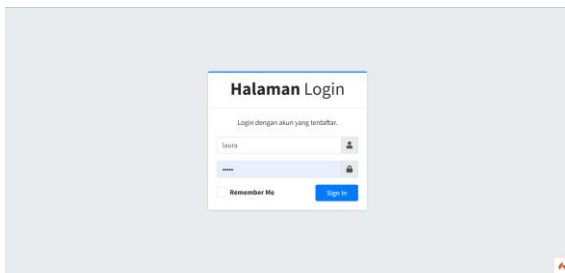
Tabel	Tindakan	Status	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Bahan
barang	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	3	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	48 x 0 KB	-
coa	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	9	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
detail_persediaan_barang	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	22	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
detail_stok_opname	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	8	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
jurnal_umum	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	38	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
kartu_stok	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	49	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
kategori	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	4	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
log_transaksi	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	18	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
pengadaan_barang	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	17	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
satuan	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	3	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
stok_opname	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	9	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
tempat penyimpanan	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	3	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
users	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	2	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-
warna	Jelajahi Struktur Ciri Tambahkan Kosongkan Hapus	3	IntnoDB	utf8mb4_general_ci	16 x 0 KB	-

GAMBAR 5

Implementasi Basis Data

A. Implementasi Proses Login

Berikut ini merupakan implementasi proses *login* yang berfungsi untuk masuk ke halaman utama aplikasi.



GAMBAR 6
Implementasi Login

B. Implementasi Master Data Barang

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan, menambah, dan mengubah master data barang. Pada tampilan master data barang memiliki tampilan daftar barang yang telah tersimpan di *database*, berfungsi untuk memberikan informasi mengenai data barang.

No.	Kode Barang	Barcode ID	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Warna	Ukuran	Kategori	Satuan	Tempat Penyimpanan	Stok Awal
1	BKG001	8991234005	Celana Bahun	120000	200000	Hitam	S	Celana	Pcs	Rak A	0
2	BKG002	8991234002	Celana Bahun	120000	200000	Hitam	M	Celana	Pcs	Rak A	0
3	BKG003	8991234003	Celana Bahun	120000	200000	Hitam	L	Celana	Pcs	Rak A	0
4	BKG004	8991234004	Celana Bahun	120000	200000	Hitam	XL	Celana	Pcs	Rak A	0
5	BKG005	8991234005	Kaos Oblong	75000	120000	Putih	S	Kaos	Pcs	Rak B	0

GAMBAR 7
Implementasi Daftar Master Data Barang

Untuk menambah data barang, admin perlu menekan tombol “Tambah Data” disebelah kiri atas. Setelah itu form data akan ditampilkan. Pada form tersebut admin dapat menginput data sesuai dengan kebutuhan. Pada bagian ini kode barang dan *barcode* sudah terinput secara otomatis sehingga tidak perlu melakukan penginputan untuk bagian ini. Ketika data sudah diinputkan, admin perlu menekan tombol simpan.

GAMBAR 8
Implementasi Tambah Master Data Barang

Ketika data barang sudah tersimpan namun, terdapat informasi yang akan diubah maka admin dapat mengubah data dengan cara menekan tombol “Edit”. Pada form edit terdapat beberapa data yang tidak dapat diubah, yaitu kode barang, *barcode* id, dan stok. Ketika data sudah sesuai maka admin dapat menekan tombol *update*.

GAMBAR 9
Implementasi Ubah Master Data Barang

C. Implementasi Master Data COA

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan, menambah, dan mengubah master data COA. Pada tampilan master data COA memiliki tampilan daftar COA yang telah tersimpan di *database*, berfungsi untuk memberikan informasi mengenai data COA.

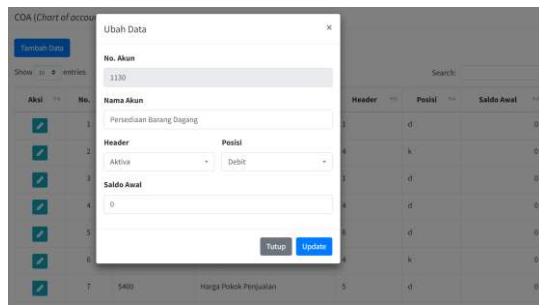
Aksi	No.	Kode Akun	Nama Akun	Header	Posisi	Saldo Awal
☒	1	1110	Kas	1	d	0
☒	2	4110	Penjualan	4	k	0
☒	3	1130	Persediaan Barang Dagang	1	d	0
☒	4	4140	Pendapatan lain-lain	4	d	0
☒	5	6110	Biaya Lain-lain	6	d	0
☒	6	4130	Potongan Penjualan	4	k	0
☒	7	5400	Harga Pokok Penjualan	5	d	0

GAMBAR 10
Implementasi Daftar Master Data COA

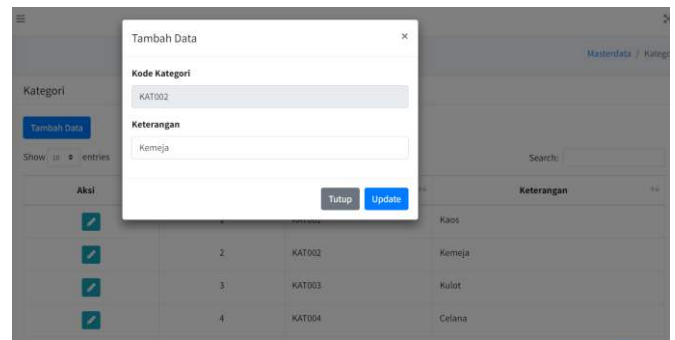
Untuk menambah data COA, admin perlu menekan tombol “Tambah Data” disebelah kiri atas. Setelah itu form tambah data akan ditampilkan. Pada form tersebut admin dapat menginput data sesuai dengan kebutuhan. Ketika data sudah diinputkan, admin perlu menekan tombol simpan.

GAMBAR 11
Implementasi Tambah Master Data COA

Ketika data COA sudah tersimpan namun, terdapat informasi yang akan diubah maka admin dapat mengubah data dengan cara menekan tombol “Edit”. Pada form edit terdapat data yang tidak dapat diubah, yaitu nomor akun. Ketika data sudah sesuai maka admin dapat menekan tombol *update*.



GAMBAR 12
Implementasi Ubah Master Data COA



GAMBAR 15
Implementasi Ubah Master Data Kategori

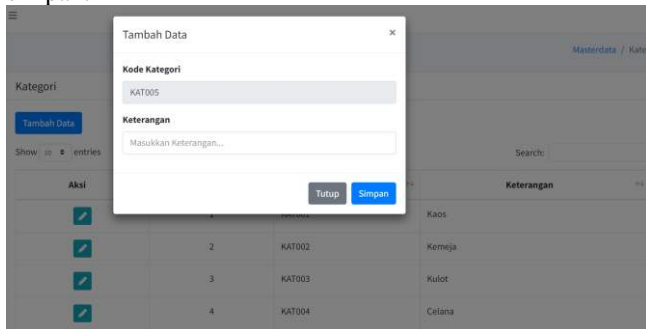
D. Implementasi Master Data Kategori

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan, menambah, dan mengubah master data kategori. Pada tampilan master data kategori memiliki tampilan daftar kategori yang telah tersimpan di *database*, berfungsi untuk memberikan informasi mengenai data kategori.



GAMBAR 13
Implementasi Daftar Master Data Kategori

Untuk menambah data Kategori, admin perlu menekan tombol “Tambah Data” disebelah kiri atas. Setelah itu form tambah data akan ditampilkan. Pada form tersebut admin dapat menginput data sesuai dengan kebutuhan. Ketika data sudah diinputkan, admin gudang perlu menekan tombol simpan.



GAMBAR 14
Implementasi Tambah Master Data Kategori

Ketika data kategori sudah tersimpan namun, terdapat informasi yang akan diubah maka admin dapat mengubah data dengan cara menekan tombol “Edit”. Pada form edit terdapat data yang tidak dapat diubah, yaitu kode kategori. Ketika data sudah sesuai maka admin dapat menekan tombol *update*.

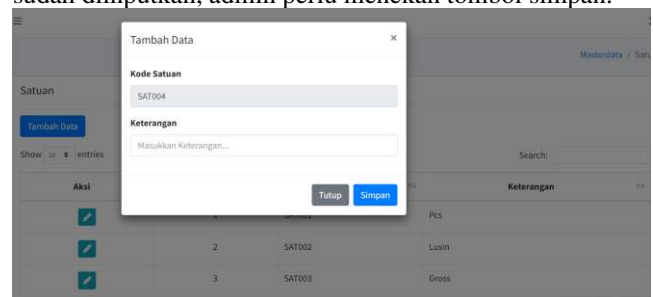
E. Implementasi Master Data Satuan

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan, menambah, dan mengubah master data satuan. Pada tampilan master data satuan memiliki tampilan daftar satuan yang telah tersimpan di *database*, berfungsi untuk memberikan informasi mengenai data satuan.



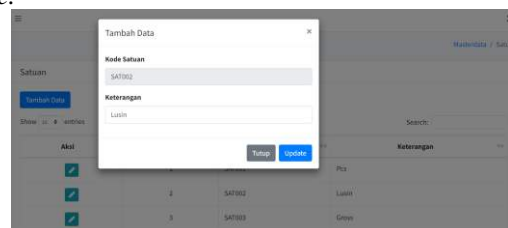
GAMBAR 16
Implementasi Daftar Master Data Satuan

Untuk menambah data Satuan, admin perlu menekan tombol “Tambah Data” disebelah kiri atas. Setelah itu form tambah data akan ditampilkan. Pada form tersebut admin dapat menginput data sesuai dengan kebutuhan. Ketika data sudah diinputkan, admin perlu menekan tombol simpan.



GAMBAR 17
Implementasi Tambah Master Data Satuan

Ketika data satuan sudah tersimpan namun, terdapat informasi yang akan diubah maka admin dapat mengubah data dengan cara menekan tombol “Edit”. Pada form edit terdapat data yang tidak dapat diubah, yaitu kode satuan. Ketika data sudah sesuai maka admin dapat menekan tombol *update*.



GAMBAR 18
Implementasi Ubah Master Data Satuan

F. Implementasi Master Data Tempat Penyimpanan

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan, menambah, dan mengubah master data tempat penyimpanan. Pada tampilan master data tempat penyimpanan memiliki tampilan master data tempat penyimpanan yang telah tersimpan di *database*, berfungsi untuk memberikan informasi mengenai data tempat penyimpanan.

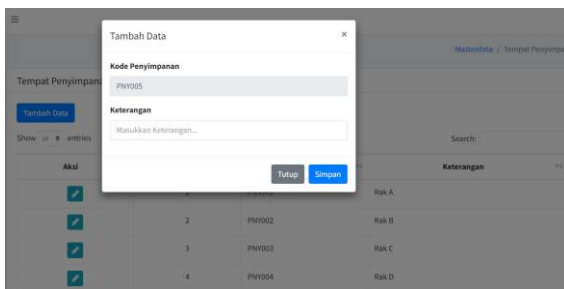


Aksi	No.	Kode	Keterangan
☒	1	PNY001	Rak A
☒	2	PNY002	Rak B
☒	3	PNY003	Rak C
☒	4	PNY004	Rak D

GAMBAR 19

Implementasi Daftar Master Data Tempat Penyimpanan

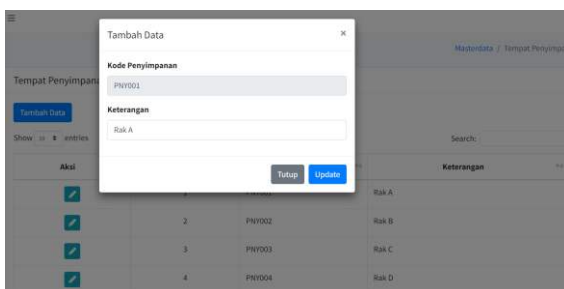
Untuk menambah data tempat penyimpanan, admin perlu menekan tombol “Tambah Data” disebelah kiri atas. Setelah itu form tambah data akan ditampilkan. Pada form tersebut admin dapat menginput data sesuai dengan kebutuhan. Ketika data sudah diinputkan, admin perlu menekan tombol simpan.



GAMBAR 20

Implementasi Tambah Master Data Tempat Penyimpanan

Ketika data tempat penyimpanan sudah tersimpan namun, terdapat informasi yang akan diubah maka admin dapat mengubah data dengan cara menekan tombol “Edit”. Pada form edit terdapat data yang tidak dapat diubah, yaitu kode penyimpanan. Ketika data sudah sesuai maka admin dapat menekan tombol *update*.

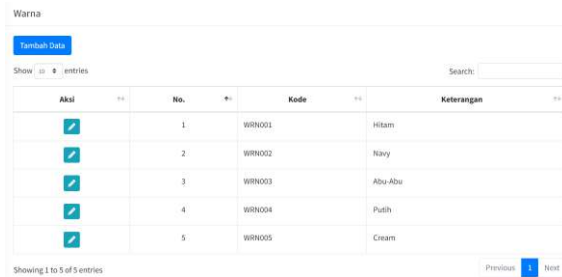


GAMBAR 21

Implementasi Ubah Master Data Tempat Penyimpanan

G. Implementasi Master Data Warna

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan, menambah, dan mengubah master data warna. Pada tampilan master data warna memiliki tampilan daftar warna yang telah tersimpan di *database*, berfungsi untuk memberikan informasi mengenai warna seperti berikut.

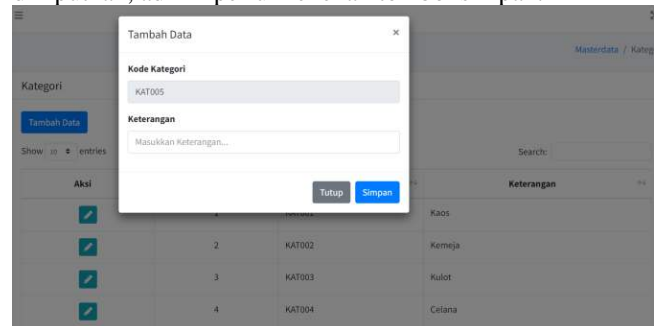


Aksi	No.	Kode	Keterangan
☒	1	WRN001	Hitam
☒	2	WRN002	Navy
☒	3	WRN003	Abu-Abu
☒	4	WRN004	Putih
☒	5	WRN005	Cream

GAMBAR 22

Implementasi Daftar Master Data Warna

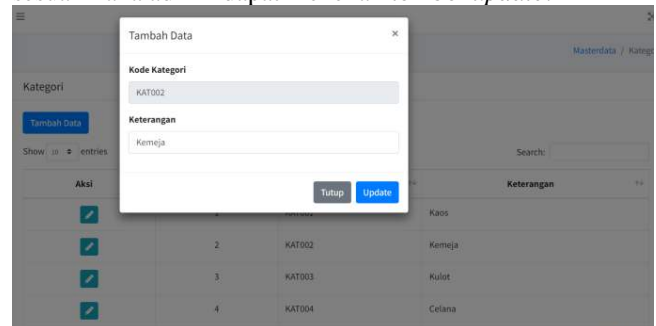
Untuk menambah data warna, admin perlu menekan tombol “Tambah Data” disebelah kiri atas. Setelah itu form tambah data akan ditampilkan. Pada form tersebut admin dapat menginput data sesuai dengan kebutuhan. Ketika data sudah diinputkan, admin perlu menekan tombol simpan.



GAMBAR 23

Implementasi Tambah Master Data Kategori

Ketika data warna sudah tersimpan namun, terdapat informasi yang akan diubah maka admin dapat mengubah data dengan cara menekan tombol “Edit”. Pada form edit terdapat data yang tidak dapat diubah, yaitu kode warna. Ketika data sudah sesuai maka admin dapat menekan tombol *update*.



GAMBAR 24

Implementasi Ubah Master Data Warna

H. Implementasi Transaksi Pengadaan Barang

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan dan menambah transaksi pengadaan barang. Pada tampilan transaksi pengadaan barang memiliki tampilan pengadaan barang yang telah tersimpan di *database*, berfungsi untuk memberikan informasi mengenai data pengadaan barang.

Pengadaan Barang

Tambah

Show 10 entries Search:

No	Kode Pengadaan	Tgl Pengadaan	Nominal	Total Transaksi	Kembalian	Status
1	PBRG20230130049	2023-01-30	15,000	15,000	0	1
2	PBRG20230128009	2023-01-28	100,000	75,000	25,000	1
3	PBRG20230128008	2023-01-28	45	45	0	1
4	PBRG20230128007	2023-01-28	100	100	0	1
5	PBRG20230128006	2023-01-28	25	25	0	1
6	PBRG20230128005	2023-01-28	105	105	0	1
7	PBRG20230130004	2023-01-30	5,970,000	5,970,000	0	1
8	PBRG20230124003	2023-01-24	250,000	250,000	0	1

GAMBAR 25

Implementasi Daftar Transaksi Pengadaan Barang

Untuk menambah data transaksi pengadaan barang, admin gudang perlu menekan tombol “Tambah Data” disebelah kiri atas. Setelah itu form tambah data akan ditampilkan. Pada form tersebut admin gudang dapat menginput data sesuai dengan kebutuhan. Pada bagian ini id pengadaan, tanggal pengadaan, harga barang, dan jumlah sudah terinput secara otomatis sehingga tidak perlu melakukan penginputan untuk bagian ini. Ketika data sudah diinputkan, admin gudang perlu menekan tombol simpan.

Transaksi / Form Pengadaan Barang

Form Pengadaan

ID Pengadaan: PBRG20230131011

Tgl Pengadaan: 31/01/2023

Barang: Pilih

Harga Barang:

Jumlah:

Tambah Kembali

Detail Pengadaan

#	Barang	Harga	QTY	Subtotal
TOTAL				
0				

Total Transaksi: 0 Metode Pembayaran: Tunai

Nominal: 0

Kembalian: 0

Simpan Batal

GAMBAR 26

Implementasi Tambah Transaksi Pengadaan Barang

I. Implementasi *Stok Opname*

Berikut ini merupakan implementasi proses menampilkan dan menambah *stock opname*. Pada tampilan *stock opname* memiliki tampilan *stock opname* yang telah tersimpan di *database*, berfungsi untuk memberikan informasi mengenai *stock opname* seperti berikut.

Stok Opname

Tambah Data

Show 10 entries Search:

No	ID Stok Opname	Tgl Stok Opname	Jumlah Seharusnya	Jumlah Fisik
1	SO20230712001	2023-07-12	70	70
2	SO20230712002	2023-07-12	25	22
3	SO20230712003	2023-07-12	2	5

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous Next

GAMBAR 27

Implementasi Daftar Transaksi Stock Opname

Untuk menambah data *stock opname*, admin gudang perlu menekan tombol “Tambah Data” disebelah kiri atas. Setelah itu form tambah data akan ditampilkan. Pada form tersebut admin gudang dapat menginput data sesuai dengan kebutuhan. Pada bagian ini kode so dan tanggal so sudah terinput secara otomatis sehingga tidak perlu melakukan penginputan untuk bagian ini. Ketika data sudah diinputkan, admin gudang perlu menekan tombol simpan.

Transaksi / Tambah Stok Opname

Form SO

Kode SO: SO20230131005

Tanggal SO: 31/01/2023

Barang: Pilih

Tambah Kembali

Detail SO

No	ID Barang	Nama Barang	Harga Barang	Jml Seharusnya	Jml Fisik	Selish	Subtotal
Simpan							

GAMBAR 28

Implementasi Tambah Transaksi Stok Opname

J. Implementasi Laporan Pengadaan Barang

Berikut ini merupakan implementasi laporan pengadaan barang dari transaksi pengadaan yang telah terjadi.

Laporan Pengadaan Barang

CSV Excel PDF Search:

No	Kode Pengadaan	Tgl Pengadaan	Nominal	Total Transaksi	Kembalian
1	PBRG20230712002	2023-07-12	0	150,000	0
2	PBRG20230712001	2023-07-12	0	8,400,000	0

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous Next

GAMBAR 29

Implementasi Laporan Pengadaan Barang

K. Implementasi Laporan *Stok Opname*

Berikut ini merupakan implementasi laporan *stock opname* dari transaksi pengadaan yang telah terjadi.

Laporan Stok Opname

CSV Excel PDF Search:

No	ID Stok Opname	Tgl Stok Opname	Jumlah Seharusnya	Jumlah Fisik
1	SO20230712001	2023-07-12	70	70
2	SO20230712002	2023-07-12	25	22
3	SO20230712003	2023-07-12	2	5

Showing 1 to 3 of 3 entries Previous Next

GAMBAR 30

Implementasi Laporan Stok Opname

L. Implementasi Jurnal Umum

Berikut ini merupakan implementasi jurnal umum dari transaksi yang telah terjadi.

CV Raka Putra Utama
Jurnal Umum
Periode 2023-08

Periode: Agustus 2023

Simpan Filter

Show 10 entries Search:

No	Kode Transaksi	Tanggal	No Akun	Keterangan	Debet	Kredit
1	PBRG20230801007	2023-08-01	1130	Persediaan Barang Dagang	2,700,000	
2		2023-08-01	1110	Kas		2,700,000
3	SO20230801011	2023-08-01	6110	Biaya Lain-lain	75,000	
4		2023-08-01	1130	Persediaan Barang Dagang		75,000
5	SO20230801012	2023-08-01	6110	Biaya Lain-lain	120,000	
6		2023-08-01	1130	Persediaan Barang Dagang		120,000
TOTAL					2,895,000	2,895,000

GAMBAR 31

Implementasi Jurnal Umum

M. Implementasi Buku Besar

Berikut ini merupakan implementasi buku besar dari jurnal umum.

Bukubesar
Periode 2023-07

COA:
 Periode:

Show 10 entries Search:

Tanggal	Nama Akun	Ref	Nominal		
			Debet	Kredit	Saldo
0000-00-00	Saldo Awal				Rp 0
2023-07-12	Persediaan Barang Dagang	1130	Rp 8,400,000		Rp 8,400,000
2023-07-12	Persediaan Barang Dagang	1130		Rp 960,000	Rp 8,040,000

GAMBAR 32
Implementasi Buku Besar

N. Implementasi Kartu Stok

Berikut ini merupakan implementasi kartu stok dari transaksi yang telah terjadi.

Barang:
 Periode:

Laporan
Kartu Stok

Tanggal	ID Transaksi	Stok Masuk			Stok Keluar			Stok Total		
		Unit	Harga/unit	Total	Unit	Harga/unit	Total	Unit	Harga/unit	Total
2023-07-12	PBRG20230712001	25	120,000	3,000,000	0	0	0	25	120,000	3,000,000

GAMBAR 33
Implementasi Kartu Stok

V. KESIMPULAN

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan diatas, maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

- Aplikasi pada proyek akhir ini dapat melakukan pendataan persediaan barang dagang,
- Aplikasi pada proyek akhir ini dapat mengeneralisasi *barcode* barang,
- Aplikasi pada proyek akhir ini dapat mengelola data persediaan barang dagang,
- Aplikasi pada proyek akhir ini dapat mengelola stok persediaan barang dagang dari transaksi pengadaan,
- Aplikasi pada proyek akhir ini dapat mencatat selisih antara barang yang tercatat dengan barang yang tersedia,
- Aplikasi pada proyek akhir ini dapat menampilkan jurnal umum, buku besar, dan kartu stok.

REFERENSI

- [1] Indra Rianto, *Perancangan dan Pengembangan Penentuan Uang Kuliah Tunggal Menggunakan CodeIgniter*. Lakeisha, 2021.